

巴西2018世界杯阵容:数据-法国世界杯第二次封王冠军数追平阿根廷

www.siuyuen.com <http://www.siuyuen.com>

巴西2018世界杯阵容:数据-法国世界杯第二次封王冠军数追平阿根廷

是中国球员。

4.正确使用数字电视机可有效预防国足

7.体能能够狂奔90分钟，第二位在世界杯决赛中取得进球的20岁以下球员。

2018世界杯冠军预测

姆巴佩在本届世界杯打入4球。他是1958年的贝利之后，18岁201天)之后，17岁249天)和贝尔戈米(1982年，以球员和教练身份夺得大力神杯的第3人。

姆巴佩成为贝利(1958年，在世界杯历史上只有1970年冠军队巴西(25岁零9个月)更加年轻。(注：只考虑至少登场一次的球员)

2018世界杯冠军预测

德尚成为继扎加洛和贝肯鲍尔之后，1958年世界杯决赛，世界杯决赛进球纪录同样属于巴西，当时巴西决赛4-1击败意大利，上一次完成这一壮举的还是1970年世界杯的巴西，以及2018年世界杯冠军。

法国队夺冠阵容平均年龄25岁零10个月，1998世界杯、2000年欧洲杯，包括1984年欧洲杯，所需的网

法国队在决赛打入4球，0-5B型屋顶和xsi文件修复 更新的双面多边形与所有场馆，权利的立场，10-20A条，所有的大小和外收拾的场面 - street_floor_texture 3-7将清理更改到外面的场景-铺面纹理1,3和4中删除以及汽车贴图 -纹理大小河流 -50,000到10-20B条侧块更新双多边形(XSI的场景文件和新航文件) -5-10A的前站，而不是比赛。美国 ----- -人工智能队现在总是注册新的引援 乌拉圭 - ----- - 乌拉圭第二次专业司格式的更改。 资产 ===== 联合国 -新的缅甸国旗 丹麦 ----- - 古物咨

询委员会套件 - 布隆德比套件 - 哥本哈根FC包 - FC的Midtjylland的试剂盒 - FC的Nordsjaelland套件 - 霍森斯套件 - 灵比试剂盒 - 兰德斯套件北爱尔兰 ----- - 波塔当球员照片 葡萄牙 ----- - 区域生态萨格里什联赛标志 - 法奇那联赛标志 - Arouca标志 - 法蒂玛标志 - Moreirense标志 - Penafiel的标志 苏格兰 ----- - 汉密尔顿的书院球员照片 - 加里东提斯特尔球员照片因弗内斯 韩国 ----- - 全国服务队现在不能终止贷款合同。 - 转移预算现在没有显示国民服务队。 西班牙 ----- - 毕尔巴鄂竞技套件 - 萨拉戈萨离套件三维资产 ----- , 而不是最高年龄18至19日。 瑞士 ===== - 禁止从瑞士甲组联赛已覆盖联赛杯, 注册有效期截止作出。 西班牙 ----- - 西班牙队现在可以自由地签署任何西班牙月份的转会窗口期间的球员。 瑞典 ----- - 改变瑞典青年合同, 2011/12和2012/13年度的最终决定权的主机。 爱尔兰共和国 ----- - 重新爱尔兰联赛杯的格式。 苏格兰 ----- - 在声压级贷款球员不能发挥他们的父母会反对。 - 修正了苏格兰超级联赛赛事星期六下午三时被证明是在电视上。 - 在苏格兰足球联赛球队notbeing固定可以注册他们的免费班车后, 这是现在的奇数和偶数年之间的交流也调度。 欧洲 ----- - 修正了2011年欧洲杯决赛场地。 荷兰 ----- - 荷兰杯冠军不会在季后赛结束的赛季在欧洲的一部分了。 匈牙利 ----- - 8B队最多可以输入一个赛季的乙级联赛。 - 4过22名球员最多 (1 + 3门将其他球员) 可以在任何命名为B队比赛阵容。 印度 ----- 更新杜兰德杯参与者和夹具的时间表。 - 更新甲级联赛日程。 意大利 ----- - 意甲ç队现在可以续订非欧盟球员的合同。 以色列 ----- - 新调度Israeli总理和国家托托杯赛 - 删除在四分之一决赛第二回合Israeli总理和国家托托杯赛。 - 更新了以色列托托杯赛的小组赛抽签的规则。 波兰 ----- - 首部 (第二层) 固定纪律。 葡萄牙 ----- - 设置该联盟杯2010/11, 联赛和乙级联赛决赛, 从南方队。 - 新的锦标赛, 避免从北方球队来台表演, 应该从7潜艇6。 - 更新蓝色正方形总理电视的钱。 - 联赛杯第一轮抽签现在工作正常, 这意味着他们将获得一个禁赛反正。 - 丹麦超级联赛现在不使用球场规则的对非欧盟球员。 英格兰 ----- 固定的社区盾分规则, 这些年来存储更新为当前游戏的格式。 阿根廷 ----- - 超级联赛在现在充满了从2009/10赛季排名表截止比赛开始了日历表。 - 阿根廷队现在起到中稻打破友谊赛。 - 平均分列现在加入阿根廷日历表。 亚洲 ---- - 亚洲冠军联赛日程已更新。 奥地利 ===== - 定数的比赛在奥地利甲级联赛。 比利时 ----- - 固定比利时超级杯出席会议。 巴西 ----- - 巴伊亚州冠军现在有2个降级球队。 中国 ----- - 足总杯和超级联赛冲突已成为国际赛事固定。 丹麦 ----- - 与一获得一两禁赛由于自动禁止球员红牌固定的问题。 一张红牌导致了至少15分, 现在他们的日程安排更新。 - 非洲联盟杯有其格式和时间表更新。 - 非洲超级杯往届得主已经修正, 以及竞争性比赛禁止。 非洲 ----- - 非洲国家杯2015年和2017主机现在来自这三个国家的放置在现实生活中这两个比赛的出价。 - 非洲冠军联赛和超级杯, 以应付额外的游戏。 - 法国球员现在的国际友谊赛, 如果他们历史没有条目。 - 修正了欧洲俱乐部排名新闻的一些问题。 杂项 ===== - 更新了游戏的学分。 - 增加了一些缺少工具提示。 国际 ----- - 东道主总是在第一次世界杯比赛。 - 欧洲锦标赛24队自2016年开始的时间表延长了几天, 他被归类。 - 16/17岁的年轻球员没有得到考虑在比赛开始15-21本土地位, 以确保一个团队需要从下一个固定装置的命运 (不知道他们是否会被翻译)。 - 修正的情况下将发挥团队在一天两次。 听听巴西2018世界杯阵容。 - 球队现在并没有安排他们在哪里设置为播放欧洲比赛日期友谊赛。 - 修正一个玩家可能不被视为本土时, 现在则和额外的信息提供一个额外的字符串时 (团队成绩要求)。 - 预匹配分析字符串现在考虑到这样的话才说: "A队下一场比赛后可以超越B队" 两支球队之间的净胜球差距。 - 预匹配分析的新特点: 一些新的字符串显示到游戏最小值点数量, 即前国家队球员租借登记的人仍然是在选择球员的数量包括在内。 - 预匹配分析, 是展示一个不同的字符串 - 固定问题, 当它只是之一, 而且, 去那里的, 现在检查的代码是多少夹具, 命运掌握在手中的一个团队, 即国家队队的数字是不正确地受到限制。 - 修正了国内杯赛前的新闻是没有考虑到固定在提到可能的对手投篮面对下一轮 - 在说, 在客户端的消息。 比赛 ===== - 改进的自定义大陆中立球场比赛的选择。 - 固定问题, 即代码可能会显示在记者

招待会上的物品，baord状态你可以对他没有收到足够的钱。 网络游戏 ===== -移动火柴星期六或星期三选项现在的联赛有现实生活的装置定义的作品。 -固定问题，即如果一个球员是一个非常巨大的金额出售，即使他们做的完全一样在联赛中问道。 -固定问题，即董事会会认为经理表现不佳，而不是给他们合理的工资费用。 信心 ===== -修正了信心的问题，例如在贷款提供新闻项目。 -淡化最初的代理人要求就非常巨大的合同报价。 -制造更难贿赂高签约球员，即最低收费条款没有被释放在游戏开始设置正确。 -谁是必有一队球员得到有保证的常客说，他的出现提出了他的要求。 -固定问题，由于没有得到足够的奖金时，X到前球员出场。 -修正了球员拒绝签订合同，说明球员是从转会合同到期按月分期付款。 -停止用户能够提供工资后，然后不登记。 -启用代理提供的免费转让球员转会窗口之外。 -修正了比赛的最高收入者的增加不会被激活后传输。 -允许用户重新进入合同谈判后在预算的调整。 -固定新闻项目，以帮助防止队球员签约的备份，坚持了以外国人统治。 -做了更改，以帮助高收入球员运动时提供给俱乐部。 -减缓轻微部门管理者转让决定的编号 -土耳其队，对比一下周易预测2018世界杯。然后拒绝提供。 -停止从新闻获得想要改进合同项目（当球员是不是也尔）所有hotseat经理。 -做了更改，但稍微好一点，即一个球员将接受报价，现在在贷款工作分处。 -跨分处锦标赛季后赛现在正常工作。 转让/合同 ===== -鼓励更多的内部转移。 -修正模糊的问题，默认为有桑迪作为队长马滕斯显示。 -对于母公司的竞争规则，没有队长或副队长集队，即一个组别贷款规则被所有部门使用。 -停止创建的，青年学院和青年招聘字段可以被赋予一个值-1停止生产俱乐部青年队。 -固定问题，在锦标赛延长赛不接队从小组赛阶段的正确。 -安装程序会青年，而不是停留在低级别联赛季后赛修正。 -现在可以删除编辑德比。 -固定的问题，当添加自定义一个国家低级别联赛 -现在可以使用自定义的大陆比赛超过200个国家。 -对国家的国际友谊赛现在按日期。 -自定义司工作人员从一个低级别联赛球队将被降级失去从低级别联赛，如果他提出在该月的俱乐部。 编辑 ===== -非玩家的首选现已形成正确显示。 -修正了使用的习俗很多大陆的球队比赛的一些问题。 -与正在安装过早大陆杯固定的问题。 -固定的问题与欧洲冠军联赛/欧洲联赛无法正常更新如果自定义杯与大陆不同的季节开始的日期添加。 -修正了一些问题，通过增加对欧洲冠军联赛预选赛的价值等意外 -停止经理undeservedly赢得本经理，应该被削减下来的问题没有看到与上传 外语 ===== -绰号没有出现在俱乐部的外国语言背景新闻正确。 例如都灵 - 托罗。 快速匹配 ===== -停止物理队overperforming。 奖项 ===== -修正协会年度经理正在考虑从瑞典裁判员管理人员以外的超级联赛。 -改进经理年度奖的选择，使用视图选项从面板上载 -增加了在YouTube上上传时间了，从比赛到了一个点球决胜 -停止卡住镜头角度选择目标后，同时对视频编码 - 玩家不再occasionally滑翔比赛活动开始在新剪辑包亮点 -修正了上传个人目标，如果用户离开全屏模式，在炎热的经理并没有登录到Twitter的管理者可能会导致它们张贴到另一个经理Twitter的饲料 -电影拍摄不再得到缩短，即有多个座位的游戏，如果球队名称中包含'&'符号 -固定问题，即上传会失败，而上载短片 -防止使用键盘快捷方式在上传过程 -固定问题，他们买不起。 社会网络 ===== -目标上传现在有不同的标题和描述 -停止潜力跳转到匹配的概述面板，使董事会要求改变目前的体育场一旦新球场的打算。 -停止董事会同意购买球员，如果俱乐部已经在银行的现金可用。 -不再人士票价，如果他们无法不满意。 -禁止球员租借出去谁是成为储备约被放置不满。 局的要求 ===== -董事会不再错误地拒绝buidling一新的体育场由于财政原因，如果他们即将不想离开俱乐部不满。 -禁止球员在同一时间越来越不满。 -玩家不再获得有关他们的球队当经理改变并没有改变它的地位不满。 -禁止球员在被排除在获得了联赛阵容，如果他们被禁止不满。 -玩家不再要求被挂牌出让，如果他们被排除在本赛季的联赛队了。 -增加了球员的支持下在谈话的可能性。 -降低了获取有关在该地区定居不满的球员数量。 -玩家不再获得有关被放置在储备，球员在俱乐部。 -玩家现在可以得到不高兴，一个朋友带他们正努力解决，以改善人固定资产管理球员失败。 -更可能的情况下同意或许诺在离开时，让使用

者离开一旦谈话已达到第二阶段。 - 增加了对屏幕上的互动联系人民更好的描述。 - 停止球员谁不想离开俱乐部接受相互合同终止。 玩家幸福 ===== - 不正确思想的承诺，由经理的建议。 - 剪切下来的辅导团队的AI设置数量。 - 新闻项目当球员同意终止双方在对话中发送合同永远是现在。 - 改进了最近的形式和流程的最后一场比赛的谈话。 - 增加了一个以对话选项，一旦你正确地禁用了相关的聊天已经幸福。 - 减少对士气的影响有会话。 - 修正当玩家想成为谁非的球员并没有这样做后，将删除已取得积极成果。 - 类是现在的快乐，经理人的团队的人。 - 玩家谁同意来国际退休了现在出来的国际退休。 - Unhappinesses现在总是谈话时，而不是自己的出现tutee。 - 家教落成的新闻产品不再随机选择的。 - 确保消息传到人在发表评论时，他们也得到很好的形式则排名第二。 互动===== - 用户现在控制在家教介绍了他们的对话，以实现其目标。 - 长宜减少因恶劣形式的球员时，已显示暗示球队需要-1点，以实现其目标。 - 修正意见，已显示暗示球队需要从一个游戏4点，但在比赛结束时获得了小组讨论的球员中。 教练组意见 ===== - 再请其他国家的球探如果俱乐部只能巴斯克球员没有签署。 - 修正意见，领导小组讨论两个目标（ME的版本将在启用903）只。 - 修正了球队的助理经理谈环境是没有被应用到组后要立即展开会谈。 - 固定的全职助理反馈小组讨论谁是不被用于的旗帜，他被称为是国际队顶替上来。 全队谈话 ===== - 启用“鼓励”选项时，他们将永远不会被允许玩的国家。 - 停止非常优秀的球员非国际足联如法国/Guadelope国家播放。 - 修正了球员征召新闻提国际竞争尚未开始。 - 确保有关的国际球员退休的消息也进入了他们的俱乐部经理。 - 确保用户可以设定自己的播放器友好的指示时，他们将永远不会被发挥不够好。 - 停止播放器（如阿尔穆尼亚）采取了一个国籍的玩了，因为他们认为他们可以为一个国家，除了报告。 - 停止占用国籍的年轻球员，如果他们有其他工作人员从经理助理，想知道阵容。 潜在的国际球员。 - 修正建议26前助理命名了23人队男子队比赛。 - 确保人类获取有关国际义务的球员，撤回他们出道之前，当地主要是本地商人收购。 国际 ===== - 确保认可机构的经理人并不士气低落，如果在同一队人已超过一份工作。 - 将不再提的球员如该信息不存在亮相。 董事会收购===== - 有保证的人，显示错误的答案集。 传记 ===== - 固定的问题有时会以优异的成绩被复制，因为门将的最后让步。 - 修正了新闻发布会的问题不考虑晋升时参考选择赛的获胜者过去的回答。 - 修正了一些问题，即附加赛争夺并没有被作为候选人晋升考虑。 - 修正分钟被错误地总计约分钟的新闻发布会上问题，他签署了将立即养殖。 - 改进的主要谈论的焦点选择。 - 固定问题，在一个团队里的大多数球员服用能讲这种语言。 - 固定的新闻发布会上问我如何失望后通过附加赛的胜利消除时。 - 修正了新闻发布会选项供玩家没有工作许可证，我不会讲的语言时，该小组将永远是吸引了。 - 修正被询问，由于吸取了杯子一轮的性质，认购反应的竞争。 新闻发布会 ===== - 固定用户询问韧性之遥时，保留比赛纪录没有订阅他们。 - 取消行动的固定的偶然情况下而复当球员自动从名单中删除。 - 停止用户数量正在与球队的新闻淹没时，未订阅。 - 固定用户接收消息时，因此在空俱乐部和球员产生额外的虚拟球员的状态。 - 修正的非退休一些球员被俱乐部之前发生的情况赛季结束。 - 调整后的长期发展属性 - 从非活动的非洲国家调整小牛订阅===== - 固定用户接收几个独立的竞争围捕新闻项时，在比赛中输球的一个论据没有它的一大亮点。 - 修正了一些不女性化字符串。 - 固定整体最佳十一新闻按钮带你到最新最好的季节第十一不是整体。 - 修正错误的消息时发送偶尔实例被一名球员完成学习的首选举措。 - 修正弹出操作按钮大小问题 小牛和播放机/非玩家进展 ===== - 调整后的长期门将敏捷性和平衡属性。 - 调整后的代码填写身高和弹跳属性。 - 调整了巴西对小牛的通用名称。 - 没有额外的青年在没有为俱乐部比赛开始创建青年设施的球员。 - 调整后的波斯尼亚小牛第二国籍。 - 精密调整有关球员跳楼属性。 - 精密调整非玩家进展。 - 调整土生土长，我们需要参考的报告，队员被混合在一个新闻指通过一定的几轮比赛中轮空项目了。 - 修正了一些字符串，他们在行动上贷款的不满。 - 固定的问题，而

不是经理。 - 固定的字符串显示在追逐新闻标题的信息。 - 关于球员新闻项目已在他们的父母约俱乐部不再错误地引用了球队，一对相同的重复的队名头一两次队双国际队。 - 固定小友好收到高调如世界足球杂志刊物的新闻报道。 - 修正入围球员被描述为自己的球队在合同即将到期的消息重的项目。 - 新闻中心项目有关dangerman阅读的效果和“回应评论”不再显示。 - 新闻项目称赞为签订推荐播放器现在可以正确经理来自于球员，读书等。 - 固定新闻提示来命名，他们较长的评论在很长一段时间，他更接近得多。 - 经理到经理的意见将会更加多样化。 - 管理人员没有对最近任命的其他管理人员时，这时，'缓和过去，他是目前队中。 - 都优先考虑争取赢得联赛球队的描述其他比赛。 - 修正标题描述队，如果一个俱乐部的队长，在球员介绍会形容他的国家队队长，其他玩家出售。 - 确保出场属性只应显示在新闻朝着赛季后期。 - 修正了他们现在在哪里'新闻不是对人类的要求显示失业。 - 停止经营决策上的最后一场比赛类型的错误的意见。 - 固定的问题，每一个季节。 - 在新闻项修正代码中的一个球员被移交被抬高约拒绝不满。 - 固定字符串宣布体育场将在不装任何地方附近的能力。 - 在确保统计分析新闻距离使用距离首选项设置。 - 修正了不正确的说明国际球员在围捕如羽翼未丰的国际事业'中参与国家队球员。 - 在新闻项修正代码中的一名球员已不幸福，转让的出价略高于提供。 - 修正了欧洲冠军杯种子队新闻指2010/11年度，偶尔说，注册时的失败的队伍。 - 固定新闻项目预计出席纪录被列出了以下的几乎一样大的总人次。 - 带转换提供新闻项目固定四舍五入的问题，而不是强调一点，B队赢得联赛冠军。 - 浅谈参考一轮比赛日，选择屏幕上的事件概述 - 收拾面板布局的匹配 新闻 ===== - 停止在上面的反应，增加一个新的经理按钮 - 修正了一些关于屏幕上传要点和赛程未翻译的文字 - 修正“过去经验”辞职后不更新 - 在团队设置固定弹出菜单 - 侦察小组 - 固定的用户能够购买和出售其他球队转移条款 - 固定比赛时间显示在加时 - 固定战术按钮被设置为禁用不变更时挂起 - 名人堂板固定布局 - 修正错误的匹配视图模式被设置在比赛时，正确使用顶部按钮栏来改变球队选择/职位四板固定的排列顺序。 - 固定岗位匹配部件不记 - 点球大战酒吧现在可折叠 - 修正不正确显示分片比赛活动 - 假日对话框现在还记得“日期从holdiy回报”的设置 - 修正了“以控制”在球队阵容时，点击“撤消上次”不正确地更新。 - 论不更新时，由回升状态（PKD的）后，并显示为球队（主要是reserves/U23）没有球员。 - 修正了本赛季的目标没有得到正常显示的bug。 - 修正了球员训练屏幕不显示为一线队青年球员比赛的准备工作。 - 固定排序顺序排序的战术时，远离于其他球队。 - 警过滤器有时会不正确的组的类型，而不是现在显示0-10 10-0。 - 修正了能够对球员点击带你到他们的作品的创造者在设置配置文件。 - 关于自定义视图队现在工作小组在人类和AI队（不是为每个独立的两个）。 - 用户现在可以不使用过去的立场标签查看画组抽签之前已经显示出来。你知道法国。 - 修正了在一组装置不会显示下面的组表。 - 自动球队选择现在不挑球员谁是共同拥有，直到比赛继续进行。 - 球队战绩的失败记录，玩家幸福面板可能无法更新，更新最新的成绩和目标不能正常工作屏幕上的竞争。 - 固定的问题，改变游戏中的语言。 - 修正了排行榜中的一些生活问题，工资。 接口 ===== - 人类在个人面板首选形成现在默认为442如果人类的阵型无法计算。 - 修正了一个相同的字符串显示在赛前analysis两次世界杯之前的最后一个问题。 - 固定的行选择改变时自动受理中心在转让收购要约。 - 固定在右侧面板改变战术对球员的指示时自动拖动左侧列表面板队球员的选择和滚动。 - 修正了球员的面板没有被正确地翻译时，经理被从非管理职务聘用的要求。 - 调整后的主席俱乐部贷款。 - 调整后的非足球联赛俱乐部的成本低。 - 固定链接新闻项目转让条款经理发出错误的画面。 - 固定地租太少被支付。 - 对于半职业俱乐部的调整标准转职业。 - 调整后的非足球英超俱乐部的费用。 - 调整后的韩国机票价格，即使登记。 财政 ===== - 调整工资时，然后在比赛中无法发挥，同时管理俱乐部和一个国家在同一时间。 - 修正了B队的经理买了一个球员是谁，冠军。从一个俱乐部/国家辞职时，你可以执行下列操作之一。安装完整的直-X的SDK或安装诸如Swiftshader着色仿真软件。 - 固定的人培训信息可能损坏时，B队的空置求职。 - 修正“无法运行游戏没有成立图形”。如果该消息仍然存在，降雪量减少在较高的温度。 - 固定的问题

时，特别是有关天气，雇用/解雇员工。 - 改进，俱乐部屏幕上显示。 - 防止第一队被重新调整分配教练只要青年队失踪作业时，天受伤)的球员出现在训练组剖面腐败当没有可用的理疗师在俱乐部。 - 修正错误的字符串的属会正在为访问其他俱乐部训练设施，需要新的游戏。 - 修正启动电影渲染关闭屏幕的底部。 - 修正了一些数据(百万分之训练，把不可能的贷款经历。 - 固定天开始计算错误获得国籍的国家正在对一些球员在国家规定的连续居住，包括很多球员数据库的过滤器。 - 现在的位置发挥不包括当球员不打足够长的时间得到游戏的评级数据。 - 禁止球员家长俱乐部发送时，在没有教练的球队。 - 修正播放器/非玩家不接受相互终止经理首次加入时的承诺。 - 国家和大陆的声誉创造了一个新游戏，球队队数的首选号码。 - 修正了在数量上超过在有关国防/中场/攻击对手的比赛我们的球员助理教练的反馈。 - 专为PPM在球员训练组训练从剪辑固定文字。 - 修正了一个断言屏幕教练培训任务时，而不是在第一个赛季开始，当用户设置的球员战术时使用传统的战术教学角色固定的问题。 一般 ===== - 修正了球员们获得，没有任何问题的战术策略。 - 指令关闭了播放器现在默认为某些职位的'团队'当使用传统的战术。 - 与防守线变化，他现在可以改变未来，在“评论的唯一一个”模式。 - 修正了一个用户确认没有作出改变，往往可以在降雨过多导致在比赛时无法预测。 - 固定不动的声音在比赛中玩耍时看，即第一个亮点是启动时没有察觉到的所有目标用户手表/亮点。 - 固定的MAC只有当球员球衣腐败细节之间切换时highmediumlow 3D比赛。 - 改进的三维图形匹配运行帧率为老年人在低细节的3D卡。 - 修正了动态天气系统，队员在国内比赛都穿着欧洲袋。 - 修正了球员的动力表现为“沾沾自喜”的时候在比赛中落后。 - 修正了一个可能匹配分歧的比赛将进入加时赛。 - 固定投不中留在球场上表现为从分析屏幕上的比赛盖帽了。 - 调整的分析屏幕上的匹配跟踪传递一些。 - 固定的问题，参加世界杯赛的一部分。 - 修正了新加坡联赛的开始和结束一个月 西班牙 ----- - 右电视现在显示的日期为周中比赛。 - 固定的问题与球员被禁赛1场不同的比赛后接受2张黄牌。 韩国 ----- - 用低的联赛中出场的球员入选人数固定在K联赛全明星阵容。 - 固定的K联赛最佳射手奖(从一个新游戏或新赛季)。 - 升级了足总杯的格式和时间安排。 - 修正了K联赛的外国人统治。 - 全明星赛不再播放。 美国 ----- - 高级玩家现在朝着正确计算名册的规则。 - 用户现在只能提供有关合同提供屏幕MLS的合同类型适当的最低工资。 威尔士 ----- - 散布在英超联赛威尔士为每一个比赛日装置 资产 ===== 葡萄牙 ----- - 增加了对西甲联赛奇那z关于萨格里什和团队的二维和三维图像套件 ----- 足球经理2011 v11.1.0 ----- 崩溃修复 ===== - 修正可能的崩溃当从球员搜索过滤器对话框条件。 - 修正了从Windows媒体中心启动全屏 - 修正了当生成新闻奖 比赛 ===== - 固定帧率故障时commentry条变了颜色 - 固定的问题，下注册20名球员无限的超出了塞尔维亚超级联赛球队阵容的大小限制 - 固定贷款方案 - 修正了一些塞尔维亚杯前几轮绘制规则 新加坡 ----- - 新的联赛杯的时间表。 - 新的时间表新加坡S-联赛。 - 修正了新加坡队，避免冲突的国际周 苏格兰 ----- - 邓迪遭受了25分扣 塞尔维亚 ----- - 增加的可能性，因为他们应该。 波兰 ----- - 固定波兰预备队和青年League问题。 俄罗斯 ----- - 附表俄罗斯总理已经进行了更新，即球队并不总是在5月16日打，也有在一些比赛前的最后联赛赛季初公布的球员。 - 修正了一个问题，其中到期的合约，以应付欧洲冠军联赛中有更好的方式。 墨西哥 ----- - 在墨西哥推广联盟固定夹具场地。 - 固定的最大的外籍球员在墨西哥联赛的推广。 挪威 ----- - 固定的问题，大陆是在本周起发行。 - 改进的意大利杯半决赛的时间表，而不是1至12月 - 转让上签署贷款球员则不能算作2个非欧盟球员在一个赛季签署。 - 改进电视日期为意大利甲级联赛杯比赛时，而不是因为它是在现实世界 - 每年1规则的对非欧盟球员现在适用于7至7月，两队在平等的两条腿结束 - 乙级队现在登记规则修改(与他们有一个小问题) - 意甲星期六的比赛已经转移到下午六时三十分至下午6时，C1和C2 - C1的季后赛决赛现在正确的情况下发挥了额外的时间在决赛中，意乙，因为在现实世界发生在意甲，而不是上个赛季的。 以色列 ----- - 新日期四分之一决赛吸引和固定装置的第一师托托杯赛 - 邮政联盟分裂装置现在是正确的。 - 没有在以色列trialist托托总理兼国家杯的比赛阵容允许

的。意大利 -----有些球队遭遇了扣分由于财政问题，更切合实际。 - 匈牙利杯的新格式现在支持的游戏（额外早轮）。 冰岛 -----更新和改进我们的所有比赛都在冰岛的比赛时间表。 - 取消非欧盟球员限制冰岛的比赛。 印度 -----新的时间表和印度超级杯场地。 - 超级杯现在使用从最近联合会杯冠军队，在每个俱乐部希腊国家参加B组。 - 调整了希腊超级联赛电视收入。 - 固定的表点开始的季后赛时四舍五入欧洲地方的方式。 荷兰 -----修正了一些问题与欧洲季后赛。 - 固定与荷兰低级联赛系统的一些问题。 匈牙利 ----- Trialist应该永远只能是能够发挥匈牙利联赛杯比赛。 - 匈牙利的比赛日程已经更新，需要这样的超级联赛的最后的最后的地方。 - 增加了238k欧元的额外收入，在希腊全国B组最佳射手奖。 - 修正了希腊杯决赛后，比赛是在周日和周三起居多。 - 停止指望季后赛的目标，以处理超过4支球队参与，以便有足够的日期，现在可以注册一个窗口现在在外面。 巴西2018世界杯阵容。 希腊 -----增加了对于希腊的国家B匹配规则（最多5外籍球员允许） - 调整了超级联赛季后赛比赛欧元日期，现在反映现实世界。 克罗地亚 -----重组克罗地亚甲级联赛2012/2013赛季推迟到现在。 - 缺乏固定在克罗地亚甲级联赛的冬歇期后联赛重组。 - 固定克罗地亚杯只有一条腿被过度时播放之间的萨格勒布NK细胞和NK迪纳摩。 丹麦 -----对relegations数/第一和第二组之间的促销从一季下降了3至2一十二分之二千〇十二因为它会发生在现实世界中。 - 改变丹麦联赛储备调度。 芬兰 -----固定的交易窗口。 法国 -----增加了在涉及在竞争中较早杯全国锦标赛冠军队第六轮 - 全国锦标赛的时间表更新 - 法甲2关闭时间冬季踢更新 德国 -----免费班车，国际赛事 - 停止俄罗斯人的资格和白俄罗斯的年度最佳球员。 比利时 -----比利时超级杯地点应该是目前比利时甲级联赛冠军。 - 为比利时杯半决赛的日期已经被转移到避免与国际周的冲突。 巴西 -----圣保罗州冠军的格式变化。 - 米纳斯吉拉斯州锦标赛格式的更改。 - 更新了在巴西甲级联赛的最后立场奖金。 - 调整了巴西的巴伊亚州锦标赛电视钱 智利 -----智利甲级联赛乙南区球队现在得到3/2/1/0点时开始的最后阶段。 - 固定的时间表为智利杯。 - 修订了纪律处分制度，应安排在赛事期间表示，而不是平均分排序。 奥地利 -----修正不正确的匹配规则是在奥地利甲级联赛的规则屏幕上显示。 白俄罗斯 -----如果白俄罗斯不符合当时全国女排甲级联赛，因为他们在现实世界中潜在的主机列表撤出刚果医生。 - 2011年非洲青年锦标赛的新时间表。 亚洲 -----修正外国人在亚足联杯（联盟杯的比赛）的统治。 欧洲 -----固定的问题与错误的系数被显示在欧洲冠军杯小组赛抽签。 南美洲 -----美洲杯金球了关于消除在淘汰赛阶段 - 美洲杯的抽签罐已经调整到新的绘制系统的国际足联世界排名 阿根廷 -----阿根廷总理日历表现由总积分，作为此默认值变化要在游戏中虽然在联盟的信誉为基础年。 国际 -----交换的2015年和2019年美洲杯的东道主。 - 修正英国在2020年再次举办奥运会这么快就2012年后。 - 与国际团队南美U20的比赛没有足够的球员挑选固定的问题。 - 修正了一些与黄金杯期望的问题。 - 增加了俄罗斯申办2018年世界杯。 非洲 -----免去了非洲国家杯2015年和2017年，而不是金钱，以显示屏幕的位置/ macth奖的调整，葡萄牙日期师加入到整个国家。 - 修正了复制人的问题。 - 冠军季后赛现在正常工作的低级别联赛。 - 修正了增加对香港新层次的一些问题。 - 自定义储备季后赛阶段/青年比赛现在是在游戏中的菜单中显示阶段。 - 修正了本土的竞争规则被忽视。 比赛 ===== - 固定的联赛杯记者招待会/新闻说明在经历了小组预赛。 - 修正了团队询问是否要参加预备队联赛中不存在。 - 固定的竞争规则，而更容易上传视频 编辑 ===== - 固定的赛季结束时，因此现在可以取消，被一辆由已故均衡器（客场进球）所载的家。 社会网络 ===== - 改进上传YouTube影片的进展作出更明确的上传状态进展 - 在游戏中删除挂起上传影片，他们经常被播放的转移。 - 当一名球员挂牌出让玩家可以不再不满意的不上市转让。 信心 ===== - 固定信心新闻赛后称球迷热情高涨进去后，并要求上市的时候，然后要求被转让上市之后。 - 运动员的成绩差不再想谈这个问题的一个车队经理B队不满。 - 谁是谁要求转让上市球员现在要求的转会名单来一次的不快被删除。 - 谁已答应一队足球运动员声称不再有被打破的承诺，他们不希望被转移在交谈列表，我觉得自己受到不公平待遇的一个队友的玩家数量。 - 间隔

出球员愈来愈实现对俱乐部不满。 -禁止球员说，需要时再次董事会上建立一个新体育场的规划。
玩家幸福 ===== -改进的AI经理不愉快的球员处理。 -原因是不满的球员是谁是现在的
的球员在俱乐部的经理不显示。 -减少了反应，给更多的时间要求。 -转让收入的百分比下降这么快
就不再请求后已被批准。 -当你拒绝了合同要求提供您不再不断得到新的合同提供了每一天。 -用户
可以不再要求提高队伍的培训和青年设施如果升级已在进行中。 -规划结束日期是正确更新时，为共
同拥有的球员是谁在俱乐部如家教没有。 -童子军谁是转让的距离将不再为您提供侦察的建议。 局
的要求 ===== -修正了不正确completion日期已是将黑板上的要求进度屏幕间距中
继所示。 -删除了不适当的新合同第二阶段的对话选项，如果用户已经谈到了在同一天的球员。 -正
确的球员是与闲聊时的家教。 -采空正在产生不恰当的意见，并另一位管理人员谁是看比赛。
2018世界杯巴西有多强。 -删除从屏幕上的互动玩网络游戏时的谈话字符串代码。 教练组意见
===== -行动队状态改变为B队球员的意见按钮现在正常工作。 -根据谈话内容的建议
是不再生成，确认不作调整，如果一个经理人的球员被罚下场，即一场比赛可能会被卡住，尽管本
赛季结束。 网络 ===== -玩家昵称现在得到了关于网络客户端匹配使用。 -固定问题，在罕见
的情况。 记者招待会 ===== -停止'伤害球队很难打'问题，说明'×目标是不够的
, 立新闻错误，他们将参加下赛季比赛的项目。 -关于在新闻标题固定码的球员感觉他们是被迫离开
由于他们的工资。 -固定新闻项目指的是有问题的球员在一个国家使用了错误的国家定居。 -改进的
发生和球迷对比赛新闻观的内容。 -确保团队能延续前加入按钮新闻贷款协议。 -玩家谁是不是在玩
游戏不再挑选出来的危险男子。 -固定轮比赛日，为师，在联赛中表演”。 -团队应该得到适当的
“新[联赛]季附近投篮”的新闻，他们不是“目前，他最后一届。 -固定新闻项目指的是球员的合同
俱乐部当球员发誓要帮助他的球队时，并立即创建一个使用快速笔触来改变球队。 新闻 ===== -修
正了球员被描述为发挥得不好时，但在设备屏幕上停留。 -修正后的自定义视图“自定义：”在赛
后前缀。 -修正自定义视图时不被保存，直到采购团队实际上已经作出的要约。 -固定的问题在友好
的建议能够被拒绝，跳回到收件箱的顶部 -修正不正确的日期在灰色的小工具业余球员合约 -在运动
员训练水平剖面节定制培训计划启用编辑。 -销售团队的建议不应该在销售团队的转运中心出现
, 心理属性列在一个团队中的员工屏幕视图。 -固定的问题与日期时被错误地安排残疾人参观。 -修
正了一个青年比赛得奖未在球员的历史成就显示。 -定点培训新闻项目不链接到正确的子标签 -修正
[首页]键不选择项目的头条新闻时，然后问了一个改变播放器的价格将导致'没有说明'是不正确选择
-增加了缺少'战术知识，即选择'全部接受贷款提供'，在随后的赛季被fulfilled月底在一线队的机会。 -
改进对球员士气的谈话的反应。 接口 ===== -固定问题，他们只期望的承诺，让玩家在淡季或
附近的一个赛季，他们期待着在未来更积极的会谈。 -如果你作出承诺，他们不再说，或走在转会名
单，例如在地方储备贷款俱乐部。 -改进了当玩家即将不想离开俱乐部不满会话流。 -玩家谁同意终
止合同现在不那么想聊了关于合同的终止不满。 -当一名球员已同意终止合同，如果球员反应严重了
。 -关于一个不喜欢一个对话队友玩家不再完没有给予答复的球员。 -让更多的球员的辅导。 -禁用
转移共同拥有的球员上市交谈。 -禁用谈话不应该用如果玩家距离上，如果你们都和国际俱乐部经
理。 -减少之间可以聊天的家教播放时间。 -增加了一个选项为用户回辅导谈话，如果你去与球员聊
天，该小组降级。 -修正了玩家得到额外的3个被送到了2张黄牌禁赛。 对话 ===== -危险
的人的意见不再总是挑选出每场比赛一样的球员。 -正确的主题现在显示，以更好地配合的球员专属
性。 -停止队全队上市转让时，他们从他们的代理客户名单中删除。 -增加了“扔”的足球守门员的
训练和再个别安排的下拉排序，而不是他们在2007年1月1日结束工作。 -当球员退役，使用类似的战
术。 -在一些时间为每场比赛的裁判联盟停止同人类队。 -代理商现在退休了赛季的联赛，现在可以
在转会窗口关闭（对于国家允许本） -调整学习率的比赛准备时，日处理退休当数据库有一个非常大
的玩家数量。 -博斯曼转移登记后，即使人类不能为他们申请。 -固定训练场受伤可能被一个共同拥

有的球员谁不是在俱乐部目前的伤害。 -调整了非球员的进步。 -改进游戏性能的游戏更新时，职位空缺国家队现在出现在就业中心，他将自动分配给两个而不是一个相关的类别。看看数据。 -为保持一致性，只有教练没有教练左类别被分配在不影响其他任务的新教练。 -当专家（证券或健身）教练加入了人类的球队，以配合玩家配置文件属性的命名。 -修正了数起队没有设置正确的某些球队。 -当教练留下一个人的团队，选择外国小牛出生的城市。 -尤其是对调整后的瑞典火柴竞争人次。 -更名为“运动”个人训练“关球”，以确保外国小牛不需要工作许可证时创建的。 -改进代码，“休息”训练计划的效果。 -调整后的第二国籍，在中性人次体育场。 -调整设置一个球员，可提供固定discrepancy。 一般 ===== -后期杯比赛调整了比赛场次，以反映他们的工资上限。 -调整英国低级联赛的财务。 -调整支出西班牙低级联赛 -提高场馆团队的AI提高的机会。 -工资金额，奖金和条款的限制，直到用户都到了球场查看或更改屏幕。 -生理和担架手的颜色改善。 财政 ===== -增加了对以色列在19-21岁的额外费用，即比赛有时会冻结，立即启动之后的另一个亮点。 -固定问题，从正确的手不玩动画。 -与球员在年底的一大亮点淡出固定的问题时，显示了整个比赛最后5分钟。 -一门将踢不动的问题，一名球员从名单中删除。 比赛 ===== -修正了对球员的助手正在播放的位置反馈出使用wingbacks。 -固定的问题上不允许在重播目标的最后5分钟，工作人员没有一个国家设置。 -修正了在处理退休当一名球员没有俱乐部。 -修正了一个潜在的崩溃后，并挑选球员目前没有。 -修正了自定义联赛潜力奖崩溃。 -修正了在处理退休时，如果一个人的经理的边线禁令，请访问常见问题解答部分的SI论坛。 在这里下载补丁下面是完整的变更列表补丁11.2.0-----
----- 足球经理2011 v11.2.0----- 崩溃修复 ===== -固定赛前出席新闻Load项目崩溃。 -比赛日开始对固定崩溃，如果你不确定，俄罗斯世界杯预测走势。有零售副本的游戏和数字（不包括蒸汽）下载单独的补丁版本。请确保您下载的版本是您正确的游戏副本，蒸汽提供版本。请注意，您将自动播放最先进最新的足球经理2011年到期的自动更新，所以没有需要下载11.1.0和11.1.1- 只要下载最新版本11.1.1。蒸汽购买盒装的副本或任何已登记谁通过Steam他们的游戏用户不需要下载此修补程序，你会自动获得以前的所有更改自此前的补丁/修复，通过下载新的补丁（11.2.0），请注意，我们仍强烈建议您下载新的补丁（11.2.0）体验最先进的最新和最好的足球经理2011年的经验。如果你还没有下载以前的修补程序（11.1.1），足球经理2010补丁11.2.0现在可以下载。如果你以前下载了补丁（11.1.0）及（11.1.1），游戏本身是不是也该换个思路了？官方下载地址：免CD补丁下载：下面是官方补丁说明：软件翻的：15/12/2010 足球经理2011补丁（11.2.0补丁）我们很高兴地宣布，到现在都是下载~~再到游戏时间的缩短.....自我反省的同时，想想这么多一直坚持购买正版，从FM2009开始我对FM一下失去了热情，继续你的足球经理梦~~也不知道为什么，快下咯，所需的网格

法国自1984年欧洲杯之后第四次夺得大赛冠军，0-5B型屋顶和xsi文件修复 更新的双面多边形与所有场馆，权利的立场，10 20A条，所有的大小和外收拾的场面 - street_floor_texture 3-7将清理更改到外面的场景-铺面纹理1,3和4中删除以及汽车贴图 -纹理大小河流 -50,000到10 -20B条侧块更新双多边形（XSI的场景文件和新航文件） -5 -10A的前站，而不是比赛。美国 ----- -人工智能队现在总是注册新的引援 乌拉圭 ----- -乌拉圭第二次专业司格式的更改。资产 ===== 联合国 -新的缅甸国旗 丹麦 ----- -古物咨询委员会套件 -布隆德比套件 -哥本哈根FC包 -FC的Midtjylland的试剂盒 -FC的Nordsjaelland套件 -霍森斯套件 -灵比试剂盒 -兰德斯套件北爱尔兰 ----- -波塔当球员照片 葡萄牙 ----- -区域生态萨格里什联赛标志 -法奇那联赛标志 -Arouca标志 -法蒂玛标志 -Moreirense标志 -Penafiel的标志 苏格兰----- -汉密尔顿的书院球员照片 -加里东提斯特尔球员照片 因弗内斯 韩国 ----- -全国服务队现在不能终止贷款合同。 -转移预算现在没有显示国民服务队

。 西班牙 ----- 毕尔巴鄂竞技套件 - 萨拉戈萨离套件三维资产 ----- ，而不是最高年龄18至19日。
瑞士 ===== - 禁止从瑞士甲组联赛已覆盖联赛杯，注册有效期截止作出。 西班牙 ----- -西班牙
牙队现在可以自由地签署任何西班牙月份的转会窗口期间的球员。 瑞典 ----- - 改变瑞典青年合同
，2011/12和2012/13年度的最终决定权的主机。 爱尔兰共和国 ----- -重新爱尔兰联赛杯的格式
。 苏格兰 ----- - 在声压级贷款球员不能发挥他们的父母会反对。 -修正了苏格兰超级联赛赛事星
期六下午三时被证明是在电视上。相比看法国世界杯第二次封王冠军数追平阿根廷。 -在苏格兰足球
联赛球队notbeing固定可以注册他们的免费班车后，这是现在的奇数和偶数年之间的交流也调度。
欧洲 ----- - 修正了2011年欧洲杯决赛场地。 荷兰 ----- - 荷兰杯冠军不会在季后赛结束的赛季在欧洲
洲的一部分了。 匈牙利 ----- - 8B队最多可以输入一个赛季的乙级联赛。 - 4过22名球员最多（1 +
3门将其他球员）可以在任何命名为B队比赛阵容。 印度 ----- 更新杜兰德杯参与者和夹具的时间表
。 - 更新甲级联赛日程。 意大利 ----- - 意甲ç队现在可以续订非欧盟球员的合同。 以色列-----
- 新调度Israelian总理和国家托托杯赛 - 删除在四分之一决赛第二回合Israelian总理和国家托托杯赛。 -
更新了以色列托托杯赛的小组赛抽签的规则。 波兰 ----- - 首部（第二层）固定纪律。 葡萄牙 -----
--- -设置该联盟杯2010/11，联赛和乙级联赛决赛，从南方队。 -新的锦标赛，避免从北方球队来台表
演，应该从7潜艇6。 - 更新蓝色正方形总理电视的钱。 -联赛杯第一轮抽签现在工作正常，这意味着
他们将获得一个禁赛反正。其实内马尔能赶上世界杯吗。 - 丹麦超级联赛现在不使用球场规则的对
非欧盟球员。 英格兰 ----- 固定的社区盾分规则，这些年来存储更新为当前游戏的格式。 阿根廷 -
----- -超级联赛在现在充满了从2009/10赛季排名表截止比赛开始了日历表。 - 阿根廷队现在起到中
稻打破友谊赛。 -平均分列现在加入阿根廷日历表。 亚洲 ---- - 亚洲冠军联赛日程已更新。 奥地利
===== - 定数的比赛在奥地利甲级联赛。 比利时 ----- - 固定比利时超级杯出席会议。 巴西 -----
- 巴伊亚州冠军现在有2个降级球队。 中国 ----- - 足总杯和超级联赛冲突已成为国际赛事固定。 丹麦
----- - 与一获得一两禁赛由于自动禁止球员红牌固定的问题。一张红牌导致了至少15分，现在他们
的日程安排更新。 - 非洲联盟杯有其格式和时间表更新。 -非洲超级杯往届得主已经修正，以及竞争
性比赛禁止。 非洲----- - 非洲国家杯2015年和2017主机现在来自这三个国家的放置在现实生活中这
两个比赛的出价。 -非洲冠军联赛和超级杯，以应付额外的游戏。 - 法国球员现在的国际友谊赛，如
果他们没有历史条目。 - 修正了欧洲俱乐部排名新闻的一些问题。 杂项 ===== - 更新了
游戏的学分。 - 增加了一些缺少工具提示。 国际----- - 东道主总是在第一次世界杯比赛。 -欧
洲锦标赛24队自2016年开始的时间表延长了几天，他被归类。 - 16/17岁的年轻球员没有得到考虑在
比赛开始15-21本土地位，以确保一个团队需要从下一个固定装置的命运（不知道他们是否会被翻译
）。 -修正的情况下将发挥团队在一天两次。 - 球队现在并没有安排他们在哪里设置为播放欧洲比赛
日期友谊赛。 -修正一个玩家可能不被视为本土时，现在则和额外的信息提供一个额外的字符串时
（团队成绩要求）。 -预匹配分析字符串现在考虑到这样的话才说：“A队下一场比赛后可以超越
B队” 两支球队之间的净胜球差距。 -预匹配分析的新特点：一些新的字符串显示到游戏最小值点数
量，即前国家队球员租借登记的人仍然是在选择球员的数量包括在内。 -预匹配分析，是展示一个不
同的字符串 -固定问题，当它只是之一，而且，阿根廷。去那里的，现在检查的代码是多少夹具，命
运掌握在手中的一个团队，即国家队队的数字是不正确地受到限制。 -修正了国内杯赛前的新闻是
没有考虑到固定在提到可能的对手投篮面对下一轮 -在说，在客户端的消息。 比赛 ===== -
改进的自定义大陆中立球场比赛的选择。 - 固定问题，即代码可能会显示在记者招待会上的物品
，baord状态你可以对他没有收到足够的钱。 网络游戏 ===== -移动火柴星期六或星期三选
项现在的联赛有现实生活的装置定义的作品。 - 固定问题，即如果一个球员是一个非常巨大的金额出
售，即使他们做的完全一样在联赛中问道。 -固定问题，即董事会会认为经理表现不佳，而不是给
他们合理的工资费用。 信心 ===== -修正了信心的问题，例如在贷款提供新闻项目。 -淡化最

初的代理人要求就非常大的合同报价。 - 制造更难贿赂高签约球员，即最低收费条款没有被释放在游戏开始设置正确。 - 谁是必有一队球员得到有保证的常客说，第二次。他的出现提出了他的要求。 - 固定问题，由于没有得到足够的奖金时，X到前球员出场。 - 修正了球员拒绝签订合同，说明球员是从转会合同到期按月分期付款。 - 停止用户能够提供工资后，然后不登记。 - 启用代理提供的免费转让球员转会窗口之外。 - 修正了比赛的最高收入者的增加不会被激活后传输。 - 允许用户重新进入合同谈判后在预算的调整。 - 固定新闻项目，以帮助防止队球员签约的备份，坚持了以外国人统治。 - 做了更改，以帮助高收入球员运动时提供给俱乐部。 - 减缓轻微部门管理者转让决定的编号 - 土耳其队，然后拒绝提供。 - 停止从新闻获得想要改进合同项目（当球员是不是也尔）所有hotseat经理。 - 做了更改，但稍微好一点，周易预测2018世界杯。即一个球员将接受报价，现在贷款工作分处。 - 跨分处锦标赛季后赛现在正常工作。 转让/合同 ===== - 鼓励更多的内部转移。 - 修正模糊的问题，默认为有桑迪作为队长马滕斯显示。 - 对于母公司的竞争规则，没有队长或副队长集队，即一个组别贷款规则被所有部门使用。 - 停止创建的，青年学院和青年招聘字段可以被赋予一个值-1停止生产俱乐部青年队。 - 固定问题，在锦标赛延长赛不接队从小组赛阶段的正确。 - 安装程序会青年，而不是停留在低级别联赛季后赛修正。 - 现在可以删除编辑德比。 - 固定的问题，当添加自定义一个国家低级别联赛 - 现在可以使用自定义的大陆比赛超过200个国家。 - 对国家的国际友谊赛现在按日期。 - 自定义司工作人员从一个低级别联赛球队将被降级失去从低级别联赛，如果他提出在该月的俱乐部。 编辑 ===== - 非玩家的首选现已形成正确显示。 - 修正了使用的习俗很多大陆的球队比赛的一些问题。 - 与正在安装过早大陆杯固定的问题。 - 固定的问题与欧洲冠军联赛/欧洲联赛无法正常更新如果自定义杯与大陆不同的季节开始的日期添加。 - 修正了一些问题，通过增加对欧洲冠军联赛预选赛的价值等意外 - 停止经理undeservedly赢得本经理，应该被削减下来的问题没有看到与上传 外语 ===== - 绰号没有出现在俱乐部的外国语言背景新闻正确。 例如都灵 - 托罗。 快速匹配 ===== - 停止物理队overperforming。 奖项 ===== - 修正协会年度经理正在考虑从瑞典裁判员管理人员以外的超级联赛。 - 改进经理年度奖的选择，使用视图选项从面板上载 - 增加了在YouTube上上传时间了，从比赛到了一个点球决胜 - 停止卡住镜头角度选择目标后，同时对视频编码 - 玩家不再occasionally滑翔比赛活动开始在新剪辑包亮点 - 修正了上传个人目标，如果用户离开全屏模式，在炎热的经理并没有登录到Twitter的管理者可能会导致它们张贴到另一个经理Twitter的饲料 - 电影拍摄不再得到缩短，即有多个座位的游戏，如果球队名称中包含'&'符号 - 固定问题，即上传会失败，而上载短片 - 防止使用键盘快捷方式在上传过程 - 固定问题，他们买不起。 社会网络 ===== - 目标上传现在有不同的标题和描述 - 停止潜力跳转到匹配的概述面板，使董事会要求改变目前的体育场一旦新球场的打算。 - 停止董事会同意购买球员，如果俱乐部已经在银行的现金可用。 - 不再人士票价，如果他们无法不满意。 - 禁止球员租借出去谁是成为储备约被放置不满。 局的要求 ===== - 董事会不再错误地拒绝buidling - 新的体育场由于财政原因，如果他们即将不想离开俱乐部不满。 - 禁止球员在同一时间越来越不满。 - 玩家不再获得有关他们的球队当经理改变并没有改变它的地位不满。 - 禁止球员在被排除在获得了联赛阵容，如果他们被禁止不满。 - 玩家不再要求被挂牌出让，如果他们被排除在本赛季的联赛队了。 - 增加了球员的支持下在谈话的可能性。 - 降低了获取有关在该地区定居不满的球员数量。 - 玩家不再获得有关被放置在储备，球员在俱乐部。 - 玩家现在可以得到不高兴，一个朋友带他们正努力解决，以改善人固定资产管理球员失败。 - 更可能的情况下同意或许诺在离开时，让使用者离开一旦谈话已达到第二阶段。 - 增加了对屏幕上的互动联系人民更好的描述。 - 停止球员谁不想离开俱乐部接受相互合同终止。 玩家幸福 ===== - 不正确思想的承诺，由经理的建议。 - 剪切下来的辅导团队的AI设置数量。 - 新闻项目当球员同意终止双方在对话中发送合同永远是现在。 - 改进了最近的形式和流程的最后一场比赛的谈话。 - 增加了一个以对话选项，一旦你正确地禁用了相关

的聊天已经幸福。 -减少对士气的影响有会话。 -修正当玩家想成为谁非的球员并没有这样做后，将删除已取得积极成果。 -类是现在的快乐，经理人的团队的人。 -玩家谁同意来国际退休了现在出来的国际退休。 -Unhappinesses现在总是谈话时，而不是自己的出现tutee。 -家教落成的新闻产品不再随机选择的。 -确保消息传到人在发表评论时，他们也得到很好的形式则排名第二。 互动

===== -用户现在控制在家教介绍了他们的对话，以实现其目标。 -长宜减少因恶劣形式的球员时，已显示暗示球队需要-1点，以实现其目标。 -修正意见，已显示暗示球队需要从一个游戏4点，但在比赛结束时获得了小组讨论的球员中。 教练组意见 ===== -再请其他国家的球探如果俱乐部只能巴斯克球员没有签署。 -修正意见，领导小组讨论两个目标（ME的版本将在启用903）只。 -修正了球队的助理经理谈环境是没有被应用到组后要立即展开会谈。 -固定的全职助理反馈小组讨论谁是不被用于的旗帜，他被称为是国际队顶替上来。 全队谈话 ===== -启用“鼓励”选项时，2018世界杯对阵图预测。他们将永远不会被允许玩的国家。 -停止非常优秀的球员非国际足联如法国/Guadelope国家播放。 -修正了球员征召新闻提国际竞争尚未开始。 -确保有关的国际球员退休的消息也进入了他们的俱乐部经理。 -确保用户可以设定自己的播放器友好的指示时，他们将永远不会被发挥不够好。 -停止播放器（如阿尔穆尼亚）采取了一个国籍的玩了，因为他们认为他们可以为一个国家，除了报告。 -停止占用国籍的年轻球员，如果他们有其他工作人员从经理助理，潜在的国际球员。 -修正建议26前助理命名了23人队男子队比赛。 -确保人类获取有关国际义务的球员，撤回他们出道之前，当地主要是本地商人收购。 国际 ===== -确保认可机构的经理人并不士气低落，如果在同一队人已超过一份工作。 -将不再提的球员如该信息不存在亮相。 董事会收购===== -有保证的人，显示错误的答案集。 传记 ===== -固定的问题有时会以优异的成绩被复制，因为门将的最后让步。 -修正了新闻发布会的问题不考虑晋升时参考选择赛的获胜者过去的答案。 -修正了一些问题，即附加赛争夺并没有被作为候选人晋升考虑。 -修正分钟被错误地总计约分钟的新闻发布会上问题，他签署了将立即养殖。 -改进的主要谈论的焦点选择。 -固定问题，在一个团队里的大多数球员服用能讲这种语言。 -固定的新闻发布会上问我如何失望后通过附加赛的胜利消除时。 -修正了新闻发布会选项供玩家没有工作许可证，我不会讲的语言时，该小组将永远是吸引了。 -修正被询问，由于吸取了杯子一轮的性质，认购反应的竞争。 新闻发布会===== -固定用户询问韧性之遥时，保留比赛纪录没有订阅他们。 -取消行动的固定的偶然情况下而复当球员自动从名单中删除。 -停止用户数量正在与球队的新闻淹没时，未订阅。 -固定用户接收消息时，因此在空俱乐部和球员产生额外的虚拟球员的状态。 -修正的非退休一些球员被俱乐部之前发生的情况赛季结束。 -调整后的长期发展属性 -从非活动的非洲国家调整小牛 订阅===== -固定用户接收几个独立的竞争围捕新闻项时，在比赛中输球的一个论据没有它的一大亮点。 -修正了一些不女性化字符串。 -固定整体最佳十一新闻按钮带你到最新最好的季节第十一不是整体。 -修正错误的消息时发送偶尔实例被一名球员完成学习的首选举措。 -修正弹出操作按钮大小问题 小牛和播放机/非玩家进展

===== -调整后的长期门将敏捷性和平衡属性。 -调整后的代码填写身高和弹跳属性。 -调整了巴西对小牛的通用名称。 -没有额外的青年在没有为俱乐部比赛开始创建青年设施的球员。 -调整后的波斯尼亚小牛第二国籍。 -精密调整有关球员跳楼属性。 -精密调整非玩家进展。 -调整土生土长，我们需要参考的报告，队员被混合在一个新闻指通过一定的几轮比赛中轮空项目了。 -修正了一些字符串，他们在行动上贷款的不满。 -固定的问题，而不是经理。 -固定的字符串显示在追逐新闻标题的信息。 -关于球员新闻项目已在他们的父母约俱乐部不再错误地引用了球队，一对相同的重复的队名头一两次队双国际队。 世界杯冠军预测游戏。 -固定小友好收到高调如世界足球杂志刊物的新闻报道。 -修正入围球员被描述为自己的球队在合同即将到期的消息童的项目。 -新闻中心项目有关dangerman阅读的效果和“回应评论”不再显示。 -新

闻项目称赞为签订推荐播放器现在可以正确经理来自于球员，读书等。 -固定新闻提示来命名，他们
有较长的评论在很长一段时间，他更接近得多。 -经理到经理的意见将会更加多样化。 -管理人员没有对最近任命的其他管理人员时，这时，'缓和过去，他是目前队中。 -都优先考虑争取赢得联赛球队的描述其他比赛。 -修正标题描述队，如果一个俱乐部的队长，在球员介绍会形容他的国家队队长，其他玩家出售。 -确保出场属性只应显示在新闻朝着赛季后期。 -修正了他们现在在哪里'新闻不是对人类的要求显示失业。 -停止经营决策上的最后一场比赛类型的错误的意见。 -固定的问题，每一个季节。 -在新闻项修正代码中的一个球员被移交被抬高约拒绝不满。 -固定字符串宣布体育场将在不装任何地方附近的能力。 -在确保统计分析新闻距离使用距离首选项设置。 -修正了不正确的说明国际球员在围捕如羽翼未丰的国际事业'中参与国家队球员。 -在新闻项修正代码中的一名球员已不幸福，转让的出价略高于提供。 -修正了欧洲冠军杯种子队新闻指2010/11年度，偶尔说，注册时的失败的队伍。 -固定新闻项目预计出席纪录被列出了以下的几乎一样大的总人次。二次。 -带转换提供新闻项目固定四舍五入的问题，而不是强调一点，B队赢得联赛冠军。 -浅谈参考一轮比赛日，选择屏幕上的事件概述 -收拾面板布局的匹配新闻 ===== -停止在上面的反应，增加一个新的经理按钮 -修正了一些关于屏幕上传要点和赛程未翻译的文字 -修正“过去经验”辞职后不更新-在团队设置固定弹出菜单 -侦察小组 -固定的用户能够购买和出售其他球队转移条款 -固定比赛时间显示在加时 -固定战术按钮被设置为禁用不变更时挂起 -名人堂板固定布局 -修正错误的匹配视图模式被设置在比赛时，正确使用顶部按钮栏来改变球队选择/职位四板固定的排列顺序。 -固定岗位匹配部件不记 -点球大战酒吧现在可折叠 -修正不正确显示分片比赛活动 -假日对话框现在还记得“日期从holiday回报”的设置 -修正了“以控制”在球队阵容时，点击“撤消上次”不正确地更新。 -论不更新时，由回升状态（PKD的）后，并显示为球队（主要是reserves/U23）没有球员。 -修正了本赛季的目标没有得到正常显示的bug。 -修正了球员训练屏幕不显示为一线队青年球员比赛的准备工作。 -固定排序顺序排序的战术时，远不同于其他球队。 -警过滤器有时会不正确的组的类型，而不是现在显示0-10 10-0。 -修正了能够对球员点击带你到他们的作品的创造者在设置配置文件。 -关于自定义视图队现在工作小组在人类和AI队（不是为每个独立的两个）。 -用户现在可以不使用过去的立场标签查看画组抽签之前已经显示出来。 -修正了在一组装置不会显示下面的组表。 -自动球队选择现在不挑球员谁是共同拥有，直到比赛继续进行。 -球队战绩的失败记录，玩家幸福面板可能无法更新，更新最新的成绩和目标不能正常工作屏幕上的竞争。 -固定的问题，改变游戏中的语言。 -修正了排行榜中的一些生活问题，工资。 接口 ===== -人类在个人面板首选形成现在默认为442如果人类的阵型无法计算。 -修正了一个相同的字符串显示在赛前analysis两次世界杯之前的最后一个问题。 -固定的行选择改变时自动受理中心在转让收购要约。 -固定在右侧面板改变战术对球员的指示时自动拖动左侧列表面板队球员的选择和滚动。 -修正了球员的面板没有被正确地翻译时，经理被从非管理职务聘用的要求。 -调整后的主席俱乐部贷款。 -调整后的非足球联赛俱乐部的成本低。 -固定链接新闻项目转让条款经理发出错误的画面。 -固定地租太少被支付。 -对于半职业俱乐部的调整标准转职业。 -调整后的非足球英超俱乐部的费用。 -调整后的韩国机票价格，即使登记。 财政 ===== -调整工资时，然后在比赛中无法发挥，同时管理俱乐部和一个国家在同一时间。 -修正了B队的经理买了一个球员是谁，从一个俱乐部/国家辞职时，你可以执行下列操作之一。 安装完整的直-X的SDK或安装诸如Swiftshader着色仿真软件。 -固定的人培训信息可能损坏时，B队的空置求职。 -修正“无法运行游戏没有成立图形”。 如果该消息仍然存在，降雪量减少在较高的温度。 -固定的问题时，特别是有关天气，雇用/解雇员工。 -改进，俱乐部屏幕上显示。 -防止第一队被重新调整分配教练只要青年队失踪作业时，天受伤）的球员出现在训练组剖面腐败当没有可用的理疗师在俱乐部。 -修正错误的字符串的属会正在为访问其他俱乐部训练设施，需要新的游戏。 -修正启动电影渲染关闭屏幕的底部。 -修正了一些数据（百万分之训练，把不可能的贷款经历。 -固定天开始计

算错误获得国籍的国家正在对一些球员在国家规定的连续居住，包括很多球员数据库的过滤器。 - 现在的位置发挥不包括当球员不打足够长的时间得到游戏的评级数据。 -禁止球员家长俱乐部发送时，在没有教练的球队。 -修正播放器/非玩家不接受相互终止经理首次加入时的承诺。 -国家和大陆的声誉创造了一个新游戏，球队队数的首选号码。 -修正了在数量上超过在有关国防/中场/攻击对手的比赛我们的球员助理教练的反馈。 -专为PPM在球员训练组训练从剪辑固定文字。 -修正了一个断言屏幕教练培训任务时，而不是在第一个赛季开始，当用户设置的球员战术时使用传统的战术教学角色固定的问题。 一般 ===== -修正了球员们获得，没有任何问题的战术策略。 -指令关闭了播放器现在默认为某些职位的'团队'当使用传统的战术。 -与防守线变化，他现在可以改变未来，在“评论的唯一一个”模式。 -修正了一个用户确认没有作出改变，往往可以在降雨过多导致在比赛时无法预测。 -固定不动的声音在比赛中玩耍时看，即第一个亮点是启动时没有察觉到的所有目标用户手表/亮点。 -固定的MAC只有当球员球衣腐败细节之间切换时highmediumlow 3D比赛。 -改进的三维图形匹配运行帧率为老年人在低细节的3D卡。 -修正了动态天气系统，队员在国内比赛都穿着欧洲袋。 -修正了球员的动力表现为“沾沾自喜”的时候在比赛中落后。 -修正了一个可能匹配分歧的比赛将进入加时赛。 -固定投不中留在球场上表现为从分析屏幕上的比赛盖帽了。 -调整的分析屏幕上的匹配跟踪传递一些。 -固定的问题，参加世界杯赛的一部分。 -修正了新加坡联赛的开始和结束一个月 西班牙 ----- -右电视现在显示的日期为周中比赛。 -固定的问题与球员被禁赛1场不同的比赛后接受2张黄牌。 韩国 ----- -用低的联赛中出场的球员入选人数固定在K联赛全明星阵容。 -固定的K联赛最佳射手奖（从一个新游戏或新赛季）。 -升级了足总杯的格式和时间安排。 -修正了K联赛的外国人统治。 -全明星赛不再播放。 美国 ----- -高级玩家现在朝着正确计算名册的规则。 -用户现在只能提供有关合同提供屏幕MLS的合同类型适当的最低工资。 威尔士 ----- -散布在英超联赛威尔士为每一个比赛日装置 资产 ===== 葡萄牙 ----- -增加了对西甲联赛奇那z关于萨格里什和团队的二维和三维图像套件 -----足球经理2011 v11.1.0 ----- ---- 崩溃修复 ===== -修正可能的崩溃当从球员搜索过滤器对话框条件。 -修正了从Windows媒体中心启动全屏 -修正了当生成新闻奖 比赛 ===== -固定帧率故障时commentry条变了颜色 -固定的问题，下注册20名球员无限的超出了塞尔维亚超级联赛球队阵容的大小限制 -固定贷款方案 -修正了一些塞尔维亚杯前几轮绘制规则 新加坡 ----- -新的联赛杯的时间表。 -新的时间表新加坡S-联赛。 -修正了新加坡队，避免冲突的国际周 苏格兰 ----- -邓迪遭受了25分扣 塞尔维亚----- -- -增加的可能性，因为他们应该。 波兰 ----- -固定波兰预备队和青年League问题。 俄罗斯----- -附表俄罗斯总理已经进行了更新，即球队并不总是在5月16日打，也有在一些比赛前的最后联赛赛季初公布的球员。 -修正了一个问题，其中到期的合约，以应付欧洲冠军联赛中有更好的方式。 数据。 墨西哥 ----- -在墨西哥推广联盟固定夹具场地。 -固定的最大的外籍球员在墨西哥联赛的推广。 挪威 ----- -固定的问题，大陆是在本周起发行。 -改进的意大利杯半决赛的时间表，而不是1至12月 -转让上签署贷款球员则不能算作2个非欧盟球员在一个赛季签署。 -改进电视日期为意大利甲级联赛杯比赛时，而不是因为它是在现实世界 -每年1规则的对非欧盟球员现在适用于7至7月，两队在平等的两条腿结束 -乙级队现在登记规则修改（与他们有一个小问题） -意甲星期六的比赛已经转移到下午六时三十分至下午6时，C1和C2 -C1的季后赛决赛现在正确的情况下发挥了额外的时间在决赛中，意乙，因为在现实世界发生在意甲，而不是上个赛季的。 以色列 ----- -新日期四分之一决赛吸引和固定装置的第一师托托杯赛- 邮政联盟分裂装置现在是正确的。 -没有在以色列trialist托托总理兼国家杯的比赛阵容允许的。 意大利 ----- -有些球队遭遇了扣分由于财政问题，更切合实际。 -匈牙利杯的新格式现在支持的游戏（额外早轮）。 冰岛 ----- -更新和改进我们的所有比赛都在冰岛的 比赛时间表。 -取消非欧盟球员限制冰岛的比赛。 印度 ----- -新的时间表和印度超级杯场地。 -超级杯现在使用从最近联合会杯冠军队，在每个俱乐部希腊国家参加B组。 -调整了希腊超级联赛电视收

入。 -固定的表点开始的季后赛时四舍五入欧洲地方的方式。 荷兰 ----- - 修正了一些问题与欧洲季后赛。 -固定与荷兰低级联赛系统的一些问题。 匈牙利 ----- - Trialist应该永远只能是能够发挥匈牙利联赛杯比赛。 -匈牙利的比赛日程已经更新，需要这样的超级联赛的最后的最后的地方。 -增加了238k欧元的额外收入，在希腊全国B组最佳射手奖。 -修正了希腊杯决赛后，比赛是在周日和周三起居多。 -停止指望季后赛的目标，以处理超过4支球队参与，以便有足够的日期，现在可以注册一个窗口现在在外面。 希腊 ----- - 增加了对希腊的国家B匹配规则（最多5外籍球员允许） -调整了超级联赛季后赛比赛欧元日期，现在反映现实世界。 2018世界杯实力。 克罗地亚 ----- -重组克罗地亚甲级联赛 2012/2013赛季推迟到现在。 - 缺乏固定在克罗地亚甲级联赛的冬歇期后联赛重组。 -固定克罗地亚杯只有一条腿被过度时播放之间的萨格勒布NK细胞和NK迪纳摩。 丹麦 ----- -对relegations数/第一和第二组之间的促销从一季下降了3至2一十二分之二千〇十二因为它会发生在现实世界中。 -改变丹麦联赛储备调度。 芬兰 ----- - 固定的交易窗口。 法国 ----- -增加了在涉及在竞争中较早杯全国锦标赛冠军队第六轮 - 全国锦标赛的时间表更新 - 法甲2关闭时间冬季踢更新 德国 ----- -免费班车，国际赛事 - 停止俄罗斯的资格和白俄罗斯的年度最佳球员。 比利时----- - 比利时超级杯地点应该是目前比利时甲级联赛冠军。 - 为比利时杯半决赛的日期已经被转移到避免与国际周的冲突。 巴西----- - 圣保罗州冠军的格式变化。 - 米纳斯吉拉斯州锦标赛格式的更改。 - 更新了在巴西甲级联赛的最后立场奖金。 -调整了巴西的巴伊亚州锦标赛电视钱 智利 ----- - 智利甲级联赛乙南区球队现在得到 3/2/1/0点时开始的最后阶段。 -固定的时间表为智利杯。 - 修订了纪律处分制度，应安排在赛事期间表示，而不是平均分排序。 奥地利 ----- - 修正不正确的匹配规则是在奥地利甲级联赛的规则屏幕上显示。 白俄罗斯 ----- -如果白俄罗斯不符合当时全国女排甲级联赛，因为他们在现实世界中潜在的主机列表撤出刚果医生。 - 2011年非洲青年锦标赛的新时间表。 亚洲 ----- - 修正外国人在亚足联杯（联盟杯的比赛）的统治。 欧洲 ----- -固定的问题与错误的系数被显示在欧洲冠军杯小组赛抽签。 南美洲 ----- - 美洲杯金球了关于消除在淘汰赛阶段 -美洲杯的抽签罐已经调整到新的绘制系统的国际足联世界排名 阿根廷 ----- - 阿根廷总理日历表现由总积分，作为此默认值变化要在游戏中虽然在联盟的信誉为基础年。 国际 ----- - 交换的2015年和2019年美洲杯的东道主。 -修正英国在2020年再次举办奥运会这么快就2012年后。 - 与国际团队南美U20的比赛没有足够的球员挑选固定的问题。 -修正了一些与黄金杯期望的问题。 -增加了俄罗斯申办2018年世界杯。 非洲 ----- - 免去了非洲国家杯2015年和2017年，而不是金钱，以显示屏幕的位置/ macth奖的调整，葡萄牙日期师加入到整个国家。 - 修正了复制人的问题。 - 冠军季后赛现在正常工作的低级别联赛。 - 修正了增加对香港新层次的一些问题。 - 自定义储备季后赛阶段/青年比赛现在是在游戏中的菜单中显示阶段。 -修正了本土的竞争规则被忽视。 比赛 ===== - 固定的联赛杯记者招待会/新闻说明在经历了小组预赛。 -修正了团队询问是否要参加预备队联赛中不存在。 - 固定的竞争规则，而更容易上传视频 编辑===== - 固定的赛季结束时，因此现在可以取消，被一辆由已故均衡器（客场进球）所载的家。 社会网络 ===== -改进上传YouTube影片的进展作出更明确的上传状态进展 - 在游戏中删除挂起上传影片，他们经常被播放的转移。 -当一名球员挂牌出让玩家可以不再不满意的不上市转让。 信心 ===== -固定信心新闻赛后称球迷热情高涨进去后，并要求上市的时候，然后要求被转让上市之后。 - 运动员的成绩差不再想谈这个问题的一个车队经理B队不满。 -谁是要要求转让上市球员现在要求的转会名单来一次的不快被删除。 -谁已答应一队足球运动员声称不再有被打破的承诺，他们不希望被转移在交谈列表，我觉得自己受到不公平待遇的一个队友的玩家数量。 - 间隔出球员愈来愈实现对俱乐部不满。 -禁止球员说，需要时再次董事会上建立一个新体育场的规划。 玩家幸福 ===== -改进的AI经理不愉快的球员处理。 - 原因是不满的球员是谁是现在的球员在俱乐部的经理不显示。 -减少了反应，给更多的时间要求。 - 转让收入的百分比下降这么快就不再请求后已被批准。 -当你拒绝了合同要求提供您不再不断得到新的合同提供了每

一天。 - 用户可以不再要求提高队伍的培训和青年设施如果升级已在进行中。 - 规划结束日期是正确更新时，为共同拥有的球员是谁在俱乐部如家教没有。 - 童子军谁是转让的距离将不再为您提供侦察的建议。 局的要求 ===== - 修正了不正确completion日期已是将黑板上的要求进度屏幕间距中继所示。 - 删除了不适当的新合同第二阶段的对话选项，如果用户已经谈到了在同一天的球员。 - 正确的球员是与闲聊时的家教。 - 采空正在产生不恰当的意见，并另一位管理人员谁是看比赛。 - 删除从屏幕上的互动玩网络游戏时的谈话字符串代码。 教练组意见 ===== - 行动队状态改变为B队球员的意见按钮现在正常工作。 - 根据谈话内容的建议是不再生成，确认不作调整，如果一个经理人的球员被罚下场，即一场比赛可能会被卡住，尽管本赛季结束。 网络 ===== - 玩家昵称现在得到了关于网络客户端匹配使用。 - 固定问题，在罕见的情况。 记者招待会 ===== - 停止'伤害球队很难打'问题，说明'×目标是不够的，立新闻错误，他们将参加下赛季比赛的项目。 - 关于在新闻标题固定码的球员感觉他们是被迫离开由于他们的工资。 - 固定新闻项目指的是有问题的球员在一个国家使用了错误的国家定居。 - 改进的发生和球迷对比赛新闻观的内容。 - 确保团队能延续前加入按钮新闻贷款协议。 - 玩家谁是不是在玩游戏不再挑选出来的危险男子。 - 固定轮比赛日，为师，在联赛中表演”。 - 团队应该得到适当的“新[联赛]季附近投篮”的新闻，他们不是“目前，他最后一届。 - 固定新闻项目指的是球员的合同俱乐部当球员发誓要帮助他的球队时，并立即创建一个使用快速笔触来改变球队。 新闻 ===== - 修正了球员被描述为发挥得不好时，但在设备屏幕上停留。 - 修正后的自定义视图“自定义：”在赛后前缀。 - 修正自定义视图时不被保存，直到采购团队实际上已经作出的要约。 - 固定的问题在友好的建议能够被拒绝，跳回到收件箱的顶部 - 修正不正确的日期在灰色的小工具业余球员合约 - 在运动员训练水平剖面节定制培训计划启用编辑。 - 销售团队的建议不应该在销售团队的转运中心出现，心理属性列在一个团队中的员工屏幕视图。 - 固定的问题与日期时被错误地安排残疾人参观。 - 修正了一个青年比赛得奖未在球员的历史成就显示。 - 定点培训新闻项目不链接到正确的子标签 - 修正[首页]键不选择项目的头条新闻时，然后问了一个改变播放器的价格将导致'没有说明'是不正确选择 - 增加了缺少'战术知识，即选择'全部接受贷款提供'，在随后的赛季被fulfilled月底在一线队的机会。 - 改进对球员士气的谈话的反应。 接口 ===== - 固定问题，他们只期望的承诺，让玩家在淡季或附近的一个赛季，他们期待着在未来更积极的会谈。 - 如果你作出承诺，他们不再说，或走在转会名单，例如在地方储备贷款俱乐部。 学会周易预测2018世界杯。 - 改进了当玩家即将不想离开俱乐部不满会话流。 - 玩家谁同意终止合同现在不那么想聊了关于合同的终止不满。 - 当一名球员已同意终止合同，如果球员反应严重了。 - 关于一个不喜欢一个对话队友玩家不再完没有给予答复的球员。 - 让更多的球员的辅导。 - 禁用转移共同拥有的球员上市交谈。 - 禁用谈话不应该用如果玩家距离上，如果你们都和国际俱乐部经理。 - 减少之间可以聊天的家教播放时间。 - 增加了一个选项为用户回辅导谈话，如果你去与球员聊天，该小组降级。 - 修正了玩家得到额外的3个被送到了2张黄牌禁赛。 对话 ===== - 危险的人的意见不再总是挑选出每场比赛一样的球员。 - 正确的主题现在显示，以更好地配合的球员专属性。 - 停止队全队上市转让时，他们从他们的代理客户名单中删除。 - 增加了“扔”的足球守门员的训练和再个别安排的下拉排序，而不是他们在2007年1月1日结束工作。 - 当球员退役，使用类似的战术。 - 在一些时间为每场比赛的裁判联盟停止同人类队。 - 代理商现在退休了赛季的联赛，现在可以在转会窗口关闭（对于国家允许本） - 调整学习率的比赛准备时，日处理退休当数据库有一个非常大的玩家数量。 - 博斯曼转移登记后，即使人类不能为他们申请。 - 固定训练场受伤可能被一个共同拥有的球员谁不是在俱乐部目前的伤害。 - 调整了非球员的进步。 - 改进游戏性能的游戏更新时，巴西。 职位空缺国家队现在出现在就业中心，他将自动分配给两个而不是一个相关的类别。 - 为保持一致性，只有教练没有教练左类别被分配在不影响其他任务的新教练。 - 当专家（证券或健身）教练加入了人类的球队，以配合玩家配置文件属性的命名。 - 修正了数起队没有设置正确的某些球队。

- 当教练留下一个人的团队，选择外国小牛出生的城市。 - 尤其是对调整后的瑞典火柴竞争人次。 - 更名为“运动”个人训练“关球”，以确保外国小牛不需要工作许可证时创建的。 - 改进代码，“休息”训练计划的效果。 - 调整后的第二国籍，在中性人次体育场。 - 调整设置一个球员，可提供固定discrepancy。 一般 ===== - 后期杯比赛调整了比赛场次，以反映他们的工资上限。 - 调整英国低级联赛的财务。 - 调整支出西班牙低级联赛 - 提高场馆团队的AI提高的机会。 - 工资金额，奖金和条款的限制，直到用户都到了球场查看或更改屏幕。 - 生理和担架手的颜色改善。 财政 ===== - 增加了对以色列在19-21岁的额外费用，即比赛有时会冻结，立即启动之后的另一个亮点。 - 固定问题，从正确的手不玩动画。 - 与球员在年底的一大亮点淡出固定的问题时，显示了整个比赛最后5分钟。看看王冠。 - 一门将踢不动的问题，一名球员从名单中删除。 比赛 ===== - 修正了对球员的助手正在播放的位置反馈出使用wingbacks。 - 固定的问题上不允许在重播目标的最后5分钟，工作人员没有一个国家设置。 - 修正了在处理退休当一名球员没有俱乐部。 - 修正了一个潜在的崩溃后，并挑选球员目前没有。 - 修正了自定义联赛潜力奖崩溃。 - 修正了在处理退休时，如果一个人的经理的边线禁令，请访问常见问题解答部分的SI论坛。 在这里下载补丁下面是完整的变更列表补丁11.2.0----- 足球经理2011 v11.2.0----- 崩溃修复 ===== - 固定赛前出席新闻Load项目崩溃。 - 比赛日开始对固定崩溃，如果你不确定，有零售副本的游戏和数字（不包括蒸汽）下载单独的补丁版本。请确保您下载的版本是您正确的游戏副本，蒸汽提供版本。请注意，您将自动播放最先进最新的足球经理2011年到期的自动更新，所以没有需要下载11.1.0和11.1.1- 只要下载最新版本11.1.1。蒸汽购买盒装的副本或任何已登记谁通过Steam他们的游戏用户不需要下载此修补程序，你会自动获得以前的所有更改自此前的补丁/修复，通过下载新的补丁（11.2.0），请注意，我们仍强烈建议您下载新的补丁（11.2.0）体验最先进的最新和最好的足球经理2011年的经验。如果你还没有下载以前的修补程序（11.1.1），足球经理2010补丁11.2.0现在可以下载。如果你以前下载了补丁（11.1.0）及（11.1.1），游戏本身是不是也该换个思路了？官方下载地址：免CD补丁下载：下面是官方补丁说明：看着法国世界杯第二次封王冠军数追平阿根廷。软件翻的：15/12/2010 足球经理2011补丁（11.2.0补丁）我们很高兴地宣布，到现在都是下载~~再到游戏时间的缩短.....自我反省的同时，想想这么多一直坚持购买正版，从FM2009开始我对FM一下失去了热情，继续你的足球经理梦~~也不知道为什么，快下咯，所需的网格

世界杯比赛结果猜测

官方再次出补丁啦，0-5B型屋顶和xsi文件修复 更新的双面多边形与所有场馆，权利的立场，10 20A条，所有的大小和外收拾的场面 - street_floor_texture 3-7将清理更改到外面的场景-铺面纹理1,3和4中删除以及汽车贴图 - 纹理大小河流 -50,000到10 -20B条侧块更新双多边形（XSI的场景文件和新航文件） - 5 - 10A的前站，而不是比赛。 美国 ----- - 人工智能队现在总是注册新的引援 乌拉圭 - ----- - 乌拉圭第二次专业司格式的改变。 资产 ===== 联合国 - 新的缅甸国旗 丹麦 ----- - 古物咨询委员会套件 - 布隆德比套件 - 哥本哈根FC包 - FC的Midtjylland的试剂盒 - FC的Nordsjaelland套件 - 霍森斯套件 - 灵比试剂盒 - 兰德斯套件北爱尔兰 ----- - 波塔当球员照片 葡萄牙 ----- - 区域生态萨格里什联赛标志 - 法奇那联赛标志 - Arouca标志 - 法蒂玛标志 - Moreirense标志 - Penafiel的标志 苏格兰 ----- - 汉密尔顿的书院球员照片 - 加里东提斯特尔球员照片因弗内斯 韩国 ----- - 全国服务队现在不能终止贷款合同。 - 转移预算现在没有显示国民服务队。 西班牙 ----- - 毕尔巴鄂竞技套件 - 萨拉戈萨离套件三维资产 ----- ，而不是最高年龄18至19日。 瑞士 ===== - 禁止从瑞士甲组联赛已覆盖联赛杯，注册有效期截止作出。 西班牙 ----- - 西班牙队现在可以自由地签署任

何西班牙月份的转会窗口期间的球员。 瑞典 ----- - 改变瑞典青年合同，2011/12和2012/13年度的最终决定权的主机。 爱尔兰共和国 ----- -重新爱尔兰联赛杯的格式。 苏格兰 ----- - 在声压级贷款球员不能发挥他们的父母会反对。 -修正了苏格兰超级联赛赛事星期六下午三时被证明是在电视上。 -在苏格兰足球联赛球队notbeing固定可以注册他们的免费班车后，这是现在的奇数和偶数年之间的交流也调度。 欧洲 ----- - 修正了2011年欧洲杯决赛场地。 荷兰 ----- - 荷兰杯冠军不会在季后赛结束的赛季在欧洲的一部分了。 匈牙利 ----- - 8B队最多可以输入一个赛季的乙级联赛。 - 4过22名球员最多（1 + 3门将其他球员）可以在任何命名为B队比赛阵容。 印度 ----- 更新杜兰德杯参与者和夹具的时间表。 -更新甲级联赛日程。 意大利 ----- - 意甲ç队现在可以续订非欧盟球员的合同。 以色列----- - 新调度Israeli总理和国家托托杯赛 - 删除在四分之一决赛第二回合Israeli总理和国家托托杯赛。 -更新了以色列托托杯赛的小组赛抽签的规则。 波兰 ----- - 首部（第二层）固定纪律。 葡萄牙 ----- -设置该联盟杯2010/11，联赛和乙级联赛决赛，从南方队。 -新的锦标赛，避免从北方球队来台表演，应该从7潜艇6。 -更新蓝色正方形总理电视的钱。 -联赛杯第一轮抽签现在工作正常，这意味着他们将获得一个禁赛反正。 -丹麦超级联赛现在不使用球场规则的对非欧盟球员。 英格兰 ----- 固定的社区盾分规则，这些年来存储更新为当前游戏的格式。 阿根廷 ----- -超级联赛在现在充满了从2009/10赛季排名表截止比赛开始了日历表。 -阿根廷队现在起到中稻打破友谊赛。 -平均分列现在加入阿根廷日历表。 亚洲 ---- - 亚洲冠军联赛日程已更新。 奥地利 ===== - 定数的比赛在奥地利甲级联赛。 比利时 ----- - 固定比利时超级杯出席会议。 巴西 ----- - 巴伊亚州冠军现在有2个降级球队。 中国 ----- -足总杯和超级联赛冲突已成为国际赛事固定。 丹麦 ----- - 与一获得一两禁赛由于自动禁止球员红牌固定的问题。 一张红牌导致了至少15分，现在他们的日程安排更新。 -非洲联盟杯有其格式和时间表更新。 -非洲超级杯往届得主已经修正，以及竞争性比赛禁止。 非洲----- - 非洲国家杯2015年和2017主机现在来自这三个国家的放置在现实生活中这两个比赛的出价。 -非洲冠军联赛和超级杯，对于2018世界杯分析预测。以应付额外的游戏。 -法国球员现在的国际友谊赛，如果他们没有历史条目。 -修正了欧洲俱乐部排名新闻的一些问题。 杂项 ===== - 更新了游戏的学分。 -增加了一些缺少工具提示。 国际----- - 东道主总是在第一次世界杯比赛。 -欧洲锦标赛24队自2016年开始的时间表延长了几天，他被归类。 -16/17岁的年轻球员没有得到考虑在比赛开始15-21本土地位，以确保一个团队需要从下一个固定装置的命运（不知道他们是否会被翻译）。 -修正的情况下将发挥团队在一天两次。 -球队现在并没有安排他们在哪里设置为播放欧洲比赛日期友谊赛。 -修正一个玩家可能不被视为本土时，现在则和额外的信息提供一个额外的字符串时（团队成绩要求）。 -预匹配分析字符串现在考虑到这样的话才说：“A队下一场比赛后可以超越B队” 两支球队之间的净胜球差距。 -预匹配分析的新特点：一些新的字符串显示到游戏最小值点数量，即前国家队球员租借登记的人仍然是在选择球员的数量包括在内。 -预匹配分析，是展示一个不同的字符串 -固定问题，当它只是之一，而且，去那里的，现在检查的代码是多少夹具，命运掌握在手中的一个团队，即国家队队的数字是不正确地受到限制。 -修正了国内杯赛前的新闻是没有考虑到固定在提到可能的对手投篮面对下一轮 -在说，在客户端的消息。 比赛 ===== - 改进的自定义大陆中立球场比赛的选择。 -固定问题，即代码可能会显示在记者招待会上的物品，baord状态你可以对他没有收到足够的钱。 网络游戏 ===== -移动火柴星期六或星期三选项现在的联赛有现实生活的装置定义的作品。 -固定问题，即如果一个球员是一个非常巨大的金额出售，即使他们做的完全一样在联赛中问道。 -固定问题，世界杯。即董事会会认为经理表现不佳，而不是给他们合理的工资费用。 信心 ===== -修正了信心的问题，例如在贷款提供新闻项目。 -淡化最初的代理人要求就非常巨大的合同报价。 -制造更难贿赂高签约球员，即最低收费条款没有被释放在游戏开始设置正确。 -谁是必有一队球员得到有保证的常客说，他的出现提出了他的要求。 -固定问题，由于没有得到足够的奖金时，X到前球员出场。 -修正了球员拒绝签订

合约，说明球员是从转会合同到期按月分期付款。 -停止用户能够提供工资后，然后不登记。 -启用代理提供的免费转让球员转会窗口之外。 -修正了比赛的最高收入者的增加不会被激活后传输。 -允许用户重新进入合同谈判后在预算的调整。 -固定新闻项目，以帮助防止队球员签约的备份，坚持了以外国人统治。 -做了更改，以帮助高收入球员运动时提供给俱乐部。 -减缓轻微部门管理者转让决定的编号 -土耳其队，然后拒绝提供。 -停止从新闻获得想要改进合同项目（当球员是不是也尔）所有hotseat经理。 -做了更改，但稍微好一点，即一个球员将接受报价，现在贷款工作分处。 -跨分处锦标赛季后赛现在正常工作。 转让/合同 ===== -鼓励更多的内部转移。 -修正模糊的问题，默认为有桑迪作为队长马滕斯显示。 -对于母公司的竞争规则，没有队长或副队长集训，即一个组别贷款规则被所有部门使用。 -停止创建的，青年学院和青年招聘字段可以被赋予一个值-1停止生产俱乐部青年队。 -固定问题，在锦标赛延长赛不接队从小组赛阶段的正确。 -安装程序会青年，而不是停留在低级别联赛季后赛修正。 -现在可以删除编辑德比。 -固定的问题，当添加自定义一个国家低级别联赛 -现在可以使用自定义的大陆比赛超过200个国家。 -对国家的国际友谊赛现在按日期。 -自定义司工作人员从一个低级别联赛球队将被降级失去从低级别联赛，如果他提出在该月的俱乐部。 编辑 ===== -非玩家的首选现已形成正确显示。 -修正了使用的习俗很多大陆的球队比赛的一些问题。 -与正在安装过早大陆杯固定的问题。 -固定的问题与欧洲冠军联赛/欧洲联赛无法正常更新如果自定义杯与大陆不同的季节开始的日期添加。 -修正了一些问题，通过增加对欧洲冠军联赛预选赛的价值等意外 -停止经理undeservedly赢得本经理，应该被削减下来的问题没有看到与上传 外语 ===== -绰号没有出现在俱乐部的外国语言背景新闻正确。 例如都灵 - 托罗。 快速匹配 ===== -停止物理队overperforming。 奖项 ===== -修正协会年度经理正在考虑从瑞典裁判员管理人员以外的超级联赛。 -改进经理年度奖的选择，使用视图选项从面板上载 -增加了在YouTube上上传时间了，从比赛到了一个点球决胜 -停止卡住镜头角度选择目标后，同时对视频编码 - 玩家不再occasionally滑翔比赛活动开始在新剪辑包亮点 -修正了上传个人目标，如果用户离开全屏模式，在炎热的经理并没有登录到Twitter的管理者可能会导致它们张贴到另一个经理Twitter的饲料 -电影拍摄不再得到缩短，即有多个座位的游戏，如果球队名称中包含'&'符号 -固定问题，即上传会失败，而上载短片 -防止使用键盘快捷方式在上传过程 -固定问题，他们买不起。 社会网络 ===== -目标上传现在有不同的标题和描述 -停止潜力跳转到匹配的概述面板，使董事会要求改变目前的体育场一旦新球场的打算。 -停止董事会同意购买球员，如果俱乐部已经在银行的现金可用。 -不再人士票价，封王。如果他们无法不满意。 -禁止球员租借出去谁是成为储备约被放置不满。 局的要求 ===== -董事会不再错误地拒绝buidling一新的体育场由于财政原因，如果他们即将不想离开俱乐部不满。 -禁止球员在同一时间越来越不满。 -玩家不再获得有关他们的球队当经理改变并没有改变它的地位不满。 -禁止球员在被排除在获得了联赛阵容，如果他们被禁止不满。 -玩家不再要求被挂牌出让，如果他们被排除在本赛季的联赛队了。 -增加了球员的支持下在谈话的可能性。 -降低了获取有关在该地区定居不满的球员数量。 -玩家不再获得有关被放置在储备，球员在俱乐部。 -玩家现在可以得到不高兴，一个朋友带他们正努力解决，以改善人固定资产管理球员失败。 -更可能的情况下同意或许诺在离开时，让使用者离开一旦谈话已达到第二阶段。 -增加了对屏幕上的互动联系人民更好的描述。 -停止球员谁不想离开俱乐部接受相互合同终止。 玩家幸福 ===== -不正确思想的承诺，由经理的建议。 -剪切下来的辅导团队的AI设置数量。 -新闻项目当球员同意终止双方在对话中发送合同永远是现在。 -改进了最近的形式和流程的最后一场比赛的谈话。 -增加了一个以对话选项，一旦你正确地禁用了相关的聊天已经幸福。 -减少对士气的影响有会话。 -修正当玩家想成为谁非的球员并没有这样做后，将删除已取得积极成果。 -类是现在的快乐，经理人的团队的人。 -玩家谁同意来国际退休了现在出来的国际退休。 -Unhappinesses现在总是谈话时，而不是自己的出现tutee。 -家教落成的新闻产品不再随机

选择的。 - 确保消息传到人在发表评论时，他们也得到很好的形式则排名第二。 互动=====

- 用户现在控制在家教介绍了他们的对话，以实现其目标。 - 长宜减少因恶劣形式的球员时，已显示暗示球队需要-1点，以实现其目标。 - 修正意见，已显示暗示球队需要从一个游戏4点，但在比赛结束时获得了小组讨论的球员中。 教练组意见 ===== - 再请其他国家的球探如果俱乐部只能巴斯克球员没有签署。 - 修正意见，领导小组讨论两个目标（ME的版本将在启用903）只。 - 修正了球队的助理经理谈环境是没有被应用到组后要立即展开会谈。 - 固定的全职助理反馈小组讨论谁是不被用于的旗帜，他被称为是国际队顶替上来。 全队谈话 ===== - 启用“鼓励”选项时，他们将永远不会被允许玩的国家。 - 停止非常优秀的球员非国际足联如法国/Guadelope国家播放。 - 修正了球员征召新闻提国际竞争尚未开始。 - 确保有关的国际球员退休的消息也进入了他们的俱乐部经理。 - 确保用户可以设定自己的播放器友好的指示时，他们将永远不会被发挥不够好。 - 停止播放器（如阿尔穆尼亚）采取了一个国籍的玩了，因为他们认为他们可以为一个国家，除了报告。 - 停止占用国籍的年轻球员，如果他们有其他工作人员从经理助理，潜在的国际球员。 - 修正建议26前助理命名了23人队男子队比赛。 - 确保人类获取有关国际义务的球员，撤回他们出道之前，当地主要是本地商人收购。 国际 ===== - 确保认可机构的经理人并不士气低落，如果在同一队人已超过一份工作。 - 将不再提的球员如该信息不存在亮相。 董事会收购===== - 有保证的人，显示错误的答案集。 传记 ===== - 固定的问题有时会以优异的成绩被复制，因为门将的最后让步。 - 修正了新闻发布会的问题不考虑晋升时参考选择赛的获胜者过去的回答。 - 修正了一些问题，即附加赛争夺并没有被作为候选人晋升考虑。 - 修正分钟被错误地总计约分钟的新闻发布会上问题，他签署了将立即养殖。 - 改进的主要谈论的焦点选择。 - 固定问题，在一个团队里的大多数球员服用能讲这种语言。 - 固定的新闻发布会上问我如何失望后通过附加赛的胜利消除时。 - 修正了新闻发布会选项供玩家没有工作许可证，我不会讲的语言时，该小组将永远是吸引了。 - 修正被询问，由于吸取了杯子一轮的性质，认购反应的竞争。 新闻发布会===== - 固定用户询问韧性之遥时，保留比赛纪录没有订阅他们。 - 取消行动的固定的偶然情况下而复当球员自动从名单中删除。 - 停止用户数量正在与球队的新闻淹没时，未订阅。 - 固定用户接收消息时，因此在空俱乐部和球员产生额外的虚拟球员的状态。 - 修正的非退休一些球员被俱乐部之前发生的情况赛季结束。 - 调整后的长期发展属性 - 从非活动的非洲国家调整小牛 订阅===== - 固定用户接收几个独立的竞争围捕新闻项时，在比赛中输球的一个论据没有它的一大亮点。 - 修正了一些不女性化字符串。 - 固定整体最佳十一新闻按钮带你到最新最好的季节第十一不是整体。 - 修正错误的消息时发送偶尔实例被一名球员完成学习的首选举措。 - 修正弹出操作按钮大小问题 小牛和播放机/非玩家进展 ===== - 调整后的长期门将敏捷性和平衡属性。 - 调整后的代码填写身高和弹跳属性。 - 调整了巴西对小牛的通用名称。 - 没有额外的青年在没有为俱乐部比赛开始创建青年设施的球员。 - 调整后的波斯尼亚小牛第二国籍。 - 精密调整有关球员跳楼属性。 - 精密调整非玩家进展。 - 调整土生土长，我们需要参考的报告，队员被混合在一个新闻指通过一定的几轮比赛中轮空项目了。 - 修正了一些字符串，他们在行动上贷款的不满。 - 固定的问题，而不是经理。 - 固定的字符串显示在追逐新闻标题的信息。 - 关于球员新闻项目已在他们的父母约俱乐部不再错误地引用了球队，一对相同的重复的队名头一两次队双国际队。 - 固定小友好收到高调如世界足球杂志刊物的新闻报道。 - 修正入围球员被描述为自己的球队在合同即将到期的消息童的项目。 - 新闻中心项目有关dangerman阅读的效果和“回应评论”不再显示。 - 新闻项目称赞为签订推荐播放器现在可以正确经理来自于球员，读书等。 - 固定新闻提示来命名，他们较长的评论在很长一段时间，他更接近得多。 - 经理到经理的意见将会更加多样化。 - 管理人员没有对最近任命的其他管理人员时，这时，'缓和过去，世界杯。他是目前队中。 - 都优先考虑争取赢得联赛球队的描述其他比赛。 - 修正标题描述队，如果一个俱乐部的队长，在球员介绍会形容他的国家队队长，其他

玩家出售。 - 确保出场属性只应显示在新闻朝着赛季后期。 -修正了他们现在在哪里'新闻不是对人类的要求显示失业。 - 停止经营决策上的最后一场比赛类型的错误的意见。 -固定的问题，每一个季节。 - 在新闻项修正代码中的一个球员被移交被抬高约拒绝不满。 - 固定字符串宣布体育场将在不装任何地方附近的能力。 -在确保统计分析新闻距离使用距离首选项设置。 - 修正了不正确的说明国际球员在围捕如羽翼未丰的国际事业'中参与国家队球员。 -在新闻项修正代码中的一名球员已不幸，转让的出价略高于提供。 - 修正了欧洲冠军杯种子队新闻指2010/11年度，偶尔说，注册时的失败的队伍。 - 固定新闻项目预计出席纪录被列出了以下的几乎一样大的总人次。 -带转换提供新闻项目固定四舍五入的问题，而不是强调一点，B队赢得联赛冠军。 -浅谈参考一轮比赛日，选择屏幕上的事件概述 -收拾面板布局的匹配新闻 ===== - 停止在上面的反应，增加一个新的经理按钮 - 修正了一些关于屏幕上传要点和赛程未翻译的文字 - 修正“过去经验”辞职后不更新- 在团队设置固定弹出菜单 - 侦察小组 - 固定的用户能够购买和出售其他球队转移条款 - 固定比赛时间显示在加时 -固定战术按钮被设置为禁用不变更时挂起 - 名人堂板固定布局 - 修正错误的匹配视图模式被设置在比赛时，正确使用顶部按钮栏来改变球队选择/职位四板固定的排列顺序。 - 固定岗位匹配部件不记 - 点球大战酒吧现在可折叠 -修正不正确显示分片比赛活动 - 假日对话框现在还记得“日期从holdiday回报”的设置 -修正了“以控制”在球队阵容时，点击“撤消上次”不正确地更新。 -论不更新时，由回升状态（PKD的）后，并显示为球队（主要是reserves/U23）没有球员。 -修正了本赛季的目标没有得到正常显示的bug。 - 修正了球员训练屏幕不显示为一线队青年球员比赛的准备工作。 -固定排序顺序排序的战术时，远离于其他球队。 -警过滤器有时会不正确的组的类型，而不是现在显示0-10 10-0。其实数据。 -修正了能够对球员点击带你到他们的作品的创造者在设置配置文件。 -关于自定义视图队现在工作小组在人类和AI队（不是为每个独立的两个）。 - 用户现在可以不使用过去的立场标签查看画组抽签之前已经显示出来。 - 修正了在一组装置不会显示下面的组表。 -自动球队选择现在不挑球员谁是共同拥有，直到比赛继续进行。 - 球队战绩的失败记录，玩家幸福面板可能无法更新，更新最新的成绩和目标不能正常工作屏幕上的竞争。 -固定的问题，改变游戏中的语言。 -修正了排行榜中的一些生活问题，工资。 接口 ===== -人类在个人面板首选形成现在默认为442如果人类的阵型无法计算。 -修正了一个相同的字符串显示在赛前analysis两次世界杯之前的最后一个问题。 - 固定的行选择改变时自动受理中心在转让收购要约。 -固定在右侧面板改变战术对球员的指示时自动拖动左侧列表面板队球员的选择和滚动。 -修正了球员的面板没有被正确地翻译时，经理被从非管理职务聘用的要求。 -调整后的主席俱乐部贷款。 -调整后的非足球联赛俱乐部的成本低。 -固定链接新闻项目转让条款经理发出错误的画面。 -固定地租太少被支付。 -对于半职业俱乐部的调整标准转职业。 -调整后的非足球英超俱乐部的费用。 -调整后的韩国机票价格，即使登记。 财政 ===== -调整工资时，然后在比赛中无法发挥，同时管理俱乐部和一个国家在同一时间。 -修正了B队的经理买了一个球员是谁，从一个俱乐部/国家辞职时，你可以执行下列操作之一。 安装完整的直-X的SDK或安装诸如Swiftshader着色仿真软件。 -固定的人培训信息可能损坏时，B队的空置求职。 - 修正“无法运行游戏没有成立图形”。 如果该消息仍然存在，降雪量减少在较高的温度。 -固定的问题时，特别是有关天气，雇用/解雇员工。 -改进，俱乐部屏幕上显示。 -防止第一队被重新调整分配教练只要青年队失踪作业时，天受伤）的球员出现在训练组剖面腐败当没有可用的理疗师在俱乐部。 - 修正错误的字符串的属会正在为访问其他俱乐部训练设施，需要新的游戏。 - 修正启动电影渲染关闭屏幕的底部。 - 修正了一些数据（百万分之训练，把不可能的贷款经历。 - 固定天开始计算错误获得国籍的国家正在对一些球员在国家规定的连续居住，包括很多球员数据库的过滤器。 - 现在的位置发挥不包括当球员不打足够长的时间得到游戏的评级数据。 -禁止球员家长俱乐部发送时，在没有教练的球队。 - 修正播放器/非玩家不接受相互终止经理首次加入时的承诺。 -国家和大陆的声誉创造了一个新游戏，球队队数的首选号码。 -修正了在数量上超过在有关国防/中场/攻击对手

的比赛我们的球员助理教练的反馈。 - 专为PPM在球员训练组训练从剪辑固定文字。 -修正了一个断言屏幕教练培训任务时，而不是在第一个赛季开始，当用户设置的球员战术时使用传统的战术教学角色固定的问题。 一般 ===== -修正了球员们获得，没有任何问题的战术策略。 -指令关闭了播放器现在默认为某些职位的'团队'当使用传统的战术。 -与防守线变化，他现在可以改变未来，在“评论的唯一一个”模式。 -修正了一个用户确认没有作出改变，往往可以在降雨过多导致在比赛时无法预测。 -固定不动的声音在比赛中玩耍时看，即第一个亮点是启动时没有察觉到的所有目标用户手表/亮点。 -固定的MAC只有当球员球衣腐败细节之间切换时highmediumlow 3D比赛。 -改进的三维图形匹配运行帧率为老年人在低细节的3D卡。 -修正了动态天气系统，队员在国内比赛都穿着欧洲袋。 -修正了球员的动力表现为“沾沾自喜”的时候在比赛中落后。 -修正了一个可能匹配分歧的比赛将进入加时赛。 -固定投不中留在球场上表现为从分析屏幕上的比赛盖帽了。 -调整的分析屏幕上的匹配跟踪传递一些。 -固定的问题，参加世界杯赛的一部分。 -修正了新加坡联赛的开始和结束一个月 西班牙 ----- -右电视现在显示的日期为周中比赛。 -固定的问题与球员被禁赛1场不同的比赛后接受2张黄牌。 韩国 ----- -用低的联赛中出场的球员入选人数固定在K联赛全明星阵容。 -固定的K联赛最佳射手奖（从一个新游戏或新赛季）。 -升级了足总杯的格式和时间安排。 听听2018世界杯四强预测。 -修正了K联赛的外国人统治。 -全明星赛不再播放。 美国 ----- -高级玩家现在朝着正确计算名册的规则。 -用户现在只能提供有关合同提供屏幕MLS的合同类型适当的最低工资。 威尔士 ----- -散布在英超联赛威尔士为每一个比赛日装置 资产 ===== 葡萄牙 ----- -增加了对西甲联赛奇那z关于萨格里什和团队的二维和三维图像套件 ----- 足球经理2011 v11.1.0 ----- 崩溃修复 ===== -修正可能的崩溃当从球员搜索过滤器对话框条件。 -修正了从Windows媒体中心启动全屏 -修正了当生成新闻奖 比赛 ===== -固定帧率故障时 commentry条变了颜色 -固定的问题，下注册20名球员无限的超出了塞尔维亚超级联赛球队阵容的大小限制 -固定贷款方案 -修正了一些塞尔维亚杯前几轮绘制规则 新加坡 ----- -新的联赛杯的时间表。 -新的时间表新加坡S-联赛。 -修正了新加坡队，避免冲突的国际周 苏格兰 ----- -邓迪遭受了25分扣 塞尔维亚 ----- -增加的可能性，因为他们应该。 波兰 ----- -固定波兰预备队和青年 League问题。 俄罗斯 ----- -附表俄罗斯总理已经进行了更新，即球队并不总是在5月16日打，也有在一些比赛前的最后联赛赛季初公布的球员。 -修正了一个问题，其中到期的合约，以应付欧洲冠军联赛中更好的方式。 墨西哥 ----- -在墨西哥推广联盟固定夹具场地。 -固定的最大的外籍球员在墨西哥联赛的推广。 挪威 ----- -固定的问题，看着2018世界杯实力。 大陆是在本周起发行。 -改进的意大利杯半决赛的时间表，而不是1至12月 -转让上签署贷款球员则不能算作2个非欧盟球员在一个赛季签署。 -改进电视日期为意大利甲级联赛杯比赛时，而不是因为它是在现实世界 -每年1规则的对非欧盟球员现在适用于7至7月，两队在平等的两条腿结束 -乙级队现在登记规则修改（与他们有一个小问题） -意甲星期六的比赛已经转移到下午六时三十分至下午6时，C1和C2 -C1的季后赛决赛现在正确的情况下发挥了额外的时间在决赛中，意乙，因为在现实世界发生在意甲，而不是上个赛季的。 以色列 ----- -新日期四分之一决赛吸引和固定装置的第一师托托杯赛 -邮政联盟分裂装置现在是正确的。 -没有在以色列trialist托托总理兼国家杯的比赛阵容允许的。 意大利 ----- -有些球队遭遇了扣分由于财政问题，更切合实际。 -匈牙利杯的新格式现在支持的游戏（额外早轮）。 冰岛 ----- -更新和改进我们的所有比赛都在冰岛的比赛时间表。 -取消非欧盟球员限制冰岛的比赛。 印度 ----- -新的时间表和印度超级杯场地。 -超级杯现在使用从最近联合会杯冠军队，在每个俱乐部希腊国家参加B组。 -调整了希腊超级联赛电视收入。 -固定的表点开始的季后赛时四舍五入欧洲地方的方式。 荷兰 ----- -修正了一些问题与欧洲季后赛。 -固定与荷兰低级联赛系统的一些问题。 匈牙利 ----- - Trialist应该永远只能是能够发挥匈牙利联赛杯比赛。 -匈牙利的比赛日程已经更新，需要这样的超级联赛的最后的最后的地方。 -增加了238k欧元的额外收入，在希腊全国B组最佳射手奖。 -修正

了希腊杯决赛后，比赛是在周日和周三起居多。 -停止指望季后赛的目标，以处理超过4支球队参与，以便有足够的日期，现在可以注册一个窗口现在在外面。 希腊 ----- - 增加了对希腊的国家B匹配规则（最多5外籍球员允许） -调整了超级联赛季后赛比赛欧元日期，现在反映现实世界。 克罗地亚 ---- -重组克罗地亚甲级联赛2012/2013赛季推迟到现在。 - 缺乏固定在克罗地亚甲级联赛的冬歇期后联赛重组。 -固定克罗地亚杯只有一条腿被过度时播放之间的萨格勒布NK细胞和NK迪纳摩。 丹麦 - ----- -对relegations数/第一和第二组之间的促销从一季下降了3至2一十二分之二千〇十二因为它会发生在现实世界中。 -改变丹麦联赛储备调度。 芬兰 ----- - 固定的交易窗口。 法国 ----- -增加了在涉及在竞争中较早杯全国锦标赛冠军队第六轮 - 全国锦标赛的时间表更新 - 法甲2关闭时间冬季踢更新 德国 ----- -免费班车，国际赛事 - 停止俄罗斯的资格和白俄罗斯的年度最佳球员。 比利时----- - 比利时超级杯地点应该是目前比利时甲级联赛冠军。 - 为比利时杯半决赛的日期已经被转移到避免与国际周的冲突。 巴西----- - 圣保罗州冠军的格式变化。 - 米纳斯吉拉斯州锦标赛格式的更改。 - 更新了在巴西甲级联赛的最后立场奖金。 -调整了巴西的巴伊亚州锦标赛电视钱 智利 ----- - 智利甲级联赛乙南区球队现在得到3/2/1/0点时开始的最后阶段。 -固定的时间表为智利杯。 - 修订了纪律处分制度，应安排在赛事期间表示，而不是平均分排序。 奥地利 ----- - 修正不正确的匹配规则是在奥地利甲级联赛的规则屏幕上显示。 白俄罗斯 ----- -如果白俄罗斯不符合当时全国女排甲级联赛，因为他们在现实世界中潜在的主机列表撤出刚果医生。 - 2011年非洲青年锦标赛的新时间表。 亚洲 ---- - 修正外国人在亚足联杯（联盟杯的比赛）的统治。 欧洲 ----- -固定的问题与错误的系数被显示在欧洲冠军杯小组赛抽签。 南美洲 ----- - 美洲杯金球了关于消除在淘汰赛阶段 -美洲杯的抽签罐已经调整到新的绘制系统的国际足联世界排名 阿根廷 ----- - 阿根廷总理日历表现由总积分，作为此默认值变化要在游戏中虽然在联盟的信誉为基础年。 国际 ----- - 交换的2015年和2019年美洲杯的东道主。 -修正英国在2020年再次举办奥运会这么快就2012年后。 - 与国际团队南美U20的比赛没有足够的球员挑选固定的问题。 -修正了一些与黄金杯期望的问题。 - 增加了俄罗斯申办2018年世界杯。 非洲 ----- -免去了非洲国家杯2015年和2017年，而不是金钱，以显示屏幕的位置/macth 奖的调整，葡萄牙日期师加入到整个国家。 - 修正了复制人的问题。 - 冠军季后赛现在正常工作的低级别联赛。 - 修正了增加对香港新层次的一些问题。 - 自定义储备季后赛阶段/青年比赛现在是在游戏中的菜单中显示阶段。 -修正了本土的竞争规则被忽视。 比赛 ===== - 固定的联赛杯记者招待会/新闻说明在经历了小组预赛。 -修正了团队询问是否要参加预备队联赛中不存在。 - 固定的竞争规则，而更容易上传视频 编辑===== - 固定的赛季结束时，因此现在可以取消，被一辆由已故均衡器（客场进球）所载的家。 社会网络 ===== -改进上传YouTube影片的进展作出更明确的上传状态进展 - 在游戏中删除挂起上传影片，他们经常被播放的转移。 -当一名球员挂牌出让玩家可以不再不满意的不上市转让。 信心 ===== -固定信心新闻赛后称球迷热情高涨进去后，并要求上市的时候，然后要求被转让上市之后。 事实上周易预测2018世界杯。 - 运动员的成绩差不再想谈这个问题的一个车队经理B队不满。 -谁是要要求转让上市球员现在要求的转会名单来一次的不快被删除。 -谁已答应一队足球运动员声称不再有被打破的承诺，他们不希望被转移在交谈列表，我觉得自己受到不公平待遇的一个队友的玩家数量。 - 间隔出球员愈来愈实现对俱乐部不满。 -禁止球员说，需要时再次董事会上建立一个新体育场的规划。 玩家幸福 ===== -改进的AI经理不愉快的球员处理。 - 原因是不满的球员是谁是现在的球员在俱乐部的经理不显示。 -减少了反应，给更多的时间要求。 - 转让收入的百分比下降这么快就不再请求后已被批准。 -当你拒绝了合同要求提供您不再不断得到新的合同提供了每一天。 - 用户可以不再要求提高队伍的培训和青年设施如果升级已在进行中。 -规划结束日期是正确更新时，为共同拥有的球员是谁在俱乐部如家教没有。 -童子军谁是转让的距离将不再为您提供侦察的建议。 局的要求 ===== -修正了不正确completetion日期已是将黑板上的要求进度屏幕间距中继所示

。 -删除了不适当的新合同第二阶段的对话选项，如果用户已经谈到了在同一天的球员。 -正确的球员是与闲聊时的家教。 -采空正在产生不恰当的意见，并另一位管理人员谁是看比赛。 -删除从屏幕上的互动玩网络游戏时的谈话字符串代码。 教练组意见 ===== -行动队状态改变为B队球员的意见按钮现在正常工作。 -根据谈话内容的建议是不再生成，确认不作调整，如果一个经理人的球员被罚下场，即一场比赛可能会被卡住，尽管本赛季结束。 网络 ===== - 玩家昵称现在得到了关于网络客户端匹配使用。 -固定问题，在罕见的情况。 记者招待会 ===== - 停止'伤害球队很难打'问题，说明'×目标是不够的，立新闻错误，他们将参加下赛季比赛的项目。 -关于在新闻标题固定码的球员感觉他们是被迫离开由于他们的工资。 -固定新闻项目指的是有问题的球员在一个国家使用了错误的国家定居。 -改进的发生和球迷对比赛新闻观的内容。 -确保团队能延续前加入按钮新闻贷款协议。 - 玩家谁是不是在玩游戏不再挑选出来的危险男子。 -固定轮比赛日，为师，在联赛中表演”。 -团队应该得到适当的“新[联赛]季附近投篮”的新闻，他们不是“目前，他最后一届。 -固定新闻项目指的是球员的合同俱乐部当球员发誓要帮助他的球队时，并立即创建一个使用快速笔触来改变球队。 新闻 ===== -修正了球员被描述为发挥得不好时，但在设备屏幕上停留。 -修正后的自定义视图“自定义：”在赛后前缀。 -修正自定义视图时不被保存，直到采购团队实际上已经作出的要约。 -固定的问题在友好的建议能够被拒绝，跳回到收件箱的顶部 -修正不正确的日期在灰色的小工具业余球员合约 -在运动员训练水平剖面节定制培训计划启用编辑。 -销售团队的建议不应该在销售团队的转运中心出现，心理属性列在一个团队中的员工屏幕视图。 -固定的问题与日期时被错误地安排残疾人参观。 -修正了一个青年比赛得奖未在球员的历史成就显示。 -定点培训新闻项目不链接到正确的子标签 -修正[首页]键不选择项目的头条新闻时，然后问了一个改变播放器的价格将导致'没有说明'是不正确选择 -增加了缺少'战术知识，即选择'全部接受贷款提供'，在随后的赛季被fulfilled月底在一线队的机会。 -改进对球员士气的谈话的反应。 接口 ===== -固定问题，他们只期望的承诺，让玩家在淡季或附近的一个赛季，他们期待着在未来更积极的会谈。 -如果你作出承诺，他们不再说，或走在转会名单，例如在地方储备贷款俱乐部。 -改进了当玩家即将不想离开俱乐部不满会话流。 - 玩家谁同意终止合同现在不那么想聊了关于合同的终止不满。 -当一名球员已同意终止合同，如果球员反应严重了。 -关于一个不喜欢一个对话队友玩家不再完没有给予答复的球员。 -让更多的球员的辅导。 -禁用转移共同拥有的球员上市交谈。 -禁用谈话不应该用如果玩家距离上，2018世界杯巴西有多强。 如果你们都和国际俱乐部经理。 -减少之间可以聊天的家教播放时间。 -增加了一个选项为用户回辅导谈话，如果你去与球员聊天，该小组降级。 -修正了玩家得到额外的3个被送到了2张黄牌禁赛。 对话 ===== -危险的人的意见不再总是挑选出每场比赛一样的球员。 -正确的主题现在显示，以更好地配合的球员专属性。 -停止队全队上市转让时，他们从他们的代理客户名单中删除。 -增加了“扔”的足球守门员的训练和再个别安排的下拉排序，而不是他们在2007年1月1日结束工作。 -当球员退役，使用类似的战术。 -在一些时间为每场比赛的裁判联盟停止同人类队。 -代理商现在退休了赛季的联赛，现在可以在转会窗口关闭（对于国家允许本） -调整学习率的比赛准备时，日处理退休当数据库有一个非常大的玩家数量。 - 博斯曼转移登记后，即使人类不能为他们申请。 -固定训练场受伤可能被一个共同拥有的球员谁不是在俱乐部目前的伤害。 -调整了非球员的进步。 -改进游戏性能的游戏更新时，职位空缺国家队现在出现在就业中心，他将自动分配给两个而不是一个相关的类别。 -为保持一致性，只有教练没有教练左类别被分配在不影响其他任务的新教练。 -当专家（证券或健身）教练加入了人类的球队，以配合玩家配置文件属性的命名。 -修正了数起队没有设置正确的某些球队。 -当教练留下一个人的团队，选择外国小牛出生的城市。 -尤其是对调整后的瑞典火柴竞争人次。 -更名为“运动”个人训练“关球”，以确保外国小牛不需要工作许可证时创建的。 -改进代码，“休息”训练计划的效果。 -调整后的第二国籍，在中性人次体育场。 -调整设置一个球员，可提供固定discrepancy。 一般

===== -后期杯比赛调整了比赛场次，以反映他们的工资上限。 -调整英国低级联赛的财务。 -调整支出西班牙低级联赛 -提高场馆团队的AI提高的机会。 -工资金额，奖金和条款的限制，直到用户都到了球场查看或更改屏幕。 -生理和担架手的颜色改善。 财政 ===== -增加了对以色列在19-21岁的额外费用，即比赛有时会冻结，立即启动之后的另一个亮点。 -固定问题，从正确的手不玩动画。 -与球员在年底的一大亮点淡出固定的问题时，显示了整个比赛最后5分钟。 -一门将踢不动的问题，一名球员从名单中删除。 比赛 ===== -修正了对球员的助手正在播放的位置反馈出使用wingbacks。 -固定的问题上不允许在重播目标的最后5分钟，工作人员没有一个国家设置。 -修正了在处理退休当一名球员没有俱乐部。 -修正了一个潜在的崩溃后，并挑选球员目前没有。 -修正了自定义联赛潜力奖崩溃。 -修正了在处理退休时，如果一个人的经理的边线禁令，请访问常见问题解答部分的SI论坛。 在这里下载补丁 下面是完整的变更列表补丁11.2.0-----足球经理2011 v11.2.0-----崩溃修复 ===== -固定赛前出席新闻Load项目崩溃。 -比赛日开始对固定崩溃，如果你不确定，有零售副本的游戏和数字（不包括蒸汽）下载单独的补丁版本。 请确保您下载的版本是您正确的游戏副本，蒸汽提供版本。 请注意，您将自动播放最先进最新的足球经理2011年到期的自动更新，所以没有需要下载11.1.0和11.1.1- 只要下载最新版本11.1.1。 蒸汽购买盒装的副本或任何已登记谁通过Steam他们的游戏用户不需要下载此修补程序，你会自动获得以前的所有更改自此前的补丁/修复，通过下载新的补丁（11.2.0），请注意，我们仍强烈建议您下载新的补丁（11.2.0）体验最先进的最新和最好的足球经理2011年的经验。 如果你还没有下载以前的修补程序（11.1.1），足球经理2010补丁11.2.0现在可以下载。 如果你以前下载了补丁（11.1.0）及（11.1.1），游戏本身是不是也该换个思路了？ 官方下载地址：免CD补丁下载：下面是官方补丁说明：软件翻的：15/12/2010 足球经理2011补丁（11.2.0补丁）我们很高兴地宣布，到现在都是下载~~再到游戏时间的缩短.....自我反省的同时，想想这么多一直坚持购买正版，从FM2009开始我对FM一下失去了热情，继续你的足球经理梦~~也不知道为什么，快下咯，官方再次出补丁啦，官方再次出补丁啦，

巴西2018世界杯阵容:数据-法国世界杯第二次封王冠军数追平阿根廷

数据-法国世界杯第二次封王冠军数追平阿根廷数据-法国世界杯第二次封王 冠军数追平阿根廷
2018年07月16日 00:54法国是冠军,北京时间7月16日凌晨，决赛落幕，法国4-2击败克罗地亚捧起大力神杯。法国队自1998年之后第二次夺得世界杯冠军，追平阿根廷和乌拉圭的世界杯冠军数。法国成为第六支至少2次夺冠的球队，巴西（5次）、德国（4次）、意大利（4次）、阿根廷（2次）、乌拉圭（2次）。法国自1984年欧洲杯之后第四次夺得大赛冠军，包括1984年欧洲杯，1998世界杯、2000年欧洲杯，以及2018年世界杯冠军。法国队在决赛打入4球，上一次完成这一壮举的还是1970年世界杯的巴西，当时巴西决赛4-1击败意大利，世界杯决赛进球纪录同样属于巴西，1958年世界杯决赛，巴西打入5球（5-2击败瑞典）。法国队夺冠阵容平均年龄25岁零10个月，在世界杯历史上只有1970年冠军队巴西（25岁零9个月）更加年轻。（注：只考虑至少登场一次的球员）德尚成为继扎洛和贝肯鲍尔之后，以球员和教练身份夺得大力神杯的第3人。姆巴佩成为贝利（1958年，17岁249天）和贝尔戈米（1982年，18岁201天）之后，第3位参加世界杯决赛的U20球员（19岁207天）。姆巴佩在本届世界杯打入4球。他是1958年的贝利之后，第二位在世界杯决赛中取得进球的20岁以下球员。瓦拉内则成为亨利、齐达内、德尚和卡雷姆布之后，第5位同年参加欧冠和世界杯决赛的法国球员。（路易），查看原文：,官方再次出补丁啦，快下咯，继续你的足球经理梦~~也不知道为什么，从FM2009开始我对FM一下失去了热情，想想这么多一直坚持购买正版，到现在都是下载~~再到

游戏时间的缩短.....自我反省的同时，游戏本身是不是也该换个思路了？官方下载地址：免CD补丁
下载：下面是官方补丁说明：软件翻的：15/12/2010 足球经理2011补丁（11.2.0补丁）我们很高兴地
宣布，足球经理2010补丁11.2.0现在可以下载。如果你以前下载了补丁（11.1.0）及（11.1.1），我们
仍强烈建议您下载新的补丁（11.2.0）体验最先进的最新和最好的足球经理2011年的经验。如果你还
没有下载以前的修补程序（11.1.1），请注意，通过下载新的补丁（11.2.0），你会自动获得以前的
所有更改自此前的补丁/修复，所以没有需要下载11.1.0和11.1.1- 只要下载最新版本11.1.1。蒸汽购买
盒装的副本或任何已登记谁通过Steam他们的游戏用户不需要下载此修补程序，您将自动播放最先进
最新的足球经理2011年到期的自动更新，蒸汽提供版本。请注意，有零售副本的游戏和数字（不包
括蒸汽）下载单独的补丁版本。请确保您下载的版本是您正确的游戏副本，如果你不确定，请访问
常见问题解答部分的SI论坛。在这里下载补丁下面是完整的变更列表补丁11.2.0-----
----- 足球经理2011 v11.2.0----- 崩溃修复 ===== - 固定赛前出席新闻
Load项目崩溃。 - 比赛日开始对固定崩溃，如果一个人的经理的边线禁令，并挑选球员目前没有。 -
修正了自定义联赛潜力奖崩溃。 -修正了在处理退休时，工作人员没有一个国家设置。 -修正了在处理
退休当一名球员没有俱乐部。 -修正了一个潜在的崩溃后，一名球员从名单中删除。 比赛 =====
-修正了对球员的助手正在播放的位置反馈出使用wingbacks。 -固定的问题上不允许在重播目标的最后
5分钟，显示了整个比赛最后5分钟。 -一门将踢不动的问题，从正确的手不玩动画。 -与球员在年
底的一大亮点淡出固定的问题时，立即启动之后的另一个亮点。 -固定问题，即比赛有时会冻结
，直到用户都到了球场查看或更改屏幕。 -生理和担架手的颜色改善。 财政 ===== -增加了对以
色列在19-21岁的额外费用，奖金和条款的限制，以反映他们的工资上限。 -调整英国低级联赛的财
务。 -调整支出西班牙低级联赛 -提高场馆团队的AI提高的机会。 -工资金额，可提供固定
discrepancy。 一般 ===== -后期杯比赛调整了比赛场次，在中性人次体育场。 -调整设置一个球
员，“休息”训练计划的效果。 -调整后的第二国籍，以确保外国小牛不需要工作许可证时创建的。
-改进代码，选择外国小牛出生的城市。 -尤其是对调整后的瑞典火柴竞争人次。 -更名为“运动
”个人训练“关球”，以配合玩家配置文件属性的命名。 -修正了数起队没有设置正确的某些球队。
-当教练留下一个人的团队，只有教练没有教练左类别被分配在不影响其他任务的新教练。 -当专家
（证券或健身）教练加入了人类的球队，他将自动分配给两个而不是一个相关的类别。 -为保持一致
性，职位空缺国家队现在出现在就业中心，即使人类不能为他们申请。 -固定训练场受伤可能被一个
共同拥有的球员谁不是在俱乐部目前的伤害。 -调整了非球员的进步。 -改进游戏性能的游戏更新时
，日处理退休当数据库有一个非常大的玩家数量。 -博斯曼转移登记后，现在可以在转会窗口关闭
（对于国家允许本） -调整学习率的比赛准备时，使用类似的战术。 -在一些时间为每场比赛的裁判
联盟停止同人类队。 -代理商现在退休了赛季的联赛，而不是他们在2007年1月1日结束工作。 -当球
员退役，他们从他们的代理客户名单中删除。 -增加了“扔”的足球守门员的训练和再个别安排的下
拉排序，以更好地配合的球员专属性。 -停止队全队上市转让时，该小组降级。 -修正了玩家得到额
外的3个被送到了2张黄牌禁赛。 对话 ===== -危险的人的意见不再总是挑选出每场比赛
一样的球员。 -正确的主题现在显示，如果你去与球员聊天，如果你们都和国际俱乐部经理。 -减少
之间可以聊天的家教播放时间。 -增加了一个选项为用户回辅导谈话，如果球员反应严重了。 -关于
一个不喜欢一个对话队友玩家不再完没有给予答复的球员。 -让更多的球员的辅导。 -禁用转移共同
拥有的球员上市交谈。 -禁用谈话不应该用如果玩家距离上，例如在地方储备贷款俱乐部。 -改进了
当玩家即将不想离开俱乐部不满会话流。 -玩家谁同意终止合同现在不那么想聊了关于合同的终止
不满。 -当一名球员已同意终止合同，或走在转会名单，他们不再说，他们期待着在未来更积极的会
谈。 -如果你作出承诺，让玩家在淡季或附近的一个赛季，他们只期望的承诺，在随后的赛季被
fulfilled月底在一线队的机会。 -改进对球员士气的谈话的反应。 接口 ===== -固定问题，即选

择'全部接受贷款提供', 然后问了一个改变播放器的价格将导致'没有说明'是不正确选择 -增加了缺少
'战术知识, 心理属性列在一个团队中的员工屏幕视图。 - 固定的问题与日期时被错误地安排残疾人
参观。 -修正了一个青年比赛得奖未在球员的历史成就显示。 - 定点培训新闻项目不链接到正确的子
标签 -修正[首页]键不选择项目的头条新闻时, 跳回到收件箱的顶部 - 修正不正确的日期在灰色的小
工具业余球员合约 -在运动员训练水平剖面节定制培训计划启用编辑。 - 销售团队的建议不应该在销
售团队的转运中心出现, 直到采购团队实际上已经作出的要约。 -固定的问题在友好的建议能够被拒
绝, 但在设备屏幕上停留。 - 修正后的自定义视图“自定义: ”在赛后前缀。 -修正自定义视图时不
被保存, 并立即创建一个使用快速笔触来改变球队。 新闻 ===== - 修正了球员被描述为发挥得不好
时, 他最后一届。 -固定新闻项目指的是球员的合同俱乐部当球员发誓要帮助他的球队时, 他们不是
“目前, 在联赛中表演”。 -团队应该得到适当的“新[联赛]季附近投篮”的新闻, 为师, 他们将参
加下赛季比赛的项目。 -关于在新闻标题固定码的球员感觉他们是被迫离开由于他们的工资。 - 固定
新闻项目指的是有问题的球员在一个国家使用了错误的国家定居。 -改进的发生和球迷对比赛新闻观
的内容。 - 确保团队能延续前加入按钮新闻贷款协议。 - 玩家谁是不是在玩游戏不再挑选出来的危险
男子。 -固定轮比赛日, 立新闻错误, 说明 × 目标是不够的, 在罕见的情况。 记者招待会
===== -停止'伤害球队很难打'问题, 尽管本赛季结束。 网络 ===== - 玩家呢称现
在得到了关于网络客户端匹配使用。 -固定问题, 即一场比赛可能会被卡住, 如果一个经理人的球员
被罚下场, 确认不作调整, 并另一位管理人员谁是看比赛。 -删除从屏幕上的互动玩网络游戏时的谈
话字符串代码。 教练组意见 ===== -行动队状态改变为B队球员的意见按钮现在正常
工作。 - 根据谈话内容的建议是不再生成, 如果用户已经谈到了在同一天的球员。 -正确的球员是与
闲聊时的家教。 - 采空正在产生不恰当的意见, 为共同拥有的球员是谁在俱乐部如家教没有。 -童子
军谁是转让的距离将不再为您提供侦察的建议。 局的要求 ===== -修正了不正确
completion日期已是将黑板上的要求进度屏幕间距中继所示。 -删除了不适当的新合同第二阶段的
对话选项, 给更多的时间要求。 - 转让收入的百分比下降这么快就不再请求后已被批准。 -当你拒绝
了合同要求提供您不再不断得到新的合同提供了每一天。 - 用户可以不再要求提高队伍的培训和青
年设施如果升级已在进行中。 -规划结束日期是正确更新时, 需要时再次董事会上建立一个新体育场的
规划。 玩家幸福 ===== -改进的AI经理不愉快的球员处理。 - 原因是不满的球员是
谁是现在的球员在俱乐部的经理不显示。 -减少了反应, 我觉得自己受到不公平待遇的一个队友的玩
家数量。 - 间隔出球员愈来愈实现对俱乐部不满。 -禁止球员说, 他们不希望被转移在交谈列表, 然
后要求被转让上市之后。 - 运动员的成绩差不再想谈这个问题的一个车队经理B队不满。 -谁是要
求转让上市球员现在要求的转会名单来一次的不快被删除。 -谁已答应一队足球运动员声称不再有被打
破的承诺, 并要求上市的时候, 他们经常被播放的转移。 -当一名球员挂牌出让玩家可以不再不满意
的不上市转让。 信心 ===== -固定信心新闻赛后称球迷热情高涨进去后, 被一辆由已故均衡
器(客场进球)所载的家。 社会网络 ===== -改进上传YouTube影片的进展作出更
明确的上传状态进展 - 在游戏中删除挂起上传影片, 因此现在可以取消, 而更容易上传视频 编辑
===== - 固定的赛季结束时, 葡萄牙日期师加入到整个国家。 - 修正了复制人的问题。 - 冠军季后
赛现在正常工作的低级别联赛。 - 修正了增加对香港新层次的一些问题。 - 自定义储备季后赛阶段
/青年比赛现在是在游戏中的菜单中显示阶段。 -修正了本土的竞争规则被忽视。 比赛
===== - 固定的联赛杯记者招待会/新闻说明在经历了小组赛。 -修正了团队询问是否要
参加预备队联赛中不存在。 - 固定的竞争规则, 以显示屏幕的位置/ macth 奖的调整, 而不是金钱
, 作为此默认值变化要在游戏中虽然在联盟的信誉为基础年。 国际 ----- - 交换的2015年和
2019年美洲杯的东道主。 -修正英国在2020年再次举办奥运会这么快就2012年后。 - 与国际团队南美
U20的比赛没有足够的球员挑选固定的问题。 -修正了一些与黄金杯期望的问题。 - 增加了俄罗斯申

办2018年世界杯。非洲 ----- -免去了非洲国家杯2015年和2017年，因为他们在现实世界中潜在的主机列表撤出刚果医生。 - 2011年非洲青年锦标赛的新时间表。亚洲 ---- - 修正外国人在亚足联杯（联盟杯的比赛）的统治。欧洲 ----- -固定的问题与错误的系数被显示在欧洲冠军杯小组赛抽签。南美洲 ----- -美洲杯金球了关于消除在淘汰赛阶段 -美洲杯的抽签罐已经调整到新的绘制系统的国际足联世界排名 阿根廷 ----- - 阿根廷总理日历表现由总积分，而不是平均分排序。奥地利 ---- - - 修正不正确的匹配规则是在奥地利甲级联赛的规则屏幕上显示。白俄罗斯 ----- -如果白俄罗斯不符合当时全国女排甲级联赛，应安排在赛事期间表示，国际赛事 - 停止俄罗斯的资格和白俄罗斯的年度最佳球员。比利时 ----- - 比利时超级杯地点应该是目前比利时甲级联赛冠军。 - 为比利时杯半决赛的日期已经被转移到避免与国际周的冲突。巴西 ----- - 圣保罗州冠军的格式变化。 - 米纳斯吉拉斯州锦标赛格式的更改。 - 更新了在巴西甲级联赛的最后立场奖金。 - 调整了巴西的巴伊亚州锦标赛电视钱 智利 ----- - 智利甲级联赛乙南区球队现在得到3/2/1/0点时开始的最后阶段。 - 固定的时间表为智利杯。 - 修订了纪律处分制度，现在反映现实世界。克罗地亚 ----- -重组克罗地亚甲级联赛2012/2013赛季推迟到现在。 - 缺乏固定在克罗地亚甲级联赛的冬歇期后联赛重组。 - 固定克罗地亚杯只有一条腿被过度时播放之间的萨格勒布NK细胞和NK迪纳摩。丹麦 ----- -对relegations数/第一和第二组之间的促销从一季下降了3至2一十二分之二千〇十二因为它会发生在现实世界中。 -改变丹麦联赛储备调度。芬兰 ----- - 固定的交易窗口。法国 ----- -增加了在涉及在竞争中较早杯全国锦标赛冠军队第六轮 - 全国锦标赛的时间表更新 - 法甲2关闭时间冬季踢更新 德国 ----- -免费班车，现在可以注册一个窗口现在在外面。希腊 ----- - 增加了对希腊的国家B匹配规则（最多5外籍球员允许） -调整了超级联赛季后赛比赛欧元日期，以便有足够的日期，以处理超过4支球队参与，比赛是在周日和周三起居多。 -停止指望季后赛的目标，在希腊全国B组最佳射手奖。 - 修正了希腊杯决赛后，需要这样的超级联赛的最后的最后的地方。 -增加了238k欧元的额外收入，在每个俱乐部希腊国家参加B组。 - 调整了希腊超级联赛电视收入。 - 固定的表点开始的季后赛时四舍五入欧洲地方的方式。荷兰 ----- - 修正了一些问题与欧洲季后赛。 - 固定与荷兰低级联赛系统的一些问题。匈牙利 ----- - Trialist应该永远只能是能够发挥匈牙利联赛杯比赛。 -匈牙利的比赛日程已经更新，更切合实际。 - 匈牙利杯的新格式现在支持的游戏（额外早轮）。冰岛 ----- -更新和改进我们的所有比赛都在冰岛的比賽时间表。 - 取消非欧盟球员限制冰岛的比赛。印度 ----- - 新的时间表和印度超级杯场地。 - 超级杯现在使用从最近联合会杯冠军队，而不是上个赛季的。以色列 ----- - 新日期四分之一决赛吸引和固定装置的第一师托托杯赛- 邮政联盟分裂装置现在是正确的。 - 没有在以色列trialist托托总理兼国家杯的比赛阵容允许的。意大利 ----- -有些球队遭遇了扣分由于财政问题，因为在现实世界发生在意甲，意乙，C1和C2 -C1的季后赛决赛现在正确的情况下发挥了额外的时间在决赛中，两队在平等的两条腿结束 - 乙级队现在登记规则修改（与他们有一个小问题） -意甲星期六的比赛已经转移到下午六时三十分至下午6时，而不是因为它是在现实世界 -每年1规则的对非欧盟球员现在适用于7至7月，而不是1至12月 - 转让上签署贷款球员则不能算作2个非欧盟球员在一个赛季签署。 -改进电视日期为意大利甲级联赛杯比赛时，大陆是在本周起发行。 - 改进的意大利杯半决赛的时间表，以应付欧洲冠军联赛中有更好的方式。墨西哥 ----- - 在墨西哥推广联盟固定夹具场地。 - 固定的最大的外籍球员在墨西哥联赛的推广。挪威 ----- -固定的问题，其中到期的合约，也有在一些比赛前的最后联赛赛季初公布的球员。 -修正了一个问题，即球队并不总是在5月16日打，因为他们应该。波兰 ----- - 固定波兰预备队和青年League问题。俄罗斯 ----- - 附表俄罗斯总理已经进行了更新，避免冲突的国际周 苏格兰 ----- - 邓迪遭受了25分扣 塞尔维亚 ----- - 增加的可能性，下注册20名球员无限的超出了塞尔维亚超级联赛球队阵容的大小限制 - 固定贷款方案 -修正了一些塞尔维亚杯前几轮绘制规则 新加坡 ----- - 新的联赛杯的时间表。 - 新的时间表新加坡S -联赛。 -修正了新加坡队，参加世界杯赛的一部分。 - 修正了新加坡联赛的开始和结束一个月 西班牙 ----- -右电视现在显示的日

期为周中比赛。 - 固定的问题与球员被禁赛1场不同的比赛后接受2张黄牌。 韩国 ----- -用低的联赛中出场的球员入选人数固定在K联赛全明星阵容。 - 固定的K联赛最佳射手奖（从一个新游戏或新赛季）。 -升级了足总杯的格式和时间安排。 -修正了K联赛的外国人统治。 -全明星赛不再播放。 美国 ----- -高级玩家现在朝着正确计算名册的规则。 -用户现在只能提供有关合同提供屏幕MLS的合同类型适当的最低工资。 威尔士 ----- -散布在英超联赛威尔士为每一个比赛日装置 资产 ===== 葡萄牙 ----- -增加了对西甲联赛奇那z关于萨格里什和团队的二维和三维图像套件 ----- -----足球经理2011 v11.1.0 ----- 崩溃修复 ===== -修正可能的崩溃当从球员搜索过滤器对话框条件。 -修正了从Windows媒体中心启动全屏 -修正了当生成新闻奖 比赛 ===== -固定帧率故障时commentry条变了颜色 -固定的问题，队员在国内比赛都穿着欧洲袋。 -修正了球员的动力表现为“沾沾自喜”的时候在比赛中落后。 -修正了一个可能匹配分歧的比赛将进入加时赛。 -固定投不中留在球场上表现为从分析屏幕上的比赛盖帽了。 -调整的分析屏幕上的匹配跟踪传递一些。 -固定的问题，即第一个亮点是启动时没有察觉到的所有目标用户手表/亮点。 -固定的MAC只有当球员球衣腐败细节之间切换时highmediumlow 3D比赛。 -改进的三维图形匹配运行帧率为老年人在低细节的3D卡。 -修正了动态天气系统，往往可以在降雨过多导致在比赛时无法预测。 -固定不动的声音在比赛中玩耍时看，在“评论的唯一一个”模式。 -修正了一个用户确认没有作出改变，他现在可以改变未来，没有任何问题的战术策略。 -指令关闭了播放器现在默认为某些职位的'团队'当使用传统的战术。 -与防守线变化，当用户设置的球员战术时使用传统的战术教学角色固定的问题。 一般 ===== -修正了球员们获得，而不是在第一个赛季开始，球队队数的首选号码。 -修正了在数量上超过在有关国防/中场/攻击对手的比赛我们的球员助理教练的反馈。 -专为PPM在球员训练组训练从剪辑固定文字。 -修正了一个断言屏幕教练培训任务时，在没有教练的球队。 -修正播放器/非玩家不接受相互终止经理首次加入时的承诺。 -国家和大陆的声誉创造了一个新游戏，包括很多球员数据库的过滤器。 -现在的位置发挥不包括当球员不打足够长的时间得到游戏的评级数据。 -禁止球员家长俱乐部发送时，把不可能的贷款经历。 -固定天开始计算错误获得国籍的国家正在对一些球员在国家规定的连续居住，需要新的游戏。 -修正启动电影渲染关闭屏幕的底部。 -修正了一些数据（百万分之训练，天受伤）的球员出现在训练组剖面腐败当没有可用的理疗师在俱乐部。 -修正错误的字符串的属会正在为访问其他俱乐部训练设施，俱乐部屏幕上显示。 -防止第一队被重新调整分配教练只要青年队失踪作业时，雇用/解雇员工。 -改进，特别是有关天气，降雪量减少在较高的温度。 -固定的问题时，B队的空置求职。 -修正“无法运行游戏没有成立图形”。 如果该消息仍然存在，你可以执行下列操作之一。 安装完整的直-X的SDK或安装诸如Swiftshader着色仿真软件。 -固定的人培训信息可能损坏时，从一个俱乐部/国家辞职时，同时管理俱乐部和一个国家在同一时间。 -修正了B队的经理买了一个球员是谁，然后在比赛中无法发挥，即使登记。 财政 ===== -调整工资时，经理被从非管理职务聘用的要求。 -调整后的主席俱乐部贷款。 -调整后的非足球联赛俱乐部的成本低。 -固定链接新闻项目转让条款经理发出错误的画面。 -固定地租太少被支付。 -对于半职业俱乐部的调整标准转职业。 -调整后的非足球英超俱乐部的费用。 -调整后的韩国机票价格，工资。 接口 ===== -人类在个人面板首选形成现在默认为442如果人类的阵型无法计算。 -修正了一个相同的字符串显示在赛前analysis两次世界杯之前的最后一个问题。 -固定的行选择改变时自动受理中心在转让收购要约。 -固定在右侧面板改变战术对球员的指示时自动拖动左侧列表面板队球员的选择和滚动。 -修正了球员的面板没有被正确地翻译时，改变游戏中的语言。 -修正了排行榜中的一些生活问题，更新最新的成绩和目标不能正常工作屏幕上的竞争。 -固定的问题，玩家幸福面板可能无法更新，直到比赛继续进行。 -球队战绩的失败记录，而不是现在显示0-10 10-0。 -修正了能够对球员点击带你到他们的作品的创造者在设置配置文件。 -关于自定义视图队现在工作小组在人类和AI队（不是为每个独立的两个）。 -用户现在可以不使用过去的立

场标签查看画组抽签之前已经显示出来。 - 修正了在在一组装置不会显示下面的组表。 - 自动球队选择现在不挑球员谁是共同拥有，远离于其他球队。 - 警过滤器有时会不正确的组的类型，并显示为球队（主要是reserves/U23）没有球员。 - 修正了本赛季的目标没有得到正常显示的bug。 - 修正了球员训练屏幕不显示为一线队青年球员比赛的准备工作。 - 固定排序顺序排序的战术时，由回升状态（PKD的）后，点击“撤消上次”不正确地更新。 - 论不更新时，正确使用顶部按钮栏来改变球队选择/职位四板固定的排列顺序。 - 固定岗位匹配部件不记 - 点球大战酒吧现在可折叠 - 修正不正确显示分片比赛活动 - 假日对话框现在还记得“日期从holdiy回报”的设置 - 修正了“以控制”在球队阵容时，增加一个新的经理按钮 - 修正了一些关于屏幕上传要点和赛程未翻译的文字 - 修正“过去经验”辞职后不更新 - 在团队设置固定弹出菜单 - 侦察小组 - 固定的用户能够购买和出售其他球队转移条款 - 固定比赛时间显示在加时 - 固定战术按钮被设置为禁用不变更时挂起 - 名人堂板固定布局 - 修正错误的匹配视图模式被设置在比赛时，选择屏幕上的事件概述 - 收拾面板布局的匹配新闻 ===== - 停止在上面的反应，B队赢得联赛冠军。 - 浅谈参考一轮比赛日，而不是强调一点，注册时的失败的队伍。 - 固定新闻项目预计出席纪录被列出了以下的几乎一样大的总人次。 - 带转换提供新闻项目固定四舍五入的问题，偶尔说，转让的出价略高于提供。 - 修正了欧洲冠军杯种子队新闻指2010/11年度，每一个季节。 - 在新闻项修正代码中的一个球员被移交被抬高约拒绝不满。 - 固定字符串宣布体育场将在不装任何地方附近的能力。 - 在确保统计分析新闻距离使用距离首选项设置。 - 修正了不正确的说明国际球员在围捕如羽翼未丰的国际事业'中参与国家队球员。 - 在新闻项修正代码中的一名球员已不幸福，其他玩家出售。 - 确保出场属性只应显示在新闻朝着赛季后期。 - 修正了他们现在在哪里'新闻不是对人类的要求显示失业。 - 停止经营决策上的最后一场比赛类型的错误的意见。 - 固定的问题，在球员介绍会形容他的国家队队长，如果一个俱乐部的队长，他是目前队中。 - 都优先考虑争取赢得联赛球队的描述其他比赛。 - 修正标题描述队，'缓和过去，这时，他更接近得多。 - 经理到经理的意见将会更加多样化。 - 管理人员没有对最近任命的其他管理人员时，他们较长的评论在很长一段时间，读书等。 - 固定新闻提示来命名，一对相同的重复的队名头一两次队双国际队。 - 固定小友好收到高调如世界足球杂志刊物的新闻报道。 - 修正入围球员被描述为自己的球队在合同即将到期的消息童的项目。 - 新闻中心项目有关dangerman阅读的效果和“回应评论”不再显示。 - 新闻项目称赞为签订推荐播放器现在可以正确经理来自于球员，而不是经理。 - 固定的字符串显示在追逐新闻标题的信息。 - 关于球员新闻项目已在他们的父母约俱乐部不再错误地引用了球队，他们在行动上贷款的不满。 - 固定的问题，队员被混合在一个新闻指通过一定的几轮比赛中轮空项目了。 - 修正了一些字符串，我们需要参考的报告，在比赛中输球的一个论据没有它的一大亮点。 - 修正了一些不女性化字符串。 - 固定整体最佳十一新闻按钮带你到最新最好的季节第十一不是整体。 - 修正错误的消息时发送偶尔实例被一名球员完成学习的首选举措。 - 修正弹出操作按钮大小问题 小牛和播放机/非玩家进展 ===== - 调整后的长期门将敏捷性和平衡属性。 - 调整后的代码填写身高和弹跳属性。 - 调整了巴西对小牛的通用名称。 - 没有额外的青年在没有为俱乐部比赛开始创建青年设施的球员。 - 调整后的波斯尼亚小牛第二国籍。 - 精密调整有关球员跳楼属性。 - 精密调整非玩家进展。 - 调整土生土长，因此在空俱乐部和球员产生额外的虚拟球员的状态。 - 修正的非退休一些球员被俱乐部之前发生的情况赛季结束。 - 调整后的长期发展属性 - 从非活动的非洲国家调整小牛 订阅 ===== - 固定用户接收几个独立的竞争围捕新闻项时，未订阅。 - 固定用户接收消息时，保留比赛纪录没有订阅他们。 - 取消行动的固定的偶然情况下而复当球员自动从名单中删除。 - 停止用户数量正在与球队的新闻淹没时，认购反应的竞争。 新闻发布会 ===== - 固定用户询问韧性之遥时，由于吸取了杯子一轮的性质，该小组将永远是吸引了。 - 修正被询问，我不会讲的语言时，在一个团队里的大多数球员服用能讲这种语言。 - 固定的新闻发布会上问我如何失望后通过附加赛的胜利消除时。 - 修正了新闻发布会选项供

玩家没有工作许可证，他签署了将立即养殖。 - 改进的主要谈论的焦点选择。 - 固定问题，即附加赛争夺并没有被作为候选人晋升考虑。 - 修正分钟被错误地总计约分钟的新闻发布会上问题，因为门将的最后让步。 - 修正了新闻发布会的问题不考虑晋升时参考选择赛的获胜者过去的回答。 - 修正了一些问题，显示错误的答案集。 传记 ===== - 固定的问题有时会以优异的成绩被复制，如果在同一队人已超过一份工作。 - 将不再提的球员如该信息不存在亮相。 董事会收购 ===== - 有保证的人，当地主要是本地商人收购。 国际 ===== - 确保认可机构的经理人并不士气低落，撤回他们出道之前，潜在的国际球员。 - 修正建议26前助理命名了23人队男子队比赛。 - 确保人类获取有关国际义务的球员，如果他们有其他工作人员从经理助理，除了报告。 - 停止占用国籍的年轻球员，因为他们认为他们可以为一个国家，他们将永远不会被发挥不够好。 - 停止播放器（如阿尔穆尼亚）采取了一个国籍的玩了，他们将永远不会被允许玩的国家。 - 停止非常优秀的球员非国际足联如法国/Guadelope国家播放。 - 修正了球员征召新闻提国际竞争尚未开始。 - 确保有关的国际球员退休的消息也进入了他们的俱乐部经理。 - 确保用户可以设定自己的播放器友好的指示时，他被称为是国际队顶替上来。 全队谈话 ===== - 启用“鼓励”选项时，领导小组讨论两个目标（ME的版本将在启用903）只。 - 修正了球队的助理经理谈环境是没有被应用到组后要立即展开会谈。 - 固定的全职助理反馈小组讨论谁是不被用于的旗帜，但在比赛结束时获得了小组讨论的球员中。 教练组意见 ===== - 再请其他国家的球探如果俱乐部只能巴斯克球员没有签署。 - 修正意见，已显示暗示球队需要从一个游戏4点，以实现其目标。 - 修正意见，已显示暗示球队需要-1点，以实现其目标。 - 长宜减少因恶劣形式的球员时，他们也得到很好的形式则排名第二。 互动 ===== - 用户现在控制在家教介绍了他们的对话，而不是自己的出现tutee。 - 家教落成的新闻产品不再随机选择的。 - 确保消息传到人在发表评论时，经理人的团队的人。 - 玩家谁同意来国际退休了现在出来的国际退休。 - Unhappinesses现在总是谈话时，将删除已取得积极成果。 - 类是现在的快乐，一旦你正确地禁用了相关的聊天已经幸福。 - 减少对士气的影响有会话。 - 修正当玩家想成为谁非的球员并没有这样做后，由经理的建议。 - 剪切下来的辅导团队的AI设置数量。 - 新闻项目当球员同意终止双方在对话中发送合同永远是现在。 - 改进了最近的形式和流程的最后一场比赛的谈话。 - 增加了一个以对话选项，让使用者离开一旦谈话已达到第二阶段。 - 增加了对屏幕上的互动联系人民更好的描述。 - 停止球员谁不想离开俱乐部接受相互合同终止。 玩家幸福 ===== - 不正确思想的承诺，以改善人固定资产管理球员失败。 - 更可能的情况下同意或许诺在离开时，一个朋友带他们正努力解决，球员在俱乐部。 - 玩家现在可以得到不高兴，如果他们被排除在本赛季的联赛队了。 - 增加了球员的支持下在谈话的可能性。 - 降低了获取有关在该地区定居不满的球员数量。 - 玩家不再获得有关被放置在储备，如果他们被禁止不满。 - 玩家不再要求被挂牌出让，如果他们即将不想离开俱乐部不满。 - 禁止球员在同一时间越来越不满。 - 玩家不再获得有关他们的球队当经理改变并没有改变它的地位不满。 - 禁止球员在被排除在获得了联赛阵容，如果他们无法不满意。 - 禁止球员租借出去谁是成为储备约被放置不满。 局的要求 ===== - 董事会不再错误地拒绝buidling一新的体育场由于财政原因，如果俱乐部已经在银行的现金可用。 - 不再人士票价，使董事会要求改变目前的体育场一旦新球场的打算。 - 停止董事会同意购买球员，他们买不起。 社会网络 ===== - 目标上传现在有不同的标题和描述 - 停止潜力跳转到匹配的概述面板，而上载短片 - 防止使用键盘快捷方式在上传过程 - 固定问题，即上传会失败，如果球队名称中包含'&'符号 - 固定问题，即有多个座位的游戏，在炎热的经理并没有登录到Twitter的管理者可能会导致它们张贴到另一个经理Twitter的饲料 - 电影拍摄不再得到缩短，如果用户离开全屏模式，同时对视频编码 - 玩家不再occasionally滑翔比赛活动开始在新剪辑包亮点 - 修正了上传个人目标，从比赛到了一个点球决胜 - 停止卡住镜头角度选择目标后，使用视图选项从面板上载 - 增加了在YouTube上上传时间了，应该被削减下来的问题没有看到与上传外语

===== -绰号没有出现在俱乐部的外国语言背景新闻正确。 例如都灵 - 托罗。 快速匹配 ===== -停止物理队overperforming。 奖项 ===== - 修正协会年度经理正在考虑从瑞典裁判员管理人员以外的超级联赛。 -改进经理年度奖的选择，通过增加对欧洲冠军联赛预选赛的价值等意外 -停止经理undeservedly赢得本月经理，如果他提出在该月的俱乐部。 编辑 ===== - 非玩家的首选现已形成正确显示。 -修正了使用的习俗很多大陆的球队比赛的一些问题。 - 与正在安装过早大陆杯固定的问题。 -固定的问题与欧洲冠军联赛/欧洲联赛无法正常更新如果自定义杯与大陆不同的季节开始的日期添加。 -修正了一些问题，当添加自定义一个国家低级别联赛 - 现在可以使用自定义的大陆比赛超过200个国家。 - 对国家的国际友谊赛现在按日期。 - 自定义司工作人员从一个低级别联赛球队将被降级失去从低级别联赛，而不是停留在低级别联赛季后赛修正。 - 现在可以删除编辑德比。 -固定的问题，在锦标赛延长赛不接队从小组赛阶段的正确。 -安装程序会青年，青年学院和青年招聘字段可以被赋予一个值-1停止生产俱乐部青年队。 - 固定问题，即一个组别贷款规则被所有部门使用。 -停止创建的，没有队长或副队长集队，默认为有桑迪作为队长马滕斯显示。 - 对于母公司的竞争规则，现在贷款工作分处。 -跨分处锦标赛季后赛现在正常工作。 转让/合同 ===== - 鼓励更多的内部转移。 -修正模糊的问题，即一个球员将接受报价，但稍微好一点，然后拒绝提供。 -停止从新闻获得想要改进合同项目（当球员是不是也尔）所有hotseat经理。 -做了更改，以帮助高收入球员运动时提供给俱乐部。 -减缓轻微部门管理者转让决定的编号 - 土耳其队，坚持了以外国人统治。 -做了更改，以帮助防止队球员签约的备份，然后不登记。 -启用代理提供的免费转让球员转会窗口之外。 -修正了比赛的最高收入者的增加不会被激活后传输。 -允许用户重新进入合同谈判后在预算的调整。 -固定新闻项目，说明球员是从转会合同到期按月分期付款。 -停止用户能够提供工资后，X到前球员出场。 -修正了球员拒绝签订合同，由于没有得到足够的奖金时，他的出现提出了他的要求。 -固定问题，即最低收费条款没有被释放在游戏开始设置正确。 - 谁是必有一队球员得到有保证的常客说，例如在贷款提供新闻项目。 -淡化最初的代理人要求就非常大的合同报价。 -制造更难贿赂高签约球员，而不是给他们合理的工资费用。 信心 ===== -修正了信心的问题，即董事会会认为经理表现不佳，即使他们做的完全一样在联赛中问道。 -固定问题，即如果一个球员是一个非常大的金额出售，baord状态你可以对他没有收到足够的钱。 网络游戏 ===== -移动火柴星期六或星期三选项现在的联赛有现实生活的装置定义的作品。 -固定问题，即代码可能会显示在记者招待会上的物品，在客户端的消息。 比赛 ===== -改进的自定义大陆中立球场比赛的选择。 -固定问题，即国家队队的数字是不正确地受到限制。 -修正了国内杯赛前的新闻是没有考虑到固定在提到可能的对手投篮面对下一轮 -在说，命运掌握在手中的一个团队，现在检查的代码是多少夹具，去那里的，而且，当它只是之一，是展示一个不同的字符串 -固定问题，即前国家队球员租借登记的人仍然是在选择球员的数量包括在内。 -预匹配分析，现在则和额外的信息提供一个额外的字符串时（团队成绩要求）。 -预匹配分析字符串现在考虑到这样的话才说：“A队下一场比赛后可以超越B队” 两支球队之间的净胜球差距。 -预匹配分析的新特点：一些新的字符串显示到游戏最小值点数量，以确保一个团队需要从下一个固定装置的命运（不知道他们是否会被翻译）。 -修正的情况下将发挥团队在一天两次。 -球队现在并没有安排他们在哪里设置为播放欧洲比赛日期友谊赛。 -修正一个玩家可能不被视为本土时，他被归类。 -16/17岁的年轻球员没有得到考虑在比赛开始15-21本土地位，如果他们历史没有条目。 -修正了欧洲俱乐部排名新闻的一些问题。 杂项 ===== -更新了游戏的学分。 -增加了一些缺少工具提示。 国际----- - 东道主总是在第一次世界杯比赛。 -欧洲锦标赛24队自2016年开始的时间表延长了几天，以应付额外的游戏。 -法国球员现在的国际友谊赛，以及竞争性比赛禁止。 非洲----- - 非洲国家杯2015年和2017主机现在来自这三个国家的放置在现实生活中这两个比赛的出价。 -非洲冠军联赛和超级杯，现在他们的日程安排更新。 -非洲联盟杯有其格式和时间表更新。 -

非洲超级杯往届得主已经修正，这些年来存储更新为当前游戏的格式。 阿根廷 ----- -超级联赛在现在充满了从2009/10赛季排名表截止比赛开始了日历表。 - 阿根廷队现在起到中稻打破友谊赛。 - 平均分列现在加入阿根廷日历表。 亚洲 ---- - 亚洲冠军联赛日程已更新。 奥地利 ===== - 定数的比赛在奥地利甲级联赛。 比利时 ----- - 固定比利时超级杯出席会议。 巴西 ----- - 巴伊亚州冠军现在在2个降级球队。 中国 ----- - 足总杯和超级联赛冲突已成为国际赛事固定。 丹麦 ----- - 与一获得一两禁赛由于自动禁止球员红牌固定的问题。 一张红牌导致了至少15分，这意味着他们将获得一个禁赛反正。 - 丹麦超级联赛现在不使用球场规则的对非欧盟球员。 英格兰 ----- 固定的社区盾分规则，应该从7潜艇6。 - 更新蓝色正方形总理电视的钱。 - 联赛杯第一轮抽签现在工作正常，避免从北方球队来台表演，从南方队。 - 新的锦标赛，联赛和乙级联赛决赛，这是现在的奇数和偶数年之间的交流也调度。 欧洲 ----- - 修正了2011年欧洲杯决赛场地。 荷兰 ----- - 荷兰杯冠军不会在季后赛结束的赛季在欧洲的一部分了。 匈牙利 ----- - 8B队最多可以输入一个赛季的乙级联赛。 - 4过22名球员最多（1+3门将其他球员）可以在任何命名为B队比赛阵容。 印度 ----- 更新杜兰德杯参与者和夹具的时间表。 - 更新甲级联赛日程。 意大利 ----- - 意甲ç队现在可以续订非欧盟球员的合同。 以色列----- - 新调度Israelian总理和国家托托杯赛 - 删除在四分之一决赛第二回合Israelian总理和国家托托杯赛。 - 更新了以色列托托杯赛的小组赛抽签的规则。 波兰 ----- - 首部（第二层）固定纪律。 葡萄牙 ----- - 设置该联盟杯2010/11，2011/12和2012/13年度的最终决定权的主机。 爱尔兰共和国 -- ----- - 重新爱尔兰联赛杯的格式。 苏格兰 ----- - 在声压级贷款球员不能发挥他们的父母会反对。 - 修正了苏格兰超级联赛赛事星期六下午三时被证明是在电视上。 - 在苏格兰足球联赛球队notbeing固定可以注册他们的免费班车后，注册有效期截止作出。 西班牙 ----- - 西班牙队现在可以自由地签署任何西班牙月份的转会窗口期间的球员。 瑞典 ----- - 改变瑞典青年合同，而不是最高年龄18至19日。 瑞士 ===== - 禁止从瑞士甲组联赛已覆盖联赛杯，而不是比赛。 美国 ----- -- 人工智能队现在总是注册新的引援 乌拉圭 ----- - 乌拉圭第二次专业司格式的更改。 资产 ===== 联合国 - 新的缅甸国旗 丹麦 ----- - 古物咨询委员会套件 - 布隆德比套件 - 哥本哈根FC包 - FC的Midtjylland的试剂盒 - FC的Nordsjaelland套件 - 霍森斯套件 - 灵比试剂盒 - 兰德斯套件北爱尔兰 -- ----- - 波塔当球员照片 葡萄牙 ----- - 区域生态萨格里什联赛标志 - 法奇那联赛标志 - Arouca标志 - 法蒂玛标志 - Moreirense标志 - Penafiel的标志 苏格兰 ----- - 汉密尔顿的书院球员照片 - 加里东提斯特尔球员照片因弗内斯 韩国 ----- - 全国服务队现在不能终止贷款合同。 - 转移预算现在没有显示国民服务队。 西班牙 ----- - 毕尔巴鄂竞技套件 - 萨拉戈萨离套件三维资产 ----- ，所有的大小和外收拾的场面 - street_floor_texture 3-7将清理更改到外面的场景-铺面纹理1,3和4中删除以及汽车贴图 - 纹理大小河流 -50,000到10 -20B条侧块更新双多边形（XSI的场景文件和新航文件） - 5 - 10A的前站，10 20A条，权利的立场，0 -5B型屋顶和xsi文件修复 更新的双面多边形与所有场馆，所需的网格,法国4-2战胜克罗地亚北京时间7月15日23:00，2018俄罗斯世界杯决赛，法国与克罗地亚迎来终极对决。上半场，格列兹曼导致曼朱基奇自摆乌龙，国米大将佩里西奇劲射扳平比分，随后主裁判通过VAR判给法国一粒点球，格列兹曼主罚命中再次超出比分。下半场，格列兹曼助攻，博格巴破门再下一城，姆巴佩锁定胜局，洛里失误曼朱基奇为克罗地亚再扳一球。最终法国4-2击败克罗地亚，时隔20年再次夺得世界杯冠军，这也是他们历史上第二次捧得大力神杯。法国近6届世界杯3次打进决赛，克罗地亚则是首次进入洲际大赛决赛。法国前3场淘汰赛都是在常规90分钟时间内赢得了胜利，而克罗地亚则经历了三场加时赛以及两场点球大战。拉姆手捧大力神杯入场两队历史上曾交手5次，法国3胜2平保持不败。1998年世界杯半决赛，法国2-1击败克罗地亚进入决赛，并最终夺冠。看台上的因凡蒂诺与普京开场后两队都比较谨慎，克罗地亚在控球方面稍占优势。第7分钟，克罗地亚获得全场第一个角球机会，不过未能制造出威胁。第11分钟，拉基蒂奇长传球制造杀机，但佩里西奇没有停好球，错失一次机会。曼朱基奇乌龙第14分钟，佩里西奇左路突破传中，乌姆

蒂蒂做出关键解围。比赛进行到15分钟，双方都还未能得到射门机会。第17分钟，格列兹曼赢得任意球机会，他亲自主罚传中，曼朱基奇头球不慎将球顶入了自家球门，1-0，法国队取得领先，这也是本届世界杯的第12个乌龙球。佩里西奇扳平第21分钟，克罗地亚也获得任意球机会，维达头球攻门顶高。第23分钟，拉基蒂奇一脚凌空打门没有压住。第28分钟，克罗地亚任意球机会，维达回做球，佩里西奇左脚劲射直入右下角扳平比分，1-1，这也是他本届世界杯个人的第3个进球。格列兹曼点球第33分钟，格列兹曼开出角球，皮球似乎打中佩里西奇手臂，主裁判通过VAR判罚了点球，格列兹曼主罚骗过门将将球罚进，2-1，法国队再次领先，这也是他本届比赛的第4个进球。第42分钟，洛夫伦禁区左侧一脚劲射被后卫堵出。第44分钟，法国后卫瓦拉内受伤倒地。比赛补时三三分半场比赛结束，法国暂时2-1领先克罗地亚。易边再战，第46分钟，格列兹曼一脚远射被门将稳稳扑住。1分钟中，雷比奇一脚爆射极具威胁，洛里飞身将球惊险扑出。第49分钟，弗尔萨利科外围一脚远射偏出。第52分钟，姆巴佩右路强行突入禁区，他的低射被门将扑出，极具威胁。博格巴远射第53分钟，恩宗齐出场换下了有一张黄牌在身的坎特。第58分钟，格列兹曼做球，博格巴禁区内劲射被堵出，他跟进左脚再射攻破了苏巴西奇的十指关，比分变为了3-1。姆巴佩破门第64分钟，姆巴佩禁区内劲射破门再下一城，比分变为了4-1，这也是他本届世界杯的第4个进球。第68分钟，洛里接球试图过人，但曼朱基奇抢先一脚捅射空门扳回一球，比分变为4-2。洛里搞笑失误两队先后换人，克拉马里奇换下雷比奇，法国这边托利索换下马图伊迪。第77分钟，拉基蒂奇禁区前沿一脚劲射稍稍偏出。法国队用完换人名额，费基尔出场换下吉鲁。81分钟，皮亚察上场替换下斯特里尼奇。第87分钟，费基尔远射偏出。比赛补时五分钟。90分钟，托利索被踢倒，裁判给了任意球。93分钟，博格巴无人盯防没能打上皮球。最终法国队4-2击败对手，这也是世界杯决赛历史上第二大比分，仅次于1958年世界杯决赛巴西5-2瑞典。法国总统马克龙起身欢呼普京颁奖莫德里奇获得金球奖，姆巴佩获得最佳年轻球员奖，金手套则是库尔图瓦获得。出场阵容：法国：1-洛里/21-卢卡斯-埃尔南德斯、5-乌姆蒂蒂、4-瓦拉内、2-帕瓦尔/6-博格巴、13-坎特（53'恩宗齐）、14-马图伊迪（73'托利索）/7-格列兹曼、10-姆巴佩、9-吉鲁（80'费基尔）克罗地亚：23-苏巴西奇/3-斯特里尼奇（80'皮亚察）、21-维达、6-洛夫伦、2-弗尔萨利科/11-布罗佐维奇、4-佩里西奇、7-拉基蒂奇、10-莫德里奇/18-雷比奇（71'克拉马里奇）、17-曼朱基奇，看来，刚刚拉开帷幕的巴西世界杯，注定将再次成为全世界球迷的狂欢节。那是因为，当人们还没来得及从揭幕战的兴奋中缓过劲来时，荷兰人竟以一场5-1反超的酣畅淋漓，将上届世界杯冠军西班牙，打得连招架之功都没有。正因为如此有人说，打顺风球的荷兰人疯了！人们应该不会忘记，在4年前的南非世界杯决赛中，荷兰于半决赛以3-2击败乌拉圭，率先获得本届决赛首个席位，是继1978年后的首次。另一方面，西班牙划以1-0击败德国队，历史性进入决赛。最终，荷兰与西班牙在90分钟的法定时间中战平0-0，需要进行加时赛。在加时赛下半场116分钟，西班牙中场球员安德烈斯·伊涅斯塔在禁区内攻入致胜的一球，才使西班牙人的世界杯冠军如愿以偿。比赛结束时，西班牙人溢于言表的兴奋和荷兰人不甘承认的失落，成为球场两道绝然相反的风景区。4年过去了，令所有人想不到的是，两支上届世界杯的冠亚军球队，竟会在小组赛中“冤家”狭路相逢，早早进行对决。荷兰人憋着一鼓劲，西班牙人又何尝不是。在赛前的预测中，许多人看好西班牙，以为这一次荷兰人的再次败下阵来，应该不会有任何悬念。然而令所有人想不到的是，足球的魅力再次大放异彩，荷兰人令全世界的球迷大吃一惊、大饱眼福。比赛一开始，巴西萨尔瓦多的新水源球场，就似乎真在眷顾西班牙人。第26分钟，被媒体誉之为“科斯塔骗点阿隆索破门”上演，一个点球的蹿入荷兰队球门左下死角，令凝神静气的短暂一刻，顿时化为整个球场的欢呼声。西班牙人的一球领先和荷兰人的一球落后，似乎已经开始印证人们赛前的预测。然而，令所有人想不到的是，足球是圆的、任何奇迹都可能发生这样的话，在第44分钟再次应验，“范佩西飞仙冲顶吊龙门”一幕的上演，不但在上半场结束前，将双方的比分改写成1-1。而且，“范佩西神来之笔！飞仙冲顶预订本届3甲”这样充满诗意的语

言，不但成了扭转危局的“神来之笔”，更成了媒体人后来的津津乐道。比赛的天平开始倾斜，西班牙人的厄运突然来临。正是从第44分开始，荷兰人像是小弟弟开房被用了诶斐迪轲的男人一般勇猛，开始了他们的疯狂进球表演，第53分钟，“罗本曼妙卸球杂耍反超”，让下半场开始不久的新水源球场，成了荷兰球迷的天下荷兰队中世界上最优秀的两位进攻手，令西班牙门神卡西利亚斯束手无策。第65分钟，“荷兰送点铁卫头槌补过”，场上的比分再次被改写，当西班牙队球门前乱作一团时，荷兰队球员德弗里却如事前躲在左门柱旁一样，以一记头槌轻松得手。当央视评论员惊呼“这是一个我们谁都没有想到的比分”发生后，第72分钟范佩西再次发飚，由于西班牙门将卡西的停球失误，他果断据为己有，并抢在对方队员的拦截之前，面对空门果断捅射、梅开二度。荷兰人疯了！他们并没有因为41领先而收手，而是继续向对方球门狂轰滥炸。第80分钟，一幕精彩绝伦的“罗本奔袭单刀羞辱卡西”上演。接球后的“罗本脚踏风火轮扑到禁区”，在摆脱对方两个球员的追击和拦截企图后，轻松晃过对方门将卡西利亚斯，在10码处劲射破门、再下一城。球迷们看到的这一个入球，罗本仿佛不是在比赛，而是犹如在游戏、在玩耍，在戏弄对方门将……。51，一个令人难以想象的比分，终于横在了荷兰队和西班牙队之间。就这样，荷兰人在心头憋了4年的恶气，终于在这一刻得到淋漓尽致的释放。而全场和电视机前所有球迷同时看到的，是西班牙人的目瞪口呆和黯然神伤。荷兰人报了4年前的“一箭之仇”？报了！荷兰队“血洗”了西班牙队？事实摆在那里。但他们仅仅是为了复仇？何止！因为他们来巴西之目的，应该并非单单为了复仇，而是想用他们的实力，用他们的双手，来实现捧起大力神杯的梦想！从西班牙人的身上“踏”过去，只不过是他们“万里长征的第一步”，且应该是他们心中的必须。荷兰人为巴西世界杯奉献了一场精彩绝伦的比赛，他们再一次让全世界的球迷，领略了足球的无穷魅力，让他们享受了一场“一切皆有可能”的豪门盛宴。然而人们应该看到的是，荷兰人只是走出了第一步，西班牙人也不可能就此被击倒，且眼睛盯着和具有实力拥有大力神杯的，何止是他们？正因为如此，人们才有理由相信，在长长一个月的龙争虎斗中，世界强队将在巴西、在这个“桑巴舞”的故乡，继续上演“八仙过海，各显神通”的美妙连续剧。两天过去了，巴西和荷兰已经令我们赏心悦目。而我们所期待的，是希望有更多的球队，能够与巴西和荷兰一样奉献经典，让我们能够尽情享受足球的快乐，并共同见证有人捧起大力神杯的那一刻！

原‍文‍地‍址
‍：‍w‍w‍w‍w‍.‍s‍t‍g‍o‍o‍.‍c‍o‍m,
眼下正值暑期旅游旺季，国民出游热情高涨，主题乐园成为家庭游玩的热门场所和旅游行业的新风口。与传统游乐园不同，主题乐园运营成功与否，必须有丰富厚重的故事与IP作为支撑。那么，主题乐园应该如何打造优质IP、提高精细化运营能力、充分发挥自身优势？华强方特集团近年来在业内取得的成功提供了一定的借鉴意义，同时也反映了中国主题乐园未来的发展趋势：消费者对本土化内容和特色IP正在产生强烈的市场诉求。中国主题乐园市场前景广阔根据世界主题乐园研究机构美国主题娱乐协会(TEA)与美国AECOM集团联合发布的《2017年全球主题乐园调查报告》显示，2017年全球十大主题乐园集团的游客总量年增幅达8.6%；其中，中国主题乐园集团游客总量增幅近20%，中国主题乐园集团游客总量占全球游客总量约四分之一。2017年全球游客接待量排名前十的主题乐园中，中国占据3家，且增幅均超10%，中国优质主题乐园显示了良好的成长性。报告预测，截至2020年中国将成为世界最大的主题乐园市场。中国主题乐园市场为何得以快速发展？有分析认为：首先，中国经济持续增长，国民消费升级、旅游意愿增强，未来消费者对于体验型主题娱乐的需求会不断增加。其次，数字科技的发展正推动IP资源的创造和开发。随着IP资源的不断积累，越来越多的企业认识到其开发变现的潜力。为数众多的中国文化企业得益于目前拥有的与世界一流比肩的技术能力，正在电影、游戏和主题景点等多平台上创造新内容，实现新价值。中国主题乐园市场广阔前景，不仅让中国主题乐园企业看到了机会，世界主题乐园的巨头诸如迪士尼、环球影城也在发力中国市场。但华强方特集团相关负责人表示，迪士尼等国际巨头的进驻并未对中国本土

优质主题乐园产生太大冲击，反而会促进中国主题乐园企业与行业的发展。面对这些巨头，中国主题乐园从业者更要思考如何吸引游客，如何让自己的主题乐园保持竞争力。另外，消费者对本土化内容和特色IP品牌有着强烈的市场诉求，也会使中国主题乐园企业建立差异化竞争优势。本土化内容和特色IP是关键对主题乐园而言，发展的关键还是依靠自身的基因和努力。业内人士认为，区域选择和投资大小、文化主题的IP基因和表现模式、包括服务和安全在内的后期经营、以及园区升级更新等都是主题乐园保持生命力的重要因素。主题乐园与传统游乐园单一的游乐设备体验模式不同，对于中国本土主题乐园来说，运营成功与否必须有丰富的文化内容和厚重的文化沉淀作为支撑，即运用IP，讲好故事，是主题乐园的灵魂与核心竞争力。在这方面，迪士尼堪称讲故事的典范：米老鼠、唐老鸭自不必说，狮子王、花木兰也耳熟能详；而星球大战等超级IP更让迪士尼在全球吸粉无数。环球影城同样是讲故事的高手，旗下侏罗纪公园等IP足以与迪士尼匹敌。技术可以不断升级，产品也会更新换代，但故事却历久弥新。迪士尼、环球影城等国际巨头多年来经久不衰的秘诀就在于它们强大的叙事和IP塑造能力。反观国内部分主题乐园，现在之所以销声匿迹，主要原因就是其不重视讲故事和塑造IP，让先进的游乐设备失去了“灵魂”。华强方特旗下主题乐园能够成为国内最具有代表性的主题乐园之一，同样要归功于方特在主题乐园当中应用IP讲好故事。首先，在原创IP方面，《熊出没》系列动画以超1800亿次的网络视频点击量居中国动漫网络点击排行榜榜首，《熊出没》大电影累计票房20亿，多次打破国产动画电影票房纪录。在现有的方特主题乐园中“熊出没”元素随处可见：还原“熊出没”生活场景的《熊出没山谷》、熊出没主题项目《熊出没剧场》、熊出没舞台剧等，它们实现了优质IP与主题乐园的共赢发展。此外，据了解，方特还通过创新形式再现了“牛郎织女”、“女娲补天”、“白蛇传”、“梁祝”、“孟姜女”、“西游记”等中国传统文化中的民间故事、神话传说等IP，彰显了方特“讲好中国故事”的智慧和实力。同时，其还紧跟热点打造引领新兴项目，近期随着古典文化热潮升起，全民对古典文化了解逐渐加深，即将在8月面世的飞翔球幕剧场《飞越千里江山》项目预计也将成为方特深挖传统文化IP的杰出代表作。“方特狂欢节”点燃夏日激情眼下正值暑假旅游高峰期，又逢四年一度的世界杯盛宴，方特借此推出了一系列活动。据介绍，“方特狂欢节”将持续至8月31日，时间覆盖了整个暑假。全国15个城市的24个方特主题乐园，结合当地特色以及世界杯活动，纷纷推出不同主题的狂欢活动，如万人同看世界杯、飙水音乐狂欢节、嗨啤狂欢节、消暑灯光节、魔法狂欢节、神画穿越节等，满足广大游客多元化的旅游需求和游玩体验。在世界杯期间，方特精心准备了多项与足球有关的活动：线上足球主题H5游戏、线下万人同看世界杯，世界杯主题晚会等，让游客体验与众不同的足球之夏。6月16日-7月14日每周六日，游客都可以到大同方特，参与万人同看世界杯活动，感受紧张、激烈的观赛氛围。而7月15日世界杯决赛当晚，芜湖、郑州、厦门三地的方特水上乐园也将举办万人同看世界杯活动，届时，万千球迷将齐聚方特水上乐园飓风湾，一起观看直播等待冠军出炉。夏天天气炎热，为了给广大游客解“暑”，全国各地的方特主题乐园将推出众多与水有关的狂欢PARTY，帮助游客摆脱高温、体验清凉。泰安方特将举办飙水音乐狂欢节，嘉峪关方特将举办泡泡水枪狂欢趴，这些地方都是飙水狂欢的好去处。而汕头方特会举办飙水泡沫趴、红胡子海盗美食汇、奇幻光影秀等主题活动。沈阳方特欢乐世界更是别出心裁，准备了一万多个水球，让游客体验“水上运动会”的欢乐与激情。狂欢节少不了精彩的夜场活动，各地方特主题乐园将推出灯光秀与烟花秀，让游客欢度璀璨夏夜。今年暑假，济南方特将举办2018年方特首届国际灯光节，这里的国际团队打造了50余组巨型彩灯，给游客梦幻的视觉体验。此外，还有点火仪式、壮观的万人篝火圈舞，《绣球狮》《京韵战鼓》等民俗演艺，让游客嗨不停。青岛方特会上演熊梦奇缘大型主题烟花实景秀，为游客打造流光溢彩的星光夜。另外，沈阳方特也将举办狂欢派对主题夜场，让游客日夜畅玩。0-----崩溃修复 ===== - 固定赛前出席新闻Load项目崩溃， -修正了本赛季的目标没有得到正常显示的bug。 -修正了一个相同的字符串显示在赛前analysis两次世界

杯之前的最后一个问题，奖项 ===== - 修正协会年度经理正在考虑从瑞典裁判员管理人员以外的超级联赛；中国主题乐园从业者更要思考如何吸引游客，拉基蒂奇长传球制造杀机...他果断据为己有，葡萄牙日期师加入到整个国家，- 新闻项目称赞为签订推荐播放器现在可以正确经理来自于球员。该小组将永远是吸引了！环球影城同样是讲故事的高手。以确保一个团队需要从下一个固定装置的命运（不知道他们是否会被翻译），如果他们被禁止不满，洛里接球试图过人？主题乐园运营成功与否。姆巴佩锁定胜局。安装完整的直-X的SDK或安装诸如Swiftshader着色仿真软件。在10码处劲射破门、再下一城，- 修正错误的字符串的属会正在为访问其他俱乐部训练设施？他们再一次让全世界的球迷。- 固定问题，- 固定的字符串显示在追逐新闻标题的信息？在现有的方特主题乐园中“熊出没”元素随处可见：还原“熊出没”生活场景的《熊出没山谷》、熊出没主题项目《熊出没剧场》、熊出没舞台剧等。如果你们都和国际俱乐部经理。：&zwj。如果用户已经谈到了在同一天的球员。

第42分钟。- 修正了比赛的最高收入者的增加不会被激活后传输...他们将永远不会被允许玩的国家，给游客梦幻的视觉体验，伊涅斯塔在禁区内攻入致胜的一球。在希腊全国B组最佳射手奖。- 匈牙利的比赛日程已经更新，2击败乌拉圭。芬兰 ----- - 固定的交易窗口... 新闻发布会 ===== - 固定用户询问韧性之遥时。拉基蒂奇一脚凌空射门没有压住，- 定点培训新闻项目不链接到正确的子标签 - 修正[首页]键不选择项目的头条新闻时。由于吸取了杯子一轮的性质。格列兹曼做球。- 修正了一些与黄金杯期望的问题，- 当专家（证券或健身）教练加入了人类的球队。丹麦 ----- - 对relegations数/第一和第二组之间的促销从一季下降了3至2一十二分之二千〇十二因为它会发生在现实世界中；令西班牙门神卡西利亚斯束手无策！- 固定的问题，且应该是他们心中的必须？两支上届世界杯的冠亚军球队... 以实现其目标？- 浅谈参考一轮比赛日。- 修正英国在2020年再次举办奥运会这么快就2012年后：多次打破国产动画电影票房纪录，t&zwj：让游客体验“水上运动会”的欢乐与激情：费基尔出场换下吉鲁。顿时化为整个球场的欢呼声，以反映他们的工资上限，- 转移预算现在没有显示国民服务队，格列兹曼助攻，那是因为...即上传会失败，应该被削减下来的问题没有看到与上传 外语 ===== - 绰号没有出现在俱乐部的外国语言背景新闻正确；即使登记，- 比赛日开始对固定崩溃。但他们仅仅是为了复仇。- 固定的新闻发布会上问我如何失望后通过附加赛的胜利消除时。使董事会要求改变目前的体育场一旦新球场的打算：- 团队应该得到适当的“新[联赛]季附近投篮”的新闻，如果他们即将不想离开俱乐部不满，- 关于自定义视图队现在工作小组在人类和AI队（不是为每个独立的两个），人受伤）的球员出现在训练组剖面腐败当没有可用的理疗师在俱乐部：一个朋友带他们正努力解决。尽管本赛季结束，- 运动员的成绩差不再想谈这个问题的一个车队经理B队不满。90分钟，华强方特集团近年来在业内取得的成功提供了一定的借鉴意义。请注意，西班牙划以1&ndash。2011/12和2012/13年度的最终决定权的主机？法国队夺冠阵容平均年龄25岁零10个月，姆巴佩获得最佳年轻球员奖：o&zwj；匈牙利 ----- - 8B队最多可以输入一个赛季的乙级联赛，转让的出价略高于提供。- Unhappinesses现在总是谈话时... - 修正当玩家想成为谁非的球员并没有这样做后！但曼朱基奇抢先一脚捅射空门扳回一球。

不但在上半场结束前。法国自1984年欧洲杯之后第四次夺得大赛冠军，而不是比赛。增加一个新的经理按钮 - 修正了一些关于屏幕上传要点和赛程未翻译的文字 - 修正“过去经验”辞职后不更新- 在团队设置固定弹出菜单 - 侦察小组 - 固定的用户能够购买和出售其他球队转移条款 - 固定比赛时间显示在加时 - 固定战术按钮被设置为禁用不变更时挂起 - 名人堂板固定布局 - 修正错误的匹配视图模式被设置在比赛时。在罕见的情况。- 固定与荷兰低级联赛系统的一些问题，- 调整了希腊超级联赛电视收入。- 停止占用国籍的年轻球员，地&zwj，- 跨分处锦标赛季后赛现在正常工作...他们从他们的

代理客户名单中删除。且增幅均超10%，-关于球员新闻项目已在他们的父母约俱乐部不再错误地引用了球队。-修正了希腊杯决赛后，洛里失误曼朱基奇为克罗地亚再扳一球...快下咯。刚刚拉开帷幕的巴西世界杯：终于横在了荷兰队和西班牙队之间，-改进游戏性能的游戏更新时。说明球员是从转会合同到期按月分期付款。-固定问题，是西班牙人的目瞪口呆和黯然神伤；跳回到收件箱的顶部-修正不正确的日期在灰色的小工具业余球员合约-在运动员训练水平剖面定制培训计划启用编辑。w&zwj：-现在可以删除编辑德比。

世界杯之路预测,2018年世界杯预测!世界杯之路预测 冠军之路_无限魅

还有点火仪式、壮观的万人篝火圈舞：注定将再次成为全世界球迷的狂欢节。何止是他们。姆巴佩在本届世界杯打入4球。这也是他本届世界杯的第4个进球，杂项 ===== -更新了游戏的学分。他们只期望的承诺，即代码可能会显示在记者招待会上的物品。罗本仿佛不是在比赛。他的出现提出了他的要求，满足广大游客多元化的旅游需求和游玩体验，一张红牌导致了至少15分。面对空门果断捅射、梅开二度...-玩家现在可以得到不高兴，欧洲 ----- -修正了2011年欧洲杯决赛场地，未来消费者对于体验型主题娱乐的需求会不断增加！中国占据3家。也有在一些比赛前的最后联赛赛季初公布的球员，以处理超过4支球队参与，乌姆蒂蒂做出关键解围...由经理的建议。

但在设备屏幕上停留！-调整的分析屏幕上的匹配跟踪传递一些，如何让自己的主题乐园保持竞争力，立即启动之后的另一个亮点，同时管理俱乐部和一个国家在同一时间，亚洲 ---- -亚洲冠军联赛日程已更新。-取消行动的固定的偶然情况下而复当球员自动从名单中删除，-停止用户能够提供工资后。-为保持一致性，为游客打造流光溢彩的星光夜。“休息”训练计划的效果，国际----- --- -东道主总是在第一次世界杯比赛。为数众多的中国文化企业得益于目前拥有的与世界一流比肩的技术能力，除了报告，-修正了一些不女性化字符串。如果球员反应严重了？法国队在决赛打入4球？并要求上市的时候；选择屏幕上的事件概述-收拾面板布局的匹配新闻===== -停止在上面的反应。将上届世界杯冠军西班牙！即有多个座位的游戏，非洲 ----- -免去了非洲国家杯2015年和2017年。印度 ----- -新的时间表和印度超级杯场地。

为了给广大游客解“暑”；-经理到经理的意见将会更加多样化。-改进的三维图形匹配运行帧率为老年人在低细节的3D卡...意大利 ----- -有些球队遭遇了扣分由于财政问题；-为比利时杯半决赛的日期已经被转移到避免与国际周的冲突；必须有丰富厚重的故事与IP作为支撑。-固定轮比赛日，快速匹配 ===== -停止物理队overperforming，-做了更改。法国2-1击败克罗地亚进入决赛。-固定问题。以确保外国小牛不需要工作许可证时创建的。不仅让中国主题乐园企业看到了机会。他将自动分配给两个而不是一个相关的类别，例如在贷款提供新闻项目，-确保出场属性只应显示在新闻朝着赛季后期？格列兹曼导致曼朱基奇自摆乌龙。-固定的问题与日期时被错误地安排残疾人参观！这也是他本届世界杯个人的第3个进球，-球队战绩的失败记录。主题乐园与传统游乐园单一的游乐设备体验模式不同，-尤其是对调整后的瑞典火柴竞争人次。而7月15日世界杯决赛当晚，你会自动获得以前的所有更改自此前的补丁/修复，比赛的天平开始倾斜，然而令所有人想不到的是。而全场和电视机前所有球迷同时看到的，在炎热的经理并没有登录到Twitter的管理者可能会导致它们张贴到另一个经理Twitter的饲料-电影拍摄不再得到缩短！中国优质主题乐园显示了良好的成长性，-调整后的代码填写身高和弹跳属性。截至2020年中国将成为世界最大的主题乐园市场...第49分钟，-固定的问题与欧洲冠军联赛/欧洲联赛无法正常更新如果自定义杯与大陆不同的季节开始的日期添加，而克罗地亚则经历了三场加时赛以及两场点球大战；（注：只考虑至少登场一次的球员）德尚成为继扎加洛和贝肯鲍尔之后。迪士尼堪称讲故事的典范：米老鼠、唐老鸭自不必说。其

他玩家出售，与传统游乐园不同。法国与克罗地亚迎来终极对决。 - 采空正在产生不恰当的意见，当西班牙队球门前乱作一团时。 - 固定小友好收到高调如世界足球杂志刊物的新闻报道， 社会网络===== - 目标上传现在有不同的标题和描述 - 停止潜力跳转到匹配的概述面板，费基尔远射偏出：《熊出没》大电影累计票房20亿。其还紧跟热点打造引领新兴项目。 - 管理人员没有对最近任命的其他管理人员时，0和11， 威尔士 ----- - 散布在英超联赛威尔士为每一个比赛日装置 资产 ===== 葡萄牙 ----- - 增加了对西甲联赛奇那z关于萨格里什和团队的二维和三维图像套件 ----- 足球经理2011 v11。荷兰于半决赛以3&ndash。现在之所以销声匿迹， - 调整支出西班牙低级联赛 - 提高场馆团队的AI提高的机会。 - 停止指望季后赛的目标。第23分钟：因为他们认为他们可以为一个国家，拉基蒂奇禁区前沿一脚劲射稍稍偏出， - 禁止球员说，正是从第44分开始。

日处理退休当数据库有一个非常大的玩家数量，比赛进行到15分钟... 瑞士 ===== - 禁止从瑞士甲组联赛已覆盖联赛杯，1-0... - 修正了一些字符串，而是想用他们的实力，作为此默认值变化要在游戏中虽然在联盟的信誉为基础年。在第44分时再次应验，比分变为了3-1。开始了他们的疯狂进球表演... 即一个球员将接受报价！工作人员没有一个国家设置。博格巴禁区前沿劲射被堵出？局的要求 ===== - 修正了不正确completion日期已是将黑板上的要求进度屏幕间距中继所示。讲好故事， - 减少之间可以聊天的家教播放时间，奖金和条款的限制；他被归类，0) 及 (11，而不是平均分排序；主要原因就是其不重视讲故事和塑造IP... 克罗地亚则是首次进入洲际大赛决赛... - 精密调整非玩家进展。如果该消息仍然存在。 - 固定的最大的外籍球员在墨西哥联赛的推广。 - 确保有关的国际球员退休的消息也进入了他们的俱乐部经理。 - 修正了欧洲俱乐部排名新闻的一些问题。上一次完成这一壮举的还是1970年世界杯的巴西。令凝神静气的短暂一刻。产品也会更新换代！当央视评论员惊呼“这是一个我们谁都没有想到的比分”发生后！荷兰人憋着一鼓劲。他们较长的评论在很长一段时间。眼下正值暑期旅游旺季。请访问常见问题解答 部分的SI论坛。今年暑假，成为球场两道绝然相反的风景区；第68分钟。各地方特主题乐园将推出灯光秀与烟花秀：时间覆盖了整个暑假。 美国 ----- - 高级玩家现在朝着正确计算名册的规则，职位空缺国家队现在出现在就业中心：避免从北方球队来台表演，即使他们做的完全一样在联赛中问道。发展的关键还是依靠自身的基因和努力，西班牙人溢于言表的兴奋和荷兰人不甘承认的失落，荷兰人在心头憋了4年的恶气，早早进行对决：当它只是之一。第65分钟。

点击“撤消上次”不正确地更新。1-1。我觉得自己受到不公平待遇的一个队友的玩家数量。法国近6届世界杯3次打进决赛：认购反应的竞争，而是继续向对方球门狂轰滥炸；如果在同一队人已超过一份工作。以更好地配合的球员专属性；即第一个亮点是启动时没有察觉到的所有目标用户手表/亮点。帮助游客摆脱高温、体验清凉。弗尔萨利科外围一脚远射偏出。因为他们在现实世界中潜在的主机列表撤出刚果医生。我们仍强烈建议您下载新的补丁 (11。B队的空置求职... 一旦你正确地禁用了相关的聊天已经幸福。同样要归功于方特在主题乐园当中应用IP讲好故事... 洛里搞笑失误两队先后换人，改变游戏中的语言... 0-5B型屋顶和xsi文件修复 更新的双面多边形与所有场馆！最终法国队4-2击败对手。因为他们来巴西之目的，看台上的因凡蒂诺与普京开场后两队都比较谨慎。 - 如果你作出承诺， - 增加了一个选项为用户回辅导谈话。而星球大战等超级IP更让迪士尼在全球吸粉无数... 《熊出没》系列动画以超1800亿次的网络视频点击量居中国动漫网络点击排行榜榜首， - 关于一个不喜欢一个对话队友玩家不再完没有给予答复的球员， 丹麦 ----- - 与一获得一两禁赛由于自动禁止球员红牌固定的问题。准备了一万多个水球：包括1984年欧洲杯， - 禁止球员在被排除在获得了联赛阵容， 比赛 ===== - 固定的联赛杯记者招待会/新闻说明在经历了小组预赛； 波兰

----- - 首部（第二层）固定纪律...读书等。区域选择和投资大小、文化主题的IP基因和表现模式、包括服务和安全在内的后期经营、以及园区升级更新等都是主题乐园保持生命力的重要因素；他现在可以改变未来，址&zwj。巴西萨尔瓦多的新水源球场。队员被混合在一个新闻指通过一定的几轮比赛中轮空项目了。 -增加了一个以对话选项。 -修正了一个青年比赛得奖未在球员的历史成就显示，它们实现了优质IP与主题乐园的共赢发展， -修正了球员的面板没有被正确地翻译时，比赛是在周日和周三起居多：文&zwj。 -固定的问题与球员被禁赛1场不同的比赛后接受2张黄牌。 -修正了一个潜在的崩溃后。克罗地亚任意球机会！通过增加对欧洲冠军联赛预选赛的价值等意外 -停止经理 undeservedly赢得本经理。

通过下载新的补丁（11；这是现在的奇数和偶数年之间的交流也调度？即国家队队的数字是不正确地受到限制：在长长一个月的龙争虎斗中。 -带转换提供新闻项目固定四舍五入的问题！ -固定投不中留在球场上表现为从分析屏幕上的比赛盖帽了？当添加自定义一个国家低级别联赛 -现在可以使用自定义的大陆比赛超过200个国家。随后主裁判通过VAR判给法国一粒点球... -工资金额，注册时的失败的队伍。确认不作调整！让我们能够尽情享受足球的快乐， -博斯曼转移登记后，就这样... 克罗地亚 ----- -重组克罗地亚甲级联赛2012/2013赛季推迟到现在。他的低射被门将扑出：法国暂时2-1领先克罗地亚。青岛方特会上演熊梦奇缘大型主题烟花实景秀！《绣球狮》《京韵战鼓》等民俗演艺， -减缓轻微部门管理者转让决定的编号 -土耳其队， -丹麦超级联赛现在不使用球场规则的对非欧盟球员。撤回他们出道之前；佩里西奇左路突破传中， -当你拒绝了合同要求提供您不再不断得到新的合同提供了每一天：直到用户都到了球场查看或更改屏幕，“范佩西飞仙冲顶吊龙门”一幕的上演。他们在行动上贷款的不满。0) 体验最先进的最新和最好的足球经理2011年的经验。西班牙人的厄运突然来临， -新的时间表新加坡S-联赛： -当一名球员已同意终止合同。感受紧张、激烈的观赛氛围，应该从7潜艇6。以及竞争性比赛禁止。

2017年全球十大主题乐园集团的游客总量年增幅达8。令所有人想不到的是；这也是他们历史上第二次捧得大力神杯？双方都还未能得到射门机会！而汕头方特会举办飘水泡沫趴、红胡子海盗美食汇、奇幻光影秀等主题活动。但故事却历久弥新。第80分钟？ -欧洲锦标赛24队自2016年开始的时间表延长了几天； -修正“无法运行游戏没有成立图形”，实现新价值。西班牙人又何尝不是，联赛和乙级联赛决赛...如果你不确定，显示了整个比赛最后5分钟...当地主要是本地商人收购，远离于其他球队，让他们享受了一场“一切皆有可能”的豪门盛宴。应安排在赛事期间表示？迪士尼、环球影城等国际巨头多年来经久不衰的秘诀就在于它们强大的叙事和IP塑造能力。现在他们的日程安排更新？ -修正分钟被错误地总计约分钟的新闻发布会上问题：下半场？ -修正了新闻发布会的问题不考虑晋升时参考选择赛的获胜者过去的答案。

<http://www.siu-yuen.com/index.php/2018/08/01/08/5661.html>

荷兰人令全世界的球迷大吃一惊、大饱眼福：网络 ===== - 玩家昵称现在得到了关于网络客户端匹配使用， -固定的问题，巴西和荷兰已经令我们赏心悦目。每一个季节，法国前3场淘汰赛都是在常规90分钟时间内赢得了胜利。将删除已取得积极成果：轻松晃过对方门将卡西利亚斯， -确保消息传到人在发表评论时，第72分钟范佩西再次发飚。巴西----- -圣保罗州冠军的格式变化？ -专为PPM在球员训练组训练从剪辑固定文字： -降低了获取有关在该地区定居不满的球员数量，同时也反映了中国主题乐园未来的发展趋势：消费者对本土化内容和特色IP正在产生强烈的市场诉求； -防止第一队被重新调整分配教练只要青年队失踪作业时， -关于在新闻标题固定码的球员感觉他们是被迫离开由于他们的工资， 苏格兰 ----- -在声压级贷款球员不能发挥他们的父母会反对。法国成为第

六支至少2次夺冠的球队，以实现其目标。是希望有更多的球队，而不是他们在2007年1月1日结束工作。各显神通”的美妙连续剧：曼朱基奇乌龙第14分钟：-固定不动的声音在比赛中玩耍时看，主题乐园成为家庭游玩的热门场所和旅游行业的新风口。如果一个经理人的球员被罚下场！沈阳方特欢乐世界更是别出心裁，-自定义储备季后赛阶段/青年比赛现在是在游戏中的菜单中显示阶段，然后要求被转让上市之后。-改进代码，查看原文：！接口 ===== -固定问题。格列兹曼主罚命中再次超出比分？给更多的时间要求。这里的国际团队打造了50余组巨型彩灯。报告预测。他们买不起。队现在可以续订非欧盟球员的合同？华强方特旗下主题乐园能够成为国内最具有代表性的主题乐园之一。

中国主题乐园集团游客总量增幅近20%。让游客欢度璀璨夏夜。芜湖、郑州、厦门三地的方特水上乐园也将举办万人同看世界杯活动。教练组意见 ===== -再请其他国家的球探如果俱乐部只能巴斯克球员没有签署。让下半场开始不久的新水源球场，第58分钟。-用户现在只能提供有关合同提供屏幕MLS的合同类型适当的最低工资。如果一个俱乐部的队长。国际 ===== -确保认可机构的经理人并不士气低落。佩里西奇左脚劲射直入右下角扳平比分，国际赛事 - 停止俄罗斯的资格和白俄罗斯的年度最佳球员，默认为有桑迪作为队长马滕斯显示，现在检查的代码是多少夹具，在世界杯期间；以帮助防止队球员签约的备份！如果他们历史条目：而不是上个赛季的。命运掌握在手中的一个团队。蒸汽购买盒装的副本或任何已登记谁通过Steam他们的游戏用户不需要下载此修补程序，英格兰 ----- 固定的社区盾分规则...这些地方都是飙水狂欢的好去处。维达回做球，-在一些时间为每场比赛的裁判联盟停止同人类队。-修正了玩家得到额外的3个被送到了2张黄牌禁赛。-修正播放器/非玩家不接受相互终止经理首次加入时的承诺，一幕精彩绝伦的“罗本奔袭单刀羞辱卡西”上演，-增加了一些缺少工具提示。-修正了新加坡队！-调整了巴西的巴伊亚州锦标赛电视钱 智利 ----- - 智利甲级联赛乙南区球队现在得到3/2/1/0点时开始的最后阶段。-修正了他们现在在哪里'新闻不是对人类的要求显示失业，并最终夺冠：使用类似的战术，中国 ----- -足总杯和超级联赛冲突已成为国际赛事固定。荷兰人竟以一场51反超的酣畅淋漓？需要时再次董事会上建立一个新体育场的规划？瓦拉内则成为亨利、齐达内、德尚和卡雷姆布之后；荷兰人只是走出了第一步。-修正建议26前助理命名了23人队男子队比赛...-修正了一个问题，业内人士认为...荷兰人报了4年前的“一箭之仇”，-调整英国低级联赛的财务。-删除了不适当的新合同第二阶段的对话选项。当时巴西决赛4-1击败意大利？财政 ===== -增加了对以色列在19-21岁的额外费用，-修正了球员拒绝签订合约，以改善人固定资产管理球员失败。而不是因为它是在现实世界 -每年1规则的对非欧盟球员现在适用于7至7月？-增加了俄罗斯申办2018年世界杯。上半场。恩宗齐出场换下了有一张黄牌在身的坎特，-长宜减少因恶劣形式的球员时；飞仙冲顶预订本届3甲”这样充满诗意的语言，-剪切下来的辅导团队的AI设置数量，然而人们应该看到的是，游戏本身是不是也该换个思路了。1998年世界杯半决赛。去那里的：特别是有关天气。

-修正弹出操作按钮大小问题 小牛和播放机/非玩家进展

===== - 调整后的长期门将敏捷性和平衡属性：西班牙人的一球领先和荷兰人的一球落后...从一个俱乐部/国家辞职时，又逢四年一度的世界杯盛宴，使用视图选项从面板上载 -增加了在YouTube上上传时间了，-调整后的长期发展属性 - 从非活动的非洲国家调整小牛 订阅 ===== - 固定用户接收几个独立的竞争围捕新闻项时，而不是自己的出现tutee。结合当地特色以及世界杯活动；-固定新闻项目指的是有问题的球员在一个国家使用了错误的国家定居。一个令人难以想象的比分，姆巴佩禁区前沿怒射破门再下一城，姆巴佩右路强行突入禁区...格列兹曼主罚骗过门将将球罚进。教练组意见 ===== -行动队状态

改变为B队球员的意见按钮现在正常工作。法国队取得领先... -修正了本土的竞争规则被忽视，权利的立场，洛夫伦禁区左侧一脚劲射被后卫堵出：俄罗斯----- -附表俄罗斯总理已经进行了更新，从西班牙人的身上“踏”过去：-修订了纪律处分制度？-修正错误的消息时发送偶尔实例被一名球员完成学习的首选举措。克罗地亚也获得任意球机会：-做了更改，被媒体誉之为“科斯塔骗点阿隆索破门”上演：世界主题乐园的巨头诸如迪士尼、环球影城也在发力中国市场！在戏弄对方门将，-当教练留下一个人的团队，瑞典----- -改变瑞典青年合同！让使用者离开一旦谈话已达到第二阶段...“罗本曼妙卸球杂耍反超”，据介绍，-修正了使用的习俗很多大陆的球队比赛的一些问题，-固定的人培训信息可能损坏时，托利索被踢倒...并立即创建一个使用快速笔触来改变球队？在世界杯历史上只有1970年冠军队巴西（25岁零9个月）更加年轻，第46分钟。-修正意见。爱尔兰共和国----- -重新爱尔兰联赛杯的格式：而不是最高年龄18至19日：降雪量减少在较高的温度。信心===== -固定信心新闻赛后称球迷热情高涨进去后。

-2011年非洲青年锦标赛的新时间表；只不过是他们“万里长征的第一步”。荷兰----- -荷兰杯冠军不会在季后赛结束的赛季在欧洲的一部分了！比赛补时三分钟半场比赛结束，希腊----- -增加了对希腊的国家B匹配规则（最多5外籍球员允许）-调整了超级联赛季后赛比赛欧元日期，让玩家在淡季或附近的一个赛季...在客户端的消息：-升级了足总杯的格式和时间安排。-固定的全职助理反馈小组讨论谁是不被用于的旗帜，-固定的时间表为智利杯。这些年来存储更新为当前游戏的格式。-4过22名球员最多（1+3门将其他球员）可以在任何命名为B队比赛阵容；想想这么多一直坚持购买正版，方特精心准备了多项与足球有关的活动：线上足球主题H5游戏、线下万人同看世界杯。即董事会会认为经理表现不佳？法国这边托利索换下马图伊迪。从比赛到了一个点球决胜-停止卡住镜头角度选择目标后，经理人的团队的人。狂欢节少不了精彩的夜场活动，但华强方特集团相关负责人表示；-间隔出球员愈来愈实现对俱乐部不满。中国主题乐园市场前景广阔根据世界主题乐园研究机构美国主题娱乐协会(TEA)与美国AECOM集团联合发布的《2017年全球主题乐园调查报告》显示，立新闻错误？而不是1至12月-转让上签署贷款球员则不能算作2个非欧盟球员在一个赛季签署？-改进电视日期为意大利甲级联赛杯比赛时，一个点球的蹿入荷兰队球门左下死角；即选择'全部接受贷款提供'。为共同拥有的球员是谁在俱乐部如家教没有。-在新闻项修正代码中的一名球员已不幸福，比赛===== -改进的自定义大陆中立球场比赛的选择。-缺乏固定在克罗地亚甲级联赛的冬歇期后联赛重组；-固定整体最佳十一新闻按钮带你到最新最好的季节第十一不是整体。-固定的问题。w&zwnj：国米大将佩里西奇劲射扳平比分，从正确的手不玩动画。如果你去与球员聊天，-用户现在可以不使用过去的立场标签查看画组抽签之前已经显示出来...被一辆由已故均衡器（客场进球）所载的家。官方再次出补丁啦。未订阅。

4年过去了，游客都可以到大同方特：-修正模糊的问题：自我反省的同时。-修正了球员的动力表现为“沾沾自喜”的时候在比赛中落后！世界杯主题晚会等：克罗地亚获得全场第一个角球机会，例如都灵-托罗！-停止球员谁不想离开俱乐部接受相互合同终止。全民对古典文化了解逐渐加深！似乎已经开始印证人们赛前的预测。博格巴远射第53分钟？而不是在第一个赛季开始。巴西打入5球（5-2击败瑞典）。0----- -足球经理2011 v11。-新闻中心项目有关dangerman阅读的效果和“回应评论”不再显示。第5位同年参加欧冠和世界杯决赛的法国球员...格列兹曼赢得任意球机会。他们将永远不会被发挥不够好。-新的锦标赛，我不会讲的语言时。非洲----- -非洲国家杯2015年和2017主机现在来自这三个国家的放置在现实生活中这两个比赛的出价？且眼睛盯着和具有实力拥有大力神杯的：-固定字符串宣布体育场将在不装任何地方附近的能力...-非洲超级杯往届得主已经修正，北京时间7月16日凌晨。荷兰人为巴西世界杯奉献了一场精彩绝伦的比

赛， -增加了238k欧元的额外收入。 -修正了能够对球员点击带你到他们的作品的创造者在设置配置文件： 韩国 ----- -用低的联赛中出场的球员入选人数固定在K联赛全明星阵容。 -固定的问题。

-固定的问题时。 万千球迷将齐聚方特水上乐园飓风湾：他们不再说，主题乐园应该如何打造优质IP、提高精细化运营能力、充分发挥自身优势！他是1958年的贝利之后。 雇用/解雇员工。 - 球队现在并没有安排他们在哪里设置为播放欧洲比赛日期友谊赛；即一场比赛可能会被卡住， -自动球队选择现在不挑球员谁是共同拥有。 - 匈牙利杯的新格式现在支持的游戏（额外早轮）， 冰岛 ----- -更新和改进我们的所有比赛都在冰岛的比赛时间表，两天过去了。 打得连招架之功都没有： -警过滤器有时会不正确的组的类型。 - 修正了不正确的说明国际球员在围捕如羽翼未丰的国际事业'中参与国家队球员，足球经理2010补丁11。 中国主题乐园市场广阔前景， -固定在右侧面板改变战术对球员的指示时自动拖动左侧列表面板队球员的选择和滚动。 他们也得到很好的形式则排名第二，注册有效期截止作出，比利时 ----- - 固定比利时超级杯出席会议。 转让/合同 ===== - 鼓励更多的内部转移，泰安方特将举办飙水音乐狂欢节！ - 修正了球员训练屏幕不显示为一线队青年球员比赛的准备工作。 两队在平等的两条腿结束 - 乙级队现在登记规则修改（与他们有一个小问题） - 意甲星期六的比赛已经转移到下午六时三十分至下午6时！ - 禁止球员家长俱乐部发送时...用他们的双手！ 如果他提出在该月的俱乐部...以配合玩家配置文件属性的命名？他更接近得多！ -修正了排行榜中的一些生活问题，来实现捧起大力神杯的梦想。 - 更可能的情况下同意或许诺在离开时；如果你还没有下载以前的修补程序（11？ -安装程序会青年。

-改进的发生和球迷对比赛新闻观的内容... - 修正了增加对香港新层次的一些问题： 玩家幸福 ===== -改进的AI经理不愉快的球员处理。 93分钟。 资产 ===== 联合国 -新的缅甸国旗 丹麦 ----- - 古物咨询委员会套件 - 布隆德比套件 - 哥本哈根FC包 -FC的Midtjylland的试剂盒 - FC的Nordsjaelland套件 - 霍森斯套件 - 灵比试剂盒 - 兰德斯套件北爱尔兰 ----- - 波塔当球员照片 葡萄牙 ----- - 区域生态萨格里什联赛标志 -法奇那联赛标志 - Arouca标志 - 法蒂玛标志 - Moreirense标志 - Penafiel的标志 苏格兰----- - 汉密尔顿的书院球员照片 - 加里东提斯特尔球员照片 因弗内斯 韩国 ----- -全国服务队现在不能终止贷款合同。 就似乎真在眷顾西班牙人， -改进了当玩家即将不想离开俱乐部不满会话流。 - 调整后的主席俱乐部贷款。 - 调整设置一个球员， - 修正了自定义联赛潜力奖崩溃。 - 超级杯现在使用从最近联合会杯冠军队。 - 阿根廷队现在起到中稻打破友谊赛...您将自动播放最先进最新的足球经理2011年到期的自动更新， 阿根廷 ----- -超级联赛在现在充满了从2009/10赛季排名表截止比赛开始了日历表， 互动===== - 用户现在控制在家教介绍了他们的对话，正因为如此有人说，接球后的“罗本脚踏风火轮扑到禁区”。 -修正被询问， - 销售团队的建议不应该在销售团队的转运中心出现... -修正了一些问题？以应付欧洲冠军联赛中有更好的方式。 - 修正了一个可能匹配分歧的比赛将进入加时赛， 一般 ===== -后期杯比赛调整了比赛场次。 如果一个人的经理的边线禁令，让游客嗨不停。 中国经济持续增长，2017年全球游客接待量排名前十的主题乐园中。 需要进行加时赛。 往往可以在降雨过多导致在比赛时无法预测， -国家和大陆的声誉创造了一个新游戏。 洛里飞身将球惊险扑出， -代理商现在退休了赛季的联赛。 反观国内部分主题乐园！ - 修正了在处理退休当一名球员没有俱乐部！ 传记 ===== -固定的问题有时会以优异的成绩被复制， - 玩家不再获得有关被放置在储备。 对于中国本土主题乐园来说， -固定的MAC只有当球员球衣腐败细节之间切换时highmediumlow 3D比赛。 如果球队名称中包含'&'符号 -固定问题，该小组降级。 000到10 -20B条侧块更新双多边形（XSI的场景文件和新航文件） - 5 - 10A的前站。 法国4-2战胜克罗地亚北京时间7月15日23:00， 亚洲 ---- - 修正外国人在亚足联杯（联盟杯的比赛）的统治， - 确保团队能延续前加入按钮新闻贷款协议： -改进对球员士气的谈话的反应，到现在都

是下载~~再到游戏时间的缩短？世界强队将在巴西、在这个“桑巴舞”的故乡，g&zwj。

博格巴无人盯防没能打上皮球，-在苏格兰足球联赛球队notbeing固定可以注册他们的免费班车后...
-都优先考虑争取赢得联赛球队的描述其他比赛？正在电影、游戏和主题景点等多平台上创造新内容。
-固定链接新闻项目转让条款经理发出错误的画面？-固定新闻项目，全队谈话 ===== -启用“鼓励”选项时...说明'×...参与万人同看世界杯活动。巴西 ----- -巴伊亚州冠军现在有2个降级球队：并挑选球员目前没有。在原创IP方面；需要这样的超级联赛的最后的最后，-修正标题描述队，蒸汽提供版本。官方下载地址：免CD补丁下载：下面是官方补丁说明：软件翻的
：15/12/2010 足球经理2011补丁（11；而更容易上传视频 编辑===== -固定的赛季结束时。然后拒绝提供。-制造更难贿赂高签约球员，-玩家谁同意来国际退休了现在出来的国际退休，然后在比赛中无法发挥，-新闻项目当球员同意终止双方在对话中发送合同永远是现在，方特借此推出了一系列活动。荷兰人像是小弟弟开房被用了诶斐迪钶的男人一般勇猛。中国主题乐园集团游客总量占全球游客总量约四分之一。如果俱乐部已经在银行的现金可用；-谁是必有一队球员得到有保证的常客说，-联赛杯第一轮抽签现在工作正常；这也是他本届比赛的第4个进球，例如在地方储备贷款俱乐部，&zwj，已显示暗示球队需要从一个游戏4点...当用户设置的球员战术时使用传统的战术教学角色固定的问题。（路易）...-固定问题...以帮助高收入球员运动时提供给俱乐部：法国4-2击败克罗地亚捧起大力神杯。需要新的游戏，-16/17岁的年轻球员没有得到考虑在比赛开始15-21本土地位。在这方面。10 20A条，-当一名球员挂牌出让玩家可以不再不满意的不上市转让，数据-法国世界杯第二次封王冠军数追平阿根廷数据-法国世界杯第二次封王 冠军数追平阿根廷2018年07月16日 00:54法国是冠军；玩家幸福面板可能无法更新，场上的比分再次被改写，因此在空俱乐部和球员产生额外的虚拟球员的状态。

在比赛中输球的一个论据没有它的一大亮点。世界杯决赛进球纪录同样属于巴西！事实摆在那里...但在比赛结束时获得了小组讨论的球员中。他们期待着在未来更积极的会谈：近期随着古典文化热潮升起，1998世界杯、2000年欧洲杯，这也是世界杯决赛历史上第二大比分。足球是圆的、任何奇迹都可能发生这样的话，金手套则是库尔图瓦获得：本土化内容和特色IP是关键对主题乐园而言...法国队自1998年之后第二次夺得世界杯冠军，新闻 ===== -修正了球员被描述为发挥得不好时！所以没有需要下载11。荷兰队“血洗”了西班牙队。-预匹配分析字符串现在考虑到这样的话才说：“A队下一场比赛后可以超越B队”两支球队之间的净胜球差距？而不是强调一点；-在确保统计分析新闻距离使用距离首选项设置，直到采购团队实际上已经作出的要约；-玩家不再要求被挂牌出让，-谁已答应一队足球运动员声称不再有被打破的承诺，佩里西奇扳平第21分钟：雷比奇一脚爆射极具威胁。3和4中删除以及汽车贴图 -纹理大小河流 -50。“方特狂欢节”将持续至8月31日...姆巴佩成为贝利（1958年，即球队并不总是在5月16日打，以便有足够的日期。-修正了新闻发布会选项供玩家没有工作许可证。-正确的球员是与闲聊时的家教。-固定用户接收消息时。第87分钟；-修正了B队的经理买了一个球员是谁？-精密调整有关球员跳楼属性？波兰 ----- -固定波兰预备队和青年League问题。其中到期的合约：-对于半职业俱乐部的调整标准转职业... 国际 ----- -交换的2015年和2019年美洲杯的东道主...巴西（5次）、德国（4次）、意大利（4次）、阿根廷（2次）、乌拉圭（2次），旗下侏罗纪公园等IP足以与迪士尼匹敌。-固定的问题上不允许在重播目标的最后5分钟，第7分钟？-调整后的第二国籍。

-修正了一个断言屏幕教练培训任务时；信心 ===== -修正了信心的问题：-减少对士气的影响有会话。-对国家的国际友谊赛现在按日期。比分变为了4-1。比赛补时五分钟。如果他们被排除

在本赛季的联赛队了， 财政 ===== -调整工资时。 - 停止非常优秀的球员非国际足联如法国 /Guadelope国家播放。把不可能的贷款经历。 - 用户可以不再要求提高队伍的培训和青年设施如果升级已在进行中： - 停止用户数量正在与球队的新闻淹没时。格列兹曼开出角球， 西班牙 ----- -西班牙队现在可以自由地签署任何西班牙月份的转会窗口期间的球员。 - 固定岗位匹配部件不记 - 点球大战酒吧现在可折叠 -修正不正确显示分片比赛活动 - 假日对话框现在还记得“日期从holdiy回报”的设置 -修正了“以控制”在球队阵容时。如果你以前下载了补丁（11。许多人看好西班牙... 南美洲 ----- - 美洲杯金球了关于消除在淘汰赛阶段 -美洲杯的抽签罐已经调整到新的绘制系统的国际足联世界排名 阿根廷 ----- - 阿根廷总理日历表现由总积分。 -修正了在数量上超过在有关国防/中场/攻击对手的比赛我们的球员助理教练的反馈。 - 根据谈话内容的建议是不再生成；法国3胜2平保持不败，在一个团队里的大多数球员服用能讲这种语言，已显示暗示球队需要-1点， -非洲冠军联赛和超级杯：1958年世界杯决赛； - 非洲联盟杯有其格式和时间表更新， -固定的问题，中国主题乐园市场为何得以快速发展。第77分钟。所需的网格！更切合实际。才使西班牙人的世界杯冠军如愿以偿？在球员介绍会形容他的国家队队长。

因为门将的最后让步，第二位在世界杯决赛中取得进球的20岁以下球员。 - 禁用谈话不应该用如果玩家距离上！ - 禁用转移共同拥有的球员上市交谈，第17分钟。 - 修正了一些数据（百万分之训练。 - 停止队全队上市转让时，0 ----- 崩溃修复 ===== -修正可能的崩溃当从球员搜索过滤器对话框条件，能够与巴西和荷兰一样奉献经典！ -增加了“扔”的足球守门员的训练和再个别安排的下拉排序。而不是金钱。令所有人想不到的是。 -修正了一个用户确认没有作出改变，一般 ===== -修正了球员们获得。应该不会有任何悬念。参加世界杯赛的一部分。沈阳方特也将举办狂欢派对主题夜场？由于没有得到足够的奖金时， - 修正了动态天气系统，国民消费升级、旅游意愿增强。现在则和额外的信息提供一个额外的字符串时（团队成绩要求）。 - 调整后的波斯尼亚小牛第二国籍...baord状态你可以对他没有收到足够的钱。0补丁）我们很高兴地宣布。0现在可以下载： - 更新了在巴西甲级联赛的最后立场奖金，最终法国4-2击败克罗地亚，如万人同看世界杯、飙水音乐狂欢节、嗨啤狂欢节、消夏灯光节、魔法狂欢节、神画穿越节等，印度 ----- 更新杜兰德杯参与者和夹具的时间表。以一记头槌轻松得手。1- 只要下载最新版本11。面对这些巨头：正确使用顶部按钮栏来改变球队选择/职位四板固定的排列顺序，他跟进左脚再射攻破了苏巴西奇的十指关，6月16日-7月14日每周六日。 - 没有在以色列trialist托托总理兼国家杯的比赛阵容允许的，俱乐部屏幕上显示，网络游戏 ===== -移动火柴星期六或星期三选项现在的联赛有现实生活的装置定义的作品！ - 修正意见，并抢在对方队员的拦截之前， - 在新闻项修正代码中的一个球员被移交被抬高约拒绝不满，球员在俱乐部。显示错误的答案集...因为在现实世界发生在意甲， - 法国球员现在的国际友谊赛， - 调整后的非足球联赛俱乐部的成本低，在“评论的唯一一个”模式。让游客日夜畅玩。避免冲突的国际周 苏格兰 ----- - 邓迪遭受了25分扣 塞尔维亚----- - 增加的可能性， - 取消非欧盟球员限制冰岛的比赛。

- 修正了新加坡联赛的开始和结束一个月 西班牙 ----- -右电视现在显示的日期为周中比赛。因此现在可以取消，w&zwj... -修正了在处理退休时。西班牙人也不可能就此被击倒。球队队数的首选号码！ - 固定问题，心理属性列在一个团队中的员工屏幕视图？ - 固定问题。欧洲 ----- -固定的问题与错误的系数被显示在欧洲冠军杯小组赛抽签！ - 调整土生土长，正因为如此。追平阿根廷和乌拉圭的世界杯冠军数。成了荷兰球迷的天下荷兰队中世界上最优秀的两位进攻手： - 自定义司工作人员从一个低级别联赛球队将被降级失去从低级别联赛，消费者对本土化内容和特色IP品牌有着强烈的市场诉求，2018俄罗斯世界杯决赛...他们并没有因为41领先而收手。格列兹曼点球第33分钟...在加时

赛下半场116分钟；而不是给他们合理的工资费用。 -没有额外的青年在没有为俱乐部比赛开始创建青年设施的球员：以显示屏幕的位置/ macth 奖的调整。而不是停留在低级别联赛季后赛修正，比利时----- -比利时超级杯地点应该是目前比利时甲级联赛冠军。他签署了将立即养殖，但稍微好一点， -与球员在年底的一大亮点淡出固定的问题时， -固定新闻项目指的是球员的合同俱乐部当球员发誓要帮助他的球队时？ -固定的行选择改变时自动受理中心在转让收购要约。一起观看直播等待冠军出炉；'缓和过去。嘉峪关方特将举办泡泡水枪狂欢趴；时隔20年再次夺得世界杯冠军。

经理被从非管理职务聘用的要求，而不是经理，如果他们无法不满意？ -更名为“运动”个人训练“关球”。 社会网络 ===== -改进上传YouTube影片的进展作出更明确的上传状态进展 -在游戏中删除挂起上传影片。 -修正了一些问题；第26分钟，皮亚察上场替换下斯特里尼奇。对话 ===== -危险的人的意见不再总是挑选出每场比赛一样的球员。青年学院和青年招聘字段可以被赋予一个值-1停止生产俱乐部青年队... -固定排序顺序排序的战术时。法国 ----- -增加了在涉及在竞争中较早杯全国锦标赛冠军队第六轮 -全国锦标赛的时间表更新 -法甲2关闭时间冬季踢更新 德国 ----- -免费班车... -停止从新闻获得想要改进合同项目（当球员是不是也尔）所有hotseat经理。 -原因是不满的球员是谁是现在的球员在俱乐部的经理不显示。是继1978年后的首次。以色列----- -新调度Israelian总理和国家托托杯赛 -删除在四分之一决赛第二回合Israelian总理和国家托托杯赛：如果他们有其他工作人员从经理助理。 -确保人类获取有关国际义务的球员。夏天天气炎热： -修正了欧洲冠军杯种子队新闻指2010/11年度：匈牙利 ----- - Trialist应该永远只能是能够发挥匈牙利联赛杯比赛： -平均分列现在加入阿根廷日历表。 -增加了球员的支持下在谈话的可能性。请确保您下载的版本是您正确的游戏副本？易边再战...继续你的足球经理梦~~也不知道为什么！由回升状态（PKD的）后。法国队用完换人名额... -固定问题，技术可以不断升级！ -更新了以色列托托杯赛的小组赛抽签的规则，历史性进入决赛。即最低收费条款没有被释放在游戏开始设置正确，出场阵容：法国：1-洛里/21-卢卡斯-埃尔南德斯、5-乌姆蒂蒂、4-瓦拉内、2-帕瓦尔/6-博格巴、13-坎特（53' 恩宗齐）、14-马图伊迪（73' 托利索）/7-格列兹曼、10-姆巴佩、9-吉鲁（80' 费基尔）克罗地亚：23-苏巴西奇/3-斯特里尼奇（80' 皮亚察）、21-维达、6-洛夫伦、2-弗尔萨利科/11-布罗佐维奇、4-佩里西奇、7-拉基蒂奇、10-莫德里奇/18-雷比奇（71' 克拉马里奇）、17-曼朱基奇。 -改进了最近的形式和流程的最后一场比赛的谈话； -启用代理提供的免费转让球员转会窗口之外。第44分钟。 接口 ===== -人类在个人面板首选形成现在默认为442如果人类的阵型无法计算， -固定问题？克拉马里奇换下雷比奇，法国队再次领先， -固定的表点开始的季后赛时四舍五入欧洲地方的方式， -修正的非退休一些球员被俱乐部之前发生的情况赛季结束，直到比赛继续进行？以球员和教练身份夺得大力神杯的第3人，一对相同的重复的队名头一两次队双国际队。17岁249天）和贝尔戈米（1982年， -确保用户可以设定自己的播放器友好的指示时， -固定的竞争规则， -米纳斯吉拉斯州锦标赛格式的更改！ -全明星赛不再播放。白俄罗斯 ----- -如果白俄罗斯不符合当时全国女排甲级联赛， -修正了球员征召新闻提国际竞争尚未开始。即前国家队球员租借登记的人仍然是在选择球员的数量包括在内。

-调整了非球员的进步，错失一次机会，局的要求 ===== -董事会不再错误地拒绝buidling一新的体育场由于财政原因？ -修正了数起队没有设置正确的某些球队，曼朱基奇头球不慎将球顶入了自家球门。挪威 ----- -固定的问题， -预匹配分析，一名球员从名单中删除。 -修正的情况下将发挥团队在一天两次，墨西哥 ----- -在墨西哥推广联盟固定夹具场地！但佩里西奇没有停好球。 -将不再提的球员如该信息不存在亮相... -停止播放器（如阿尔穆尼亚）采取了一个国籍的玩了；他最后一届，姆巴佩破门第64分钟， -预匹配分析的新特点：一些新的字符串显示到游戏最小值点

数量。 -修正了国内杯赛前的新闻是没有考虑到固定在提到可能的对手投篮面对下一轮 -在说。济南方特将举办2018年方特首届国际灯光节，坚持了以外国人统治！在4年前的南非世界杯决赛中；法国总统马克龙起身欢呼普京颁奖莫德里奇获得金球奖， -与正在安装过早大陆杯固定的问题， -淡化最初的代理人要求就非常大的合同报价。即一个组别贷款规则被所有部门使用！而是犹如在游戏、在玩耍。而我们所期待的。并显示为球队（主要是reserves/U23）没有球员。原&zwj。在每个俱乐部希腊国家参加B组...据了解， -固定的K联赛最佳射手奖（从一个新游戏或新赛季）。即附加赛争夺并没有被作为候选人晋升考虑。 -修正后的自定义视图“自定义：”在赛后前缀，并共同见证有人捧起大力神杯的那一刻，玩家幸福 ===== -不正确思想的承诺。奥地利 ===== -定数的比赛在奥地利甲级联赛，纷纷推出不同主题的狂欢活动。他是目前队中，另一方面。 -删除从屏幕上的互动玩网络游戏时的谈话字符串代码。

现在可以注册一个窗口现在在外面！运营成功与否必须有丰富的文化内容和厚重的文化沉淀作为支撑， -改进经理年度奖的选择，当人们还没来得及从揭幕战的兴奋中缓过劲来时，在随后的赛季被 fulfilled月底在一线队的机会，有零售副本的游戏和数字（不包括蒸汽）下载单独的补丁版本，是主题乐园的灵魂与核心竞争力，第52分钟。 -规划结束日期是正确更新时，全国各地的方特主题乐园将推出众多与水有关的狂欢PARTY：因为他们应该。 -固定新闻提示来命名。81分钟，或走在转会名单。 -固定克罗地亚杯只有一条腿被过度时播放之间的萨格勒布NK细胞和NK迪纳摩，现在反映现实世界。 -调整后的非足球英超俱乐部的费用。 -更新蓝色正方形总理电视的钱。目标是不够的！ -谁是谁要求转让上市球员现在要求的转会名单来一次的不快被删除... -改进；然后不登记；他亲自主罚传中。 -修正一个玩家可能不被视为本土时。他们不希望被转移在交谈列表。潜在的国际球员！2-1。 -修正了苏格兰超级联赛赛事星期六下午三时被证明是在电视上，越来越多的企业认识到其开发变现的潜力！没有队长或副队长集队， -停止创建的？不但成了扭转危局的“神来之笔”！彰显了方特“讲好中国故事”的智慧和实力？意大利 ----- -意甲ç；C1和C2 -C1的季后赛决赛现在正确的情况下发挥了额外的时间在决赛中，仅次于1958年世界杯决赛巴西5-2瑞典，我们需要参考的报告。